

**RAY:N**  
**RAHAPELIEN SÄÄNNÖT**  
**sekä suurimmat panokset ja voitot**

## Sisällys

<b>I. RAY-PELISALEISSA JA YHTEISTYÖKUMPPANIEEN TILOISSA TOIMEENPANTAVIEN RAHAPELIEEN SÄÄNNÖT</b> .....	4
1 Kasinopelit .....	4
1.1 Kaikkia pöytäpelejä koskevat yleiset säännöt .....	4
1.2 Arvontapyöräpelit .....	5
1.2.1 Ruletti .....	5
1.3 Noppapelit .....	6
1.3.1 Lucky Dice.....	6
1.4 Korttipelit .....	8
1.4.1 Pokeripelit .....	8
1.4.1.1 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan.....	8
1.4.1.1.1 Yleiset säännöt ja pelimuodot.....	8
1.4.1.1.2 Texas Hold'em.....	12
1.4.1.1.3 Omaha.....	12
1.4.1.1.4 Seven Card Stud.....	14
1.4.1.1.5 Sökö.....	15
1.4.1.2 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan.....	15
1.4.1.2.1 Fast Poker .....	15
1.4.1.2.2 Triple Bet Poker.....	17
1.4.1.2.3 Dynamic Poker.....	19
1.4.1.2.4 Riverside Poker.....	22
1.4.2 Muut korttipelit .....	24
1.4.2.1 Blackjack .....	24
1.4.2.2 Red Dog.....	42
1.4.2.3 Bulldog .....	44
2 Raha-automaattipelit .....	45
2.1 Raha-automaatit.....	45
2.2 Erityisautomaatit.....	46
2.2.1 Erityisautomaatti pääteruletti.....	47
2.2.2 Erityisautomaatti elektroninen pokeripöytä.....	48
3 Turnauspelit .....	48
3.1 Turnauspokeri.....	48
3.2 Raha-automaattiturnaus .....	50
<b>II. PELIKASINON RAHAPELIEEN SÄÄNNÖT</b> .....	51
4 Kasinopelit .....	51
4.1 Kaikkia pöytäpelejä koskevat yleiset säännöt.....	51
4.2 Arvontapyöräpelit .....	52
4.2.1 Ruletti .....	52
4.2.2 Money Wheel.....	54
4.3 Noppapelit .....	54
4.3.1 Sic Bo .....	54
4.4 Korttipelit .....	57
4.4.1 Pokeripelit .....	57
4.4.1.1 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan.....	57

4.4.1.1.1 Yleiset säännöt .....	57
4.4.1.1.2 Texas Hold'em .....	61
4.4.1.1.3 Pineapple (Watermelon) .....	62
4.4.1.1.4 Crazy Pineapple (Crazy Watermelon) .....	62
4.4.1.1.5 Helsinki Hold'em (Aviation) .....	63
4.4.1.1.6 Omaha .....	63
4.4.1.1.7 Omaha 5 .....	64
4.4.1.1.8 Courchevel .....	64
4.4.1.1.9 Double Flop Hold'em .....	64
4.4.1.1.10 Seven Card Stud .....	65
4.4.1.1.11 Sökö .....	66
4.4.1.1.12 Five Card Draw .....	66
4.4.1.1.13 Chinese Poker .....	66
4.4.1.2 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan .....	67
4.4.1.2.1 Oasis Stud Poker .....	67
4.4.1.2.2 Texas Hold'em Bonus .....	71
4.4.1.2.3 Texas Hold'em Bonus Progressive .....	75
4.4.1.2.4 Ultimate Texas Hold'em .....	76
4.4.1.2.5 Ultimate Texas Hold'em Progressive .....	81
4.4.1.2.6 Pai Gow Poker .....	81
4.4.1.2.7 Three Card Poker .....	85
4.4.2 Muut korttipelit .....	88
4.4.2.1 Blackjack .....	88
4.4.2.2 Punto Banco .....	90
4.4.2.3 Baccara .....	91
4.4.2.4 Red Dog .....	94
4.4.2.5 Bulldog .....	95
5 Raha-automaattipelit .....	96
5.1 Raha-automaatit .....	96
5.2 Erityisautomaatit .....	96
5.2.1 Pääteruletti .....	96
5.2.2 Elektroninen pokeripöytä .....	96
6 Turnauspelit .....	97
6.1 Pöytäpeliturnaus .....	97
6.2 Raha-automaattiturnaus .....	99
<b>III. SÄHKÖISESTI VÄLITETTÄVIEN RAHAPELIENTEN SÄÄNNÖT .....</b>	<b>99</b>
7.1 Yleiset säännöt .....	99
7.2 Jakelukanavat .....	100
7.3 Rekisteröityminen .....	100
7.4 Pelitili .....	101
7.5 Vastuullisuustoimet .....	101
7.6 Arvonta .....	101
7.7 Jackpot .....	102
7.8 Pelilajit .....	102
7.8.1 Kasinopelit .....	102
7.8.1.1 Pelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan .....	103

7.8.1.1.1 Arvontapyörä- ja numeroarvontapelit .....	103
7.8.1.1.2 Korttipelit .....	103
7.8.1.1.3 Noppapelit .....	104
7.8.1.2 Pelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan .....	104
7.8.1.2.1 Korttipelit .....	104
7.8.1.2.1.1 Pokeri.....	104
7.8.1.2.1.2 Muut korttipelit .....	106
7.8.1.2.2 Noppapelit .....	107
7.8.2 Raha-automaattipelit .....	107
7.8.2.1 Raha-automaatit .....	107
7.8.3 Turnauspelit .....	108
7.8.3.1 Pöytäpeliturnaus .....	108
7.8.3.2 Raha-automaattiturnaus .....	110
<b>IV. RAHAPELIENTEN SUURIMMAT PANOKSET JA VOITOT.....</b>	<b>111</b>
8 RAY-pelisaleissa ja yhteistyökumppanien tiloissa toimeenpantavat pelit.....	111
8.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset ja voittojen määräytyminen.....	111
8.2 Raha-automaattien suurimmat panokset.....	112
9 Pelikasinon pelit.....	113
9.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset ja voittojen määräytyminen.....	113
9.2 Raha-automaattien suurimmat panokset.....	114
10 Sähköisesti välitettävien pelien suurimmat panokset.....	114
10.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset .....	114
10.1.1 Pelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan .....	114
10.1.2 Pelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan.....	115
10.2 Raha-automaattien suurimmat panokset .....	115
10.3 Turnauksien suurimmat osallistumismaksut .....	115
11. RAY:n rahapelien suurimmat voitot .....	115
<b>I. RAY-PELISALEISSA JA YHTEISTYÖKUMPPANIENTEN TILOISSA TOIMEENPANTAVIEN RAHAPELIENTEN SÄÄNNÖT</b>	

## 1 Kasinopelit

Jäljempänä käytetään kasinopeleistä RAY:n oman jaottelun mukaisesti nimitystä pöytäpelit.

### 1.1 Kaikkia pöytäpelejä koskevat yleiset säännöt

Pelimerkkejä ei myydä velaksi eikä luotolla.

Jokaisessa pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä on pelaajien saatavilla kyseisen pelin säännöt.

Pelipöydässä on minimi- ja maksimipanokset ilmaiseva taulu. Panos on mitätön siltä osin, kuin se ylittää sallitun enimmäispanoksen.

Suullisesti ilmoitettuja panoksia ei hyväksytä.

Pelaajan tulee sijoittaa pelipanoksensa ennen pelinhoitajan antamaa sijoituskieltoa tai arvonnän aloittamista, minkä jälkeen panosta ei saa poistaa tai muuttaa, elleivät pelin säännöt tähän nimenomaisesti oikeuta.

Pelaajat vastaavat itse sijoituksistaan.

Yhteispeli, jonka tarkoituksena on ylittää pelaajakohtainen enimmäispanos, ei ole sallittua.

Ristiriitatapaukset pelipöydässä ratkaisee pelinhoitaja.

Voitot vaihdetaan rahaksi pelinhoitajan ilmoittamassa paikassa.

Alle 18-vuotias ei saa osallistua peliin.

Kunkin pelin suurin voitto on pelin sääntöjen, panosten ja voittokertoimien mukaan määrätyn voittosumma. Turnauspokerissa suurin voitto on erikseen ilmoitettu turnauspalkintosumma.

## 1.2 Arvontapyöräpelit

### 1.2.1 Ruletti

Ruletti on peli, jossa pelinhoitaja arpoo voittavan numeron rulettikiekolla ja kuulalla. Pelaajat pyrkivät arvaamaan tämän numeron tai jonkin sen ominaisuuden asettamalla pelimerkkejä pöydän panoskentälle.

#### *Pelikenttä*

Pelikenttä on jaettu numerokenttään ja sivukenttiin. Numerokentällä sijaitsevat numerot 0:sta 36:een. Sivukentillä lyödään vetoa voittavan numeron ominaisuuksista: punainen/musta, iso/pieni, parillinen/pariton tai numeron sijainnista pelikentällä: tusinat ja sarakkeet.

#### *Pelimerkit*

Jokaiselle pelaajalle myydään oma peliväri, jotta sijoitukset ovat riidattomia. Ruletissa pelimerkkeihin ei ole painettu niiden arvoa. Pelaaja voi – pöydän panosrajojen puitteissa – valita, minkä arvoisilla pelimerkeillä hän haluaa pelata. Ainoastaan pelipöydässä pelattavilla merkeillä tehdyt sijoitukset ovat virallisia.

#### *Pelin kulku*

Pelaaja voi sijoittaa pelikierroksella haluamansa määrän pelimerkkejä, kuitenkin niin, etteivät yksittäiset sijoitukset ylitä pöydän panosrajoja. Pelinhoitaja ilmoittaa voittaneen numeron sekä suullisesti että voitonosoittimella.

Jos rulettikuulan heitto epäonnistuu tai pelinhoitaja katsoo, ettei rulettikuula tai rulettipyörä ole kiertänyt arvannon kannalta hyväksyttävää määrää, pelinhoitaja ilmoittaa pelikierroksen ollessa vielä kesken ”arvonta mitätön / no spin”. Pelaajat voivat jättää panoksensa seuraavalle kierrokselle, muuttaa sijoituksiaan tai ottaa panoksensa pois.

Hävinneet merkit kerätään pois ja voittaville sijoituksille maksetaan voitot. Kun voittava numero on 0, kaikki yksin- tai kaksinkertaisen voiton antavat sijoitukset häviävät. Pelimerkkejä ei viedä pois pelipöydästä. Kun pelaaja keskeyttää tai lopettaa pelaamisen, pelinhoitaja vaihtaa pelimerkit vaihtomerkeiksi, jotka vaihdetaan rahaksi pelinhoitajan osoittamassa paikassa.

#### *Voittokertoimet eri sijoituksille*

Plein	yksi numero	30 x panos
Cheval	kaksi numeroa	15 x panos
Transversal	kolme numeroa	10 x panos
Carré	neljä numeroa	7 x panos
Simple	kuusi numeroa	4 x panos
Tusina	12 numeroa	2 x panos
Sarake	12 numeroa	2 x panos
Parillinen	18 numeroa	1 x panos
Pariton	18 numeroa	1 x panos
Musta	18 numeroa	1 x panos
Punainen	18 numeroa	1 x panos
1–18	18 numeroa	1 x panos
19–36	18 numeroa	1 x panos

## 1.3 Noppapelit

### 1.3.1 Lucky Dice

Lucky Dice on peli, jossa tulos arvotaan kahdella arpakuutiolla. Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joita pelinhoitaja myy käteissuoritusta vastaan. Jokaisella pelaajalla on oma peliväri, jotta tehdyt sijoitukset olisivat riidattomia.

Pelikenttä on jaettu numerokenttään ja summakenttään. Numerokenttä koostuu kuudesta ryhmästä (1–6). Jokaisessa ryhmässä on kuusi numeroitua ruutua. Kenttä koostuu siis yhteensä 36 peliruudusta. Pelin tulos määräytyy kahden nopan pistelukujen perusteella. Punaisen nopan pisteluku määrää, mikä pelikentän kuudesta numeroryhmästä sisältää

voittavan numeron. Vihreän nopan pisteluku ilmoittaa, mikä arvoitun numeroryhmän kuudesta numerosta voittaa.

Sijoitusmahdollisuudet numerokentällä ovat samat kuin ruletissa. Yhdellä pelimerkillä voi varata yhden tai useampia numeroita: plein (1 numero), cheval (2 numeroa), transversal (3 numeroa), carré (neljä numeroa) ja simple (6 numeroa).

Numerokentän sijoitusten lisäksi pelaaja voi lyödä vetoa summakentällä kahden nopan yhteispistemäärästä sekä pelata kaikkia mahdollisia pareja.

#### *Sijoitukset ja niitä vastaavat voittokertoimet*

Numerokenttä	voittokerroin	summakenttä	voittokerroin
Plein	30 x panos	3 tai 11	15 x panos
Cheval	15 x panos	4 tai 10	10 x panos
Transversal	10 x panos	5 tai 9	7 x panos
Carré	7 x panos	6 tai 8	5 x panos
Simple	4 x panos	7	4 x panos
		Kaikki parit	4 x panos
		Summa alle 7	1 x panos
		Summa yli 7	1 x panos

#### *Arvonta*

Lucky Dice -pelissä pelin tulos voidaan arpoa pöytäkohtaisesti kahdella eri tavalla:

##### A. Pelinhoitaja suorittaa arvannon

Pelinhoitaja suorittaa arvannon sekoittaen nopat kahdessa noppakupissa pelipöydän päällä. Kupit käännetään ylösalaisin ja arvannon tulos paljastetaan nostamalla kupit noppien päältä.

##### B. Pelaaja suorittaa arvannon

Pelaaja suorittaa arvannon heittäen nopat pelipöydän vastakkaiseen pätyyn. Heittovuorot kiertävät myötäpäivään pelaaja kerrallaan. Pelaaja saa jatkaa heittovuorossa kunnes hän heittää kahden nopan pistelukujen summaksi seitsemän.

Jos heittovuorossa oleva pelaaja ei halua heittää, vuoron saa seuraava pelaaja. Vain pelikierroksella mukana oleva pelaaja saa heittää. Kiistatapauksissa heittovuoron määrää pelinhoitaja.

#### *Hyväksyty heitto*

Heitto voidaan suorittaa vasta, kun pelinhoitaja on antanut siihen luvan.

Heittokädessä olevat nopat on pidettävä koko ajan pelipöydän päällä.

Molemmat nopat on heitettävä samanaikaisesti.

Nopat heitetään pelipöydän päästä vastakkaisen heittosyvennyksen päätylevyyn ja niiden tulee jäädä heittosyvennyksen alueelle.

Pelinhoitaja päättää onko heitto hyväksytty. Jos pelaajan heitot joudutaan toistuvasti hylkäämään, pelinhoitaja voi harkintansa mukaan siirtää heittovuoron seuraavalle pelaajalle.

## 1.4 Korttipelit

### 1.4.1 Pokeripelit

#### 1.4.1.1 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan

##### 1.4.1.1.1 Yleiset säännöt ja pelimuodot

Pelinhoitaja toimii korttien jakajana ja hän vastaa pöydän raha- ja merkkiliikenteestä. Pelinhoitaja ei osallistu itse peliin. Elektronisessa pelipöydässä korttien käsittelyn ja pöydän rahaliikenteen suorittaa pöydän automatiikka.

Pokeria pelataan pelimerkeillä. Turnauspokerissa pelimerkit vastaavat turnauspisteitä, eikä merkeillä ole rahallista arvoa. Elektronisessa pelipöydässä pelimerkkivaraukset myydään pelipöydän rahaterminaalista.

Pelaaja voi varata vain yhden pelipaikan.

Pelaajat eivät saa keskustella keskenään pelikäsistään eivätkä näyttää kortteja toisilleen. Kortit tulee katsoa pelipöydän päällä.

Käteispelien voittomerkit vaihdetaan rahaksi pelinhoitajan ilmoittamassa paikassa. Elektronisen pelipöydän voitonmaksu suoritetaan voittotositteelle, pelaajan maksukortille tai voitonmaksukoneistosta.

#### *Pelien yleiskuvaus ja pelimuodot*

Pokerikorttipeleissä Texas Hold'em, Omaha, Seven Card Stud ja Sökö pelin osanottajat pelaavat toisiaan vastaan tavoitellen pelin sääntöjen mukaan pelikierroksella kertyvää pottia.

Pokeria voidaan pelata joko käteispelinä (cash game) tai turnauspelinä (tournament poker). Molemmissa pelimuodoissa pelin säännöt ovat samat. Säännöt ja peliohjeet ovat asiakkaiden nähtävillä pelitilassa.



Turnaus toteutetaan yhdessä tai useammassa erässä ennalta ilmoitetun määräajan kestäväenä tapahtumana. Turnaus voidaan toteuttaa myös siten, että tapahtuma aloitetaan useammalla pöydällä samanaikaisesti ja pelaajien karsiutuessa päädytään yhteen pöytään.

Käteispeleissä jokainen pelikierron muodostaa itsenäisen kokonaisuuden. Pelaaja voi liittyä peliin ennen seuraavan pelikierron alkua ja vastaavasti poistua pelistä silloin kun haluaa.

Pokeria voidaan pelata myös elektronisena sovelluksena. Pelissä ei ole pelinhoitajaa, vaan pöydän elektroniikka hoitaa rahanvaihdon ja ns. pelinhoidon.

#### *Korvaus pelin järjestämisestä*

RAY:lle tuleva korvaus pelin järjestämisestä voidaan veloittaa kahdella eri periaatteella:

##### A. Prosenttikorvaus

Pelikierroksella panostettujen pelimerkkien arvosta veloitetaan ennalta määrätty prosenttiosuus. Korvaukselle voidaan asettaa maksimimäärä pelikierrosta kohden.

##### B. Aikaveloitus per asiakas

Pelipöydässä veloitettu korvaus, joka peritään asiakaskohtaisesti ennalta määrättyin perustein.

Korvauseriaate ja korvauksen määrä pelin järjestämisestä ilmoitetaan pelaajille pelitilassa.

#### *Pelipaikat, pelikortit ja korttien jako*

Pelipöydässä on pelipaikat enintään 10 pelaajalle. Pelissä käytetään normaalia 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Kortit ovat osoittamiensa pistemäärien mukaisia. Ässän arvo on 1 tai 14. Pelinhoitaja jakaa kortit kädestä ja pakka sekoitetaan ennen jokaista pelikierrosta. Elektronisessa pöydässä vastaavat toiminnot hoitaa pöydän automatiikka. Peli etenee aina myötäpäivään.

#### *Pelimerkit*

Turnauspokerissa kaikki pelaajat saavat osallistumismaksua vastaan samansuuruisen määrän turnausmerkkejä. Voittaja on se, joka on mukana pelissä viimeisenä tai se jolla on eniten turnausmerkkejä asetetun määräajan umpeuduttua.

Käteispeleissä pelaajat ostavat vähintään ennalta määrätyn minimimäärän pelimerkkejä (min buy-in) suoraan pokeripöydästä. Merkkejä ei voi ostaa kesken pelikierrosta, vaan pelaajan on pelattava pelikierron niillä merkeillä, jotka hänellä olivat ennen pelikierron alkua (table stakes -sääntö).

### *Pelaajan toimet*

Pelaajat voivat panostusvuorollaan pelistä ja tilanteesta riippuen a) siirtää korotusmahdollisuuden seuraavalle pelaajalle "check" (jos kukaan ei ole vielä panostanut), b) aloittaa panostuksen "bet", c) suorittaa vaaditun suuruisen panostuksen "call", d) korottaa jo pyydettyä panosta "raise" tai e) luopua ja luovuttaa kortit "fold".

*Pokeripeli voidaan toteuttaa kolmella eri panostusvaihtoehdolla. Se, mikä panostusvaihtoehto on kulloinkin käytössä, ilmenee pelipöydässä olevasta taulusta.*

#### A. Fixed limit / Määrätyt panoskoot

Panosten ja korotusten arvo ja määrä on kiinteä ja ennalta määrätty.

#### B. Pot limit / Potti maksimina

Pelaajan panostus voi maksimissaan olla sen hetkisen kokonaispotin suuruinen.

#### C. No limit / Ei maksimipanostusrajaa

Pelaaja voi panostaa kaikki merkkinsä.

### *Pelin lopputulos ja voittajan määräytyminen*

Käteispeleissä pelikierron voittaja on se, jolla on paras viiden kortin pokerikäsi – tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta. Turnauspokerissa voittaja on se, joka on mukana turnauksessa viimeisenä tai se jolla on eniten turnausmerkkejä asetetun määrärajan umpeuduttua. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

### *Korttien pistemäärät*

Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11

muut kortit ovat osoittamiensa pistemäärien mukaisia

### *Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan*

#### Korkein kortti / High card

Jos korkein kortti on useammassa kädessä yhtä suuri, ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

**Pari / Pair**

Korkein pari voittaa. Samanarvoisten parien paremmuuden ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

**Neljän suora / Straight of four (vain Sökössä)**

Jos pelissä on useampia neljän suoraa, voittaa korkein suora. Jos suorat ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti.

**Neljän väri / Flush of four (vain Sökössä)**

Jos pelissä on useampia neljän kortin värejä (neljä korttia samaa maata), voittaa se väri, jossa on korkein kortti jne. Jos värit ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti

**Kaksi paria / Two pair**

Korkein pari voittaa. Sen ollessa sama ratkaisee pienemmän parin arvo. Jos molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti.

**Kolmoset / Three of a kind**

Korkein yhdistelmä voittaa. Jos kolmoset ovat samanarvoiset, ratkaisee korkein hai-kortti.

**Suora / Straight**

Korkein viiden kortin yhdistelmä voittaa.

**Väri / Flush**

Useammasta viiden kortin väristä (kortit samaa maata) voittaa se, jossa on korkein kortti. Seuraavaksi ratkaisee toinen, kolmas, neljäs ja viides kortti.

**Täyskäsi / Full house**

Useammasta täyskädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat. Mikäli kolmoset ovat samat, voittaa käsi jossa on korkein pari.

**Neloset / Four of a kind**

Useammista nelosista voittaa korkein. Mikäli neloset ovat samanarvoiset, paremmuuden ratkaisee viides kortti.

**Värisuora / Straight flush**

Korkein viiden kortin värisuora voittaa. Paras mahdollisen värisuora on A–10.

Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoiset kädet, potti jaetaan.

#### 1.4.1.1.2 Texas Hold'em

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakovuoro vaihtuu myötöpäivään pelaajien välillä. Jakajamerkin vasemmalla puolella oleva pelaaja maksaa small blindin ja seuraava vuorossa oleva pelaaja big blindin. Alkupanosten suuruus ilmoitetaan pelipöydässä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin kaksi korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään käännetään auki kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Texas Hold'emissa on neljä panostuskierrosta. Ensimmäinen panostuskierros pelataan sen jälkeen, kun kaikki pelaajat ovat saaneet kaksi lähtökorttiaan. Tällä panostuskierroksella pelaamisen aloittaa big blindin vasemmalla oleva pelaaja. Seuraavilla panostuskierroksilla pelaamisen aloittaa ensimmäinen vielä pelissä mukana oleva pelaaja jakajamerkin vasemmalla puolella.

Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa potin tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 1.4.1.1.3 Omaha

Omahassa, tai täsmällisemmin ilmaistuna Omaha High -pokerissa, pelaaja pyrkii muodostamaan parhaan mahdollisen 5-kortin pokerikäden kahdesta omasta ja kolmesta yhteisestä kortista. Jokaiselle pelaajalle jaetaan neljä pimeää korttia lähtökädeksi. Näistä neljästä kortista pelaajan on käytettävä täsmälleen kahta korttia parhaan 5-kortin pokerikäteensä muodostamiseen. Pöydälle avataan viisi korttia, jotka ovat yhteisiä kaikille pelaajille. Näistä korteista pelaajan tulee valita kolme korttia pelikäteensä.

##### *Alkupanostus*

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakovuoro vaihtuu myötöpäivään pelaajien välillä. Jakajamerkin vasemmalla puolella oleva pelaaja maksaa small blindin ja seuraava vuorossa oleva pelaaja big blindin. Alkupanosten suuruus ilmoitetaan pelipöydässä.

Henkilökohtaiset kortit saatuaan pelaajan täytyy päättää onko hän mukana pelissä vai ei. Jos pelaaja haluaa jatkaa, hänen täytyy panostaa vuorollaan yhtä paljon kuin muut tai korottaa panosta. Panostusvuorot kiertävät myötöpäivään alkaen jakajamerkin vasemmalla puolella olevasta pelaajasta ja päättyen sitten kun kaikki mukana olevat ovat maksaneet viimeksi korotetun panoksen. Pelaajalla on aina vuorollaan mahdollisuus vetäytyä jaosta.

Jos kukaan ei ole korottanut panosta isosta blindistä, ison blindin asettaja voi vielä itse korottaa panosta. Kaikki pelaajan asettamat panokset, mukaan lukien ensimmäiset blindit, lasketaan pelaajan kokonaispanokseen. Korotusten jälkeen pelaajan tarvitsee jatkaakseen maksaa vain sen verran lisää, että hänen kokonaispanoksensa on sama kuin viimeksi korottaneen kokonaispanos.

#### *Yhteisten korttien jako ja panostus*

Alkupanosten jälkeen jaetaan pöydälle kolme korttia kuvapuoli ylöspäin (flop). Nämä ovat kaikille yhteisiä kortteja eli jokaisen pelaajan käytettävissä kättä muodostettaessa. Flopin jälkeen tapahtuu panostuskierros myötöpäivään, alkaen jakajamerkin vasemmanpuoleisesta pelaajasta. Pelaajat voivat taas joko vetäytyä jaosta, katsoa tai korottaa.

Flopin jälkeen jaetaan neljäs avoin yhteinen kortti (turn) ja seuraa jälleen yksi panostuskierros.

Viimeinen jaettava kortti on myös kaikille yhteinen ja se jaetaan kuvapuoli ylöspäin (river). Pelaajien on nyt muodostettava paras mahdollinen viiden kortin pelikäsi kahdesta omasta ja kolmesta yhteisestä kortista. Tämän jälkeen seuraa viimeinen panostuskierros. Kun panostus on päätynyt, mukana olevat pelaajat paljastavat korttinsa. Viimeisen panostuskierroksen viimeinen korottaja paljastaa korttinsa ensin. Jos kukaan ei ole korottanut, korttien paljastusvuoro kiertää myötöpäivään alkaen vasemmanpuoleisesta pelaajasta. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Jos useammalla pelaajalla on yhtä hyvä käsi, potti jaetaan pelaajien kesken.

#### *Omaha High / Low*

Omahaa voidaan pelata myös High/Low -versiona. Tällöin potti jaetaan puoliksi korkean ja matalan käden kanssa. Korkein käsi löytyy aina, matalaa kättä ei saada joskus muodostua lainkaan. Tällaisessa tapauksessa korkein käsi voittaa koko potin. Pienimmän pokerikäden muodostamisessa on rajoituksena, että kaikki käden muodostamiseen käytetyt kortit ovat arvoltaan korkeintaan kahdeksan ja erisuuruisia keskenään. Matala käsi muodostuu viidestä pariutumattomasta kortista A, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ja 8 ässän ollessa pienin. Matalassa kädessä voi olla myös suora tai väri, mutta tämä ei vaikuta käden arvoon. Paras matala käsi on siten A-2-3-4-5. Käsien arvojärjestys ratkeaa korkeimman kortin perusteella. Yhdistelmä 7-6-5-3-2 on parempi kuin 8-4-3-2-A. Jos korkein kortti on sama, ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.. Pelaajalla on mahdollisuus voittaa

samanaikaisesti sekä matalalla että korkealla kädellä. Nämä kädet voidaan muodostaa eri korteilla: pelaaja voi vapaasti muodostaa suuren ja pienen käden joko samoista, osittain samoista tai eri henkilökohtaisista korteista.

Omaha High / Low -pelissä korttien jako ja panostus suoritetaan kuten Omaha High -versiossa.

#### 1.4.1.1.4 Seven Card Stud

Seven Card Stud -pokerissa jokaiselle pelaajalle jaetaan seitsemän korttia: kolme pimeää ja neljä avointa korttia. Näistä pelaaja pyrkii muodostamaan mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden. Panostuskierroksia on yhteensä viisi.

Alkupanosten (ante) asettamisen jälkeen kullekin pelaajille jaetaan kaksi pimeää ja yksi avoin kortti. Tämän jälkeen seuraa panostuskierros. Peli jatkuu siten, että kaikille pelaajille jaetaan yksi avoin kortti, jonka jälkeen seuraa panostuskierros. Näin jatketaan, kunnes kaikilla vielä mukana olevilla pelaajilla on kaksi pimeää ja neljä avointa korttia. Viimeinen seitsemäs kortti jaetaan kullekin pelaajalle pimeänä. Tämän jälkeen seuraa viimeinen panostuskierros.

Mikäli pelaajien lukumäärästä johtuen pakassa ei ole tarpeeksi kortteja jaon viemiseksi loppuun niin, että kaikille pelissä vielä mukana oleville pelaajille voidaan jakaa oma kortti, jaetaan pöytään yhteinen avoin kortti / yhteisiä avoimia kortteja. Tällöin pelaaja muodostaa parhaan mahdollisen viiden kortin kätensä käyttämällä omia korttejaan ja yhteistä korttia / yhteisiä kortteja. Mikäli pelissä jaetaan yhteinen kortti / yhteisiä kortteja, saattaa pelaajalla tällöin olla pelikädessään vain kaksi pimeää korttia.

Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kuvapuoli alaspäin olevat kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### *Seven Card Stud High / Low*

Seven Card Stud -pokeria voidaan pelata myös High/Low -versiona. Tällöin potti jaetaan puoliksi korkean ja matalan käden kanssa. Korkein käsi löytyy aina, matalaa kättä ei joskus muodostu lainkaan. Tällaisessa tapauksessa korkein käsi voittaa koko potin. Pienimmän pokerikäden muodostamisessa on rajoituksena, että kaikki käden muodostamiseen käytetyt kortit ovat arvoltaan korkeintaan kahdeksan ja erisuuruisia keskenään. Matala käsi muodostuu viidestä pariutumattomasta kortista A, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ja 8 ässä ollessa pienin. Matalassa kädessä voi olla myös suora tai väri, mutta tämä ei vaikuta käden arvoon. Paras matala käsi on siten A-2-3-4-5. Käsien arvojärjestys ratkeaa korkeimman kortin perusteella. Jos korkein kortti on sama, ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti. Pelaajalla on mahdollisuus voittaa samanaikaisesti sekä matalalla että korkealla kädellä. Nämä kädet voidaan muodostaa eri korteista.

High/Low -versiossa korttien jako ja panostus tapahtuu kuten Seven Card Stud peruspelissä.

#### 1.4.1.1.5 Sökö

Sökössä jokainen pelaaja, joka katsoo pelikierroksen loppuun asti, saa viisi korttia: yhden kuvapuoli alaspäin ja neljä avointa korttia. Pelissä on neljä panostuskierrosta. Muista pokereista poiketen Sökössä arvostetaan myös neljän kortin suora ja neljän kortin väri. Nämä tulevat arvoasteikossa parin jälkeen.

Kun pelaajat ovat maksaneet alkupanokset (ante), jaetaan kullekin pelaajalle yksi pimeä ja yksi avoin kortti. Korkeimman avoimen kortin omaava pelaaja aloittaa panostuskierroksen. Peli etenee näin myötöpäivään pelaaja kerrallaan panostuskierros loppuun.

Kun panostuskierros on pelattu loppuun, jaetaan jokaiselle pelaajalle avoin kolmas kortti. Panostuksen aloittaa taas parhaan näkyvän käden omaava pelaaja. Pelaaja voi panostaa tai luovuttaa panostamisen seuraavalle pelaajalle. Samoin toimitaan kun neljäs ja viides kortti on jaettu.

Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kuvapuoli alaspäin olevat kortit ja katsotaan, kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 1.4.1.2 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan

##### 1.4.1.2.1 Fast Poker

Fast Poker on kolmen kortin peli, jossa pelaaja pyrkii voittamaan pelinhoitajan pelikäden.

##### *Korttien arvot ja jako*

Pelissä käytetään yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Sekä pelaajien että pelinhoitajan kortit jaetaan kuvapuoli alaspäin. Jako tapahtuu myötöpäivään kortti kerrallaan. Ässän arvo on 14, paitsi pienessä suorassa (A, 2, 3), jossa sen arvo on yksi. Kuvakorttien arvot ovat: kuningas 13, kuningatar 12, sotamies 11. Muut kortit (2–10) ovat osoittamiensa pistemäärien arvoisia.

##### *Pelipanokset*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Minimi- ja maksimipanokset ilmenevät pelipöydässä olevasta taulusta. Pelaaja voi asettaa panoksen vain yhteen pelipaikkaan.

### *Pelin kulku*

Osallistuakseen peliin pelaaja asettaa Bet-ruutuun peruspanoksen. Pelaaja voi osallistua myös valinnaiseen bonus-lisäpeliin, jonka panos asetetaan pelipaikan B-ruutuun.

Kun panokset on asetettu, pelinhoitaja jakaa jokaiseen varattuun pelipaikkaan sekä itselleen kolme korttia.

Tämän jälkeen pelaajat katsovat korttinsa ja päättävät, jatkavatko peliä pelinhoitajan kättä vastaan. Jos pelaaja päättää luovuttaa, hän menettää panoksensa Bet-ruudussa ja mahdollisen panoksen B-ruudussa (bonus).

Jos pelaaja päättää jatkaa, hän asettaa korttinsa Play-ruutuun kuvapuoli alaspäin ja sijoittaa bet-panoksen suuruisen lisäpanoksen korttien päälle.

Pelaajien tulee katsoa korttinsa pelipöydän päällä. Pelaajat eivät saa keskustella keskenään pelikäsistään eivätkä näyttää kortteja toisilleen. Kaikkien pelaajien on istuttava pöydän ääressä.

### *Voitonmaksu*

Kun pelaajat ovat tehneet ratkaisunsa, pelinhoitaja kääntää korttinsa auki. Mikäli hänellä on huonompi peli kuin kuningatar-hai, hän luovuttaa ja maksaa pelaajien bet-panoksille voitot 1:1. Play-panokset jäävät pöytään. Bonus-panokset voittavat tai häviävät pelaajan käden arvosta riippuen.

Mikäli pelinhoitajan käden arvo on kuningatar-hai tai sitä parempi, voitonmaksu riippuu pelaajan kädestä. Jos pelinhoitajan pelikäsi on pelaajan kättä parempi, pelaaja menettää sekä Bet- että Play-ruutuihin asettamansa panokset. Bonus (B) -ruutuun asetettu panos voittaa tai häviää pelaajan käden arvosta riippuen.

Jos pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, maksetaan Bet- ja Play-panoksille voitot 1:1, mutta mikäli pelaaja on saanut kolmoset tai värisuoran, Play-panoksille maksettava voitto on kolminkertainen (3:1).

Jos pelaajan ja pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, peli on tasan ja panos jää pelaajalle.

### *Bonus (B) - peli*

Bonus (B) on Fast Pokerin valinnainen lisäpeli. Asettamalla panoksen ennen pelikierroksen alkua B-ruutuun, pelaajan voitto ratkeaa yksinomaan hänen pelikätsensä arvon mukaan. Jos pelaaja luovuttaa, eikä aseta Play-panosta, hän häviää myös B-panoksensa. Bonus-peliä ei voi pelata ilman, että ottaa osaa varsinaiseen peliin.

### *Bonus-pelin voittokertoimet*



Kolmen värisuora	30 x panos
Kolmoset	30 x panos
Kolmen suora	5 x panos
Kolmen väri	4 x panos
Pari	1 x panos

Paria huonommalla pelillä pelaaja häviää Bonus (B)-panoksensa.

#### *Korttikäsien arvojärjestys*

Arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:

Korkein kortti (hai)  
 Pari  
 Kolmen väri  
 Kolmen suora  
 Kolmoset  
 Kolmen värisuora

Mikäli sekä pelaajalla että pelinhoitajalla on samanarvoinen pari, voittaja on se, jonka kolmas kortti on korkein.

Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on kolmen väri, pelin paremmuuden ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

Mailla ei ole keskinäistä paremmuusjärjestystä.

Mikäli sekä pelaajan että pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, kyseessä on tasapeli.

#### 1.4.1.2.2 Triple Bet Poker

Triple Bet Poker on peli, jossa pelaajat pyrkivät saamaan mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden kolmesta omasta ja kahdesta yhteisestä kortista. Pelaajat eivät pelaa toisiaan tai pelinhoitajan pelikättä vastaan. Pelaaja voittaa sen mukaan, kuinka hyvän pokerikäden hän on saanut. Pelikäsien voittokertoimet on painettu peliverkaan sekä ovat nähtävillä pelipöydässä olevasta taulusta.

#### *Pelipöytä*

Pelipöytä on jaettu 5–7 pelipaikkaan. Kussakin pelipaikassa voi pelata kerrallaan vain yksi henkilö. Panosten asettamista varten pelipaikkaan on painettu numeroidut panosympyrät "1", "2" ja "3" sekä valinnaiselle bonus-panokselle ympyrä, joka on merkitty "B".

#### *Kortit ja niiden arvot*

Pelissä käytetään yhtä 52 kortin pakkaa, ilman jokereita. Kortit ovat osoittamiensa pistemäärien mukaisia. Ässän arvo on 14, paitsi pienessä suorassa (A, 2, 3, 4 tai A, 2, 3, 4, 5), jossa sen arvo on yksi.

### *Pelipanokset*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Minimi- ja maksimipanokset käyvät ilmi pelipöydässä olevasta taulusta.

### *Pelin kulku*

Pelaajan tulee asettaa kolme yhtä suurta aloituspanosta pelipaikkansa panosympyröihin, jotka on merkitty "1", "2" ja "3". Tämän jälkeen pelinhoitaja jakaa jokaiselle pelaajalle kolme korttia ja vetää lisäksi kaksi korttia, jotka ovat yhteisiä kaikille pelaajille. Kortit jaetaan pimeinä, kuvapuoli alaspäin. Pelaajien tulee katsoa korttinsa pelipöydän päällä. Pelaajat eivät saa keskustella pelikäsistään eivätkä näyttää kortteja toisilleen.

Pelaajat pyrkivät saamaan mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden yhdistämällä kolme omaa korttiaan ja kaksi yhteistä korttia.

Katsottuaan korttinsa pelaajalla on mahdollisuus poistaa yksi panos tai jättää kaikki voimaan. Molemmissa tapauksissa hän jatkaa peliä.

Kun pelaajat ovat tehneet valintansa, pelinhoitaja kääntää yhden yhteisen kortin auki. Pelaajalla on jälleen mahdollisuus ottaa yksi panoksistaan pois tai jatkaa samalla panoksella.

Lopuksi pelinhoitaja paljastaa toisen yhteisen kortin. Jokaisella pelaajalla on nyt viiden kortin pokerikäsi, joka muodostuu kolmesta omasta kortista ja kahdesta yhteisestä kortista.

### *Voitonmaksu*

Pelaajan saama voitto riippuu siitä, millaisen pokerikäden hän on saanut sekä siitä, mikä on hänen jäljellä oleva kokonaispanoksensa. Voitto = panos x voittokerroin. Eri pokerikäsien voittokertoimet ovat seuraavat:

Värisuora	30 x panos
Neloset	15 x panos
Täyskäsi	10 x panos
5 kortin väri	7 x panos
5 kortin suora	5 x panos
Kolmoset	3 x panos
Kaksi paria	2 x panos
10-pari tai parempi	1 x panos

10-paria huonommalla pelillä pelaaja häviää panoksensa.

#### *Bonus (B) -lisäpeli*

Bonus (B) on Triple Bet Pokerin valinnainen lisäpeli. Asettamalla panoksen ennen pelikierroksen alkua B-ympyrään, pelaaja lyö vetoa kiinteällä panoksella sen puolesta, että hän saa vähintään pelikäden, jossa on kaksi paria tai neljän kortin suora tai väri. Pelin voittokertoimet, jotka ilmenevät pelipöydässä olevasta taulusta, ovat seuraavat:

Värisuora	50 x panos
Neloset	40 x panos
Täyskäsi	30 x panos
5 kortin väri	20 x panos
5 kortin suora	15 x panos
Kolmoset	5 x panos
4 kortin suora	3 x panos
4 kortin väri	3 x panos
Kaksi paria	3 x panos

#### 1.4.1.2.3 Dynamic Poker

Dynamic Poker on peli, jossa pelaaja pyrkii voittamaan pelinhoitajan pelikäden muodostamalla mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden kahdesta omasta ja viidestä yhteisestä kortista. Peruspelin lisäksi Dynamic Poker -peliin kuuluu pelaajalle valinnainen Bonus-peli, missä voitto ja sen suuruus ratkeaa yksinomaan pelaajan kahden peruskortin arvoista riippuen.

#### *Pelipöytä ja pelipaikat*

Pelipöytä on jaettu kuuteen pelipaikkaan. Jokaiseen pelipaikkaan on painettu panosympyrät "Blind", "Flop", "Turn" ja "River" sekä bonus-pelin ympyrä "B". Pelaaja voi varata pelikierroksella vain yhden pelipaikan ja yhtä pelipaikkaa voi pelata vain yksi henkilö.

#### *Pelikortit ja niiden arvot*

Pelissä käytetään yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Ässän arvo on 14 paitsi pienessä suorassa, jossa sen arvo on yksi. Kuvakorttien arvot ovat: kuningas 13, kuningatar 12 ja sotamies 11. Muut kortit (2–10) ovat osoittamansa pistemäärän mukaisia. Pakka sekoitetaan ennen uutta jakoa. Pelaajat eivät saa keskustella keskenään pelikäsistään eivätkä näyttää kortteja toisilleen. Kortit tulee katsoa pelipöydän päällä.

#### *Pelipanokset*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Minimi- ja maksimipanokset käyvät ilmi pelipöydässä olevasta taulusta.

### *Pelin kulku*

Kun pelaajat ovat asettaneet aloituspanoksensa (blind) sekä mahdollisen bonus-panoksen (B), pelinhoitaja jakaa jokaiselle pelaajalle sekä itselleen kaksi korttia kuvapuoli alaspäin. Kortit katsottuaan pelaajan tulee päättää jatkaako peliä vai luovuttaako. Mikäli pelaaja luovuttaa, hän häviää aloituspanoksensa sekä mahdollisen bonus-panoksensa (B). Jos pelaaja päättää jatkaa pelissä, hänen tulee asettaa kaksi kertaa blind-panoksen suuruinen jatkopanos flop-ympyrään.

Kun pelaajat ovat tehneet ratkaisunsa, pelinhoitaja kääntää auki kolme korttia, jotka ovat kaikille yhteisiä (flop). Pelaajilla on tässä vaiheessa mahdollisuus jatkaa samalla panoksella tai asettaa turn-ympyrään blind-panoksen suuruinen korotuspanos.

Kun mahdolliset korotuspäätökset on tehty, pelinhoitaja kääntää auki neljännen yhteisen kortin (turn). Pelaajat voivat jälleen korottaa panostaan tai jatkaa samalla panoksella. Korotuspanoksen (river) on oltava tasan blind-panoksen suuruinen. Jos pelaaja on jättänyt asettamatta edellisen korotuspanoksen, hän ei voi korottaa myöskään tässä vaiheessa.

Kun pelaajat ovat tehneet ratkaisunsa, pelinhoitaja paljastaa viidennen yhteisen kortin (river). Nyt kun kaikki yhteiset kortit on käännetty auki, pelinhoitaja esittää omat pohjakorttinsa ja muodostaa parhaan mahdollisen viiden kortin pokerikäden kahdesta omasta ja viidestä yhteisestä kortista. Tällä pelikädellä pelinhoitaja pelaa erikseen jokaista pelaajaa vastaan.

### *Voitonmaksu*

Mikäli pelaajalla on parempi pokerikäsi kuin pelinhoitajalla, maksetaan jokaiselle pelaajan asettamalle jatkopanoselle (flop, turn, river) voitto 1:1. Blind-panos ei voita eikä häviä, paitsi jos pelaajan voittava käsi on viiden kortin väri tai parempi; tällöin myös blind-panokselle maksetaan voitto 1:1.

Mikäli pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajalla, häviää pelaaja panoksensa. Mikäli pelikädet ovat samanarvoiset, peli on tasan ja panokset jäävät pelaajalle.

### *Bonus-peli*

Dynamic Poker -peruspelin lisäksi pelaaja voi ottaa osaa myös valinnaiseen bonus-peliin, jota voi pelata peruspelin ohessa ja vain silloin, kun ottaa osaa peruspeliin. Bonus-pelissä on kiinteä panos, joka ilmenee pelipöydässä olevasta taulusta. Voitto ratkeaa kullekin pelaajalle jaettujen kahden pimeän pohjakortin yhdistelmästä riippuen. Pelaajan on maksettava peruspelin ensimmäinen jatkopanos (flop), jotta bonus-peli pysyy voimassa.

Voitot maksetaan peruspelin voitonmaksun yhteydessä eli sen jälkeen, kun kaikki seitsemän korttia on käännetty auki.

Voittotaulukko on seuraava:

A-A	50 x panos
A-K samaa maata	40 x panos
A-Q tai A-J samaa maata	30 x panos
A-K eri maata	20 x panos
K-K tai Q-Q tai J-J	10 x panos

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan*

Korkein kortti / High card

Jos korkein kortti on sama, ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

Pari / Pair

Korkeampi pari voittaa. Samanarvoisten parien paremmuus ratkeaa seuraavana olevan korkeimman kortin mukaan.

Kaksi paria / Two pair

Korkeampi pari voittaa. Jos molemmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti.

Kolmoset / Three of a kind

Korkeampi yhdistelmä voittaa. Jos molemmat kolmoset ovat samanarvoiset, ratkaisee korkein hai-kortti.

Suora / Straight

Korkeampi 5 kortin yhdistelmä voittaa.

Väri / Flush

Kahdesta 5 kortin väristä voittaa se, jossa on korkein kortti jne.

Täyskäsi / Full house

Kahdesta täyskädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat. Mikäli molemmilla on samat kolmoset, voiton ratkaisee korkeampi pari.

Neloset / Four of a kind

Nelosista voittaa korkein. Mikäli molemmat neloset ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti.

Värisuora / Straight flush

Korkeampi 5 kortin värisuora voittaa.

Jos pelaajalla ja pelinhoitajalla on pistearvoiltaan täsmälleen samat yhdistelmät, peli on tasan. Mailla ei ole paremmuusjärjestystä.

#### 1.4.1.2.4 Riverside Poker

Riverside Poker on peli, jossa pelaaja pyrkii voittamaan pelinhoitajan pelikäden muodostamalla mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden kahdesta omasta ja viidestä yhteisestä kortista.

##### *Pelipöytä*

Pelipöytä on jaettu 5–7 pelipaikkaan. Panosten asettamiseksi jokaiseen pelipaikkaan on painettu ympyrät ”Blind”, ”Call” ja ”Bonus”. Kussakin pelipaikassa voi pelata kerrallaan vain yksi henkilö, ja pelaaja saa asettaa panoksia vain yhteen pelipaikkaan.

##### *Pelikortit ja niiden arvot*

Pelissä käytetään yhtä 52 kortin pakkaa, ilman jokereita. Ässän arvo on 14, paitsi pienessä suorassa, jossa sen arvo on yksi. Kuvakorttien arvot ovat: kuningas 13, kuningatar 12 ja sotamies 11. Muut kortit (2–10) ovat osoittamiensa pistemäärien arvoisia. Pakka sekoitetaan ennen uutta pelikierrosta.

##### *Pelipanokset*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Minimi- ja maksimipanokset käyvät ilmi pelipöydässä olevasta taulusta.

##### *Pelin kulku*

Kun pelaajat ovat asettaneet aloituspanokset (blind) sekä mahdolliset bonus-panokset, pelinhoitaja jakaa kaikille pelaajille ja itselleen kaksi korttia kuvapuoli alaspäin. Tämän jälkeen hän jakaa vielä kolme, kaikille yhteistä avointa korttia (flop).

Pelaajat katsovat pohjakorttinsa ja päättävät jatkavatko peliä vai luovuttavatko. Mikäli pelaaja päättää jatkaa, hänen tulee asettaa call-ympyrään kaksi kertaa blind-panoksen suuruinen panos. Mikäli pelaaja luovuttaa, hän häviää blind-panoksensa sekä mahdollisen bonus-panoksen.

##### *Voitonmaksu*

Kun pelaajat ovat tehneet ratkaisunsa, pelinhoitaja kääntää pöydälle viimeiset kaksi avointa korttia (turn ja river) ja esittää oman pelikätensä. Jotta pelinhoitaja jatkaisi pelissä, hänellä on oltava vähintään yksi pari tai sitä parempi pokerikäsi. Mikäli pelinhoitaja ei tähän yllä, hän maksaa pelaajien blind-panoksille voitot 1:1. Call-panos ei voita eikä häviä.

Jos pelinhoitaja saa parin tai sitä paremman pokerikäden, sitä verrataan pelaajan vastaavaan käteen. Jos pelaajan käsi on parempi, maksetaan call-panokselle voitto 1:1.

Blind-panokselle maksettava voitto riippuu pelaajan käden arvosta. Voittokertoimet käyvät ilmi pelipöydässä olevasta taulusta.

Jos pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan käsi, pelaaja häviää sekä blind- että call-panoksensa. Jos pelaajan käsi on samanarvoinen kuin pelinhoitajan käsi, peli on tasan ja panokset jäävät pelaajalle.

*Voitonmaksutaulukko blind-panokselle*

Kuningasvärisuora	20 x panos
Värisuora	15 x panos
Neloset	10 x panos
Täyskäsi	3 x panos
Väri	2 x panos
Suora	1 x panos
Kolmoset	1 x panos
2 paria	1 x panos
Muut kädet	push (panos ei voita eikä häviä)

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan*

**Pari / Pair**

Korkeampi pari voittaa. Samanarvoisten parien paremmuus ratkeaa seuraavana olevan korkeimman kortin perusteella.

**Kaksi paria / Two pair**

Korkeampi pari voittaa. Jos molemmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti.

**Kolmoset / Three of a kind**

Korkeampi yhdistelmä voittaa. Jos molemmat kolmoset ovat samanarvoiset, ratkaisee korkein hai-kortti. Mikäli kädet ovat samanarvoiset, on peli tasan.

**Suora / Straight**

Korkeampi 5 kortin yhdistelmä voittaa. Jos molemmat kädet ovat samansuuruiset, peli on tasan.

**Väri / Flush**

Kahdesta 5 kortin väristä voittaa se, jossa on korkein kortti jne.

**Täyskäsi / Full house**

Kahdesta täyskädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat. Mikäli molemmilla on samat kolmoset, voittaa korkeampi pari.

**Neloset / Four of a kind**

Nelosista voittaa korkein. Mikäli molempien neloset ovat samanarvoiset, ratkaisee parhaan käden viides kortti. Mikäli kädet ovat samanarvoiset, on peli tasan.

Värisuora / Straight flush

Korkeampi 5 kortin värisuora voittaa. Jos kädet ovat samansuuruiset, peli on tasan.

Jos pelaajalla ja pelinhoitajalla on pistearvoiltaan täsmälleen samat yhdistelmät, peli on tasan.

### *Bonus (B)-lisäpeli*

Bonus (B) on Riverside Pokerin valinnainen lisäpeli. Ottaakseen osaa peliin pelaaja asettaa ennen pelikierroksen alkamista panoksen Bonus-ruutuun. Pelaaja voittaa sen mukaan, minkä arvoisen pokerikäden hän saa muodostettua viidestä ensiksi jaetusta kortista eli kahdesta pimeästä ja kolmesta yhteisestä kortista.

Pelaajan on maksettava pääpelin jatkopanos (call), jotta hän olisi mukana myös Bonus-pelissä. Jos pelaaja luovuttaa, hän häviää myös Bonus-panoksensa.

Bonus-voitot maksetaan ja hävinneet panokset kerätään pois ennen kuin pelin kaksi viimeistä korttia (turn ja river) käännetään auki. Bonus-veto ei ole riippuvainen pelinhoitajan pelikädestä, vaan se voittaa tai häviää yksinomaan pelaajan käden arvosta riippuen. Pelipöydässä oleva taulu osoittaa voittokertoimet.

### *Voittokertoimet:*

Värisuora	30 x panos
Nelaset	20 x panos
Täyskäsi	15 x panos
5 kortin väri	10 x panos
5 kortin suora	10 x panos
Kolmoset	10 x panos
2 paria	10 x panos

Huonommalla pelikädellä kuin 2 paria pelaaja häviää bonus-panoksensa.

## 1.4.2 Muut korttipelit

### 1.4.2.1 Blackjack

#### **Kaikkia Blackjack-peliversioita koskevat säännöt**

Blackjack on peli, jota pelataan pelinhoitajaa vastaan. Pelaajan tavoitteena on saada pelikäsi, joka on parempi kuin pelinhoitajalla. Pelaaja voittaa, jos hänen korttiansa yhteispistemäärä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan pistemäärä. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää panoksensa. Jos pelinhoitaja ylittää 21 pistettä (22 pistettä peliversioissa P, Q, R ja S), voittavat kaikki vielä pelissä mukana olevat kädet.



*Kortit ja korttien arvot*

Pelissä käytetään 1–8:aa 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Pakkojen tarkka määrä käy ilmi peliohjeesta.

Kuvakortit ovat arvoltaan 10 pistettä. Ässän arvo on 1 tai 11 pistettä pelaajan valinnan mukaan. Muut kortit ovat osoittamansa pistemäärän arvoisia.

*Pelipanokset ja pelipaikat*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Panokset sijoitetaan ennen korttien jakamista. Minimi- ja maksimipanokset ilmoitetaan pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä.

Pelaaja voi pelata yhtä tai useampaa pelipaikkaa. Samalla pelipaikalla voi pelata useita pelaajia, mikäli taustapelaaminen on sallittu. Taustapelaamisen salliminen sekä taustapelaajien enimmäismäärä yhdellä pelipaikalla ilmenee pelaajille etukäteen peliohjeesta ja/tai mahdollisesti pelipöydässä olevista taustapelaajille varatuista panosruuduista.

Pelipaikan ensimmäinen pelaaja on pelipaikan haltija, joka tekee yksin kaikki pelipaikan korttikäteen ja lisäkorttien määrään vaikuttavat päätökset.

Pelinhoitaja voi tarvittaessa rajoittaa pelaajan samanaikaisesti pelaamien pelipaikkojen lukumäärää sekä taustapelaajien määrää.

**Peliversiot**

Seuraavana on selostettu peliversioiden peruspelin säännöt. Peruspelin lisäksi peliversioon on mahdollista liittää jokin lisäpeleistä, joiden säännöt on esitetty peliversioiden sääntöjen jälkeen.

Pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä ilmoitetaan pelaajille etukäteen peliversio nimen. Pelipaikassa pelaajien saatavilla olevassa peliohjeessa kerrotaan, mikä sääntöihin kirjattu peliversio on kyseessä.

RAY tallentaa tietojärjestelmäänsä Blackjack-pelin osalta pelipaikan, pelipäivämäärän, pelin aukioloajan, peliversio nimen sekä mahdollisen lisäpelin (esim. peliversio A, lisäpeli B) ja pelin minimi- ja maksimipanoksen. Poikkeukselliset tai huomionarvoiset tilanteet tallennetaan tietojärjestelmään tai erilliseen pöytäkirjaan.

**A.***Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiselle pelaajalle.

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkortteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja ottaa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä voittaa pelinhoitaja, paitsi tilanteissa joissa molemmilla on 21 tai joissa molemmilla on blackjack-käsi. Tällöin peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto on joko 3:2 tai 2:1. Käytettävä voitonmaksukerroin ilmoitetaan etukäteen pelaajille pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä

Blackjack-kättä ei voi tuplata tai vakuuttaa eikä siihen saa lisää kortteja.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, jos pelipaikan kahden ensimmäisen kortin pistemäärien summa on 9, 10 tai 11. Pelaaja saa tällöin vain yhden lisäkortin. Jos pelaaja tuplaa käden joka sisältää ässän, säilyy kyseisen ässän arvo yhden pisteen arvoisena myös kolmannen kortin jälkeen.

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit kahdeksi erilliseksi pelikädeksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjackia, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelikäden saa jakaa vain kerran. Jaettua peliä ei voi tuplata.

### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjack-kättä vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Blackjack-kättä ei voi vakuuttaa. Vakuutettua kättä ei voi tuplata eikä jakaa.

Jos pelinhoitaja saa blackjackin, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjack-kättä, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

## **B.**

### *Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiselle pelaajalle.

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkorteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja ottaa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto

on joko 1:1, 6:5, 7:5 tai 3:2. Käytettävä voitonmaksukerroin ilmoitetaan etukäteen pelaajille pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, jos pelipaikan kahden ensimmäisen kortin pistemäärien summa on 9, 10 tai 11. Pelaaja saa tällöin vain yhden lisäkortin. Jos pelaaja tuplaa käden joka sisältää ässän, säilyy kyseisen ässän arvo yhden pisteen arvoisena myös kolmannen kortin jälkeen.

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjack-kättä, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelikäden saa jakaa korkeintaan kolmeksi kädeksi. Jaetun pelin saa tuplata.

### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjack-kättä vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on korkeintaan puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Jos pelinhoitaja saa blackjack-käden, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjack-kättä, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

### *Tasaraha*

Pelaaja voi halutessaan ottaa blackjack-kädestä alkujaon jälkeen 1:1 voiton (tasaraha, even money), mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä.

## **C.**

Sama kuin peliversio B, mutta tuplaussääntö on seuraava:

### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

#### **D.**

Sama kuin peliversio B, mutta pelikäden saa jakaa korkeintaan kahdeksi kädeksi.

#### **E.**

Sama kuin peliversio B, mutta pelikäden saa jakaa korkeintaan kahdeksi kädeksi ja tuplaussääntö on seuraava:

##### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

#### **F.**

##### *Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiselle pelaajalle sekä itselleen. Toinen pelinhoitajan korteista on kuvapuoli ylöspäin ja toinen kuvapuoli alaspäin.

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkortteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja paljastaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa ja ottaa tarvittaessa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

##### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto on 3:2.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

Mikäli pelinhoitajan kuvapuoli ylöspäin oleva kortti on kymmenen pisteen arvoinen ja pelinhoitaja saa blackjack-käden, häviää pelaaja vain alkuperäisen panoksensa (esimerkki: pelaajan alkuperäinen panos on 10 € ja tuplauspanos 10 €, jolloin pelinhoitajan saatua blackjack-käden pelaaja häviää 10 €).

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjack-kättä, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelikäden saa jakaa korkeintaan kahdeksi kädeksi. Jaetun pelin saa tuplata.

### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjack-kättä vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Jos pelinhoitaja saa blackjack-käden, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjack-kättä, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

#### *10 kortin Charlie*

Mikäli pelaaja saa korttikäteensä 10 korttia pistemäärän ollessa enintään 21, käsi voittaa automaattisesti, paitsi jos pelinhoitajalla on blackjack-käsi.

#### **G.**

Sama kuin peliversio F, mutta mukana ei ole 10 kortin Charlieta.

#### **H.**

##### *Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiselle pelaajalle.

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkorteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa, luovuttaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja ottaa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

##### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan pistemäärä tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä voittaa pelinhoitaja, paitsi tilanteissa joissa molemmilla on 20, 21 tai joissa molemmilla on blackjack. Tällöin peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack. Blackjackistä maksettava voitto on joko 3:2 tai 2:1. Käytettävä voitonmaksukerroin ilmoitetaan etukäteen pelaajille pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä.

Blackjack-kättä ei voi tuplata tai vakuuttaa eikä siihen saa ottaa lisää kortteja.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Blackjack-kättä ei saa tuplata. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Mikäli jakamalla saatuun käteen tulee jälleen pistemäärältään yhtä suuret kortit eli niistä muodostuu pari, voidaan kortit taas jakaa erillisiksi peleiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjackia, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelin saa jakaa enintään neljäksi korttikädeksi. Jaetun pelin saa tuplata normaalisti.

### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjackia vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on korkeintaan puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Jos pelinhoitaja saa blackjackin, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjackia, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

### *Tasaraha*

Pelaaja voi halutessaan ottaa blackjackista alkujaon jälkeen 1:1 voiton (tasaraha, even money), mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä tai kymppi tai kuvakortti.

### *Luovutus*

Pelaajalla on mahdollisuus luovuttaa alkujaon jälkeen, jolloin hän häviää puolet pelipanoksestaan ja hänen korttinsa poistetaan pelistä. Luovutus on sallittu vain, ennen



kuin pelaaja on ottanut yhtään lisäkorttia. Pelaaja ei voi luovuttaa, mikäli pelihoitajan ensimmäinen kortti on ässä.

*Kolme seiskaa*

Mikäli pelaajan käden kolme ensimmäistä korttia ovat seiskoja, eikä kättä ole jaettu kahdeksi tai useammaksi erilliseksi pelikädeksi, maksetaan panokselle heti 3:1 voitto.

**I.**

Sama kuin peliversio H, mutta mukana ei ole luovutusta.

**J.**

Sama kuin peliversio H, mutta pelin saa jakaa enintään kolmeksi kädeksi.

**K.**

Sama kuin peliversio H, mutta mukana ei ole luovutusta ja pelin saa jakaa enintään kolmeksi kädeksi.

**L.**

Sama kuin peliversio H, mutta pelin saa jakaa enintään kahdeksi kädeksi.

**M.**

Sama kuin peliversio H, mutta mukana ei ole luovutusta ja pelin saa jakaa enintään kahdeksi kädeksi.

**N.**

*Pelin kulku*

Pelihoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiselle pelaajalle sekä itselleen. Toinen pelihoitajan korteista on kuvapuoli ylöspäin ja toinen kuvapuoli alaspäin. Pelaajien kortit jaetaan kuvapuoli alaspäin, mutta lisäkortit kuvapuoli ylöspäin tuplatun panoksen lisäkorttia lukuun ottamatta.

Pelinhoitajan kuvapuoli ylöspäin olevan kortin ollessa ässä, pelihoitaja tarkistaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa. Mikäli kuvapuoli alaspäin oleva kortti on kymmenen pisteen arvoinen ja pelinhoitajalle muodostuu blackjack-käsi, peli päättyy siihen eikä pelaajille anneta lisäkortteja. Pelaajilla on mahdollisuus vakuuttaa pelinsä, ennen kuin pelinhoitaja tarkistaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa (ks. kohta Vakuutus).

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkortteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa, luovuttaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja paljastaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa ja ottaa tarvittaessa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan pistemäärä tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä voittaa pelinhoitaja, paitsi tilanteissa joissa molemmilla on 20, 21 tai joissa molemmilla on blackjack-käsi. Tällöin peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto on joko 3:2 tai 2:1. Käytettävä voitonmaksukerroin ilmoitetaan etukäteen pelaajille pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä.

Blackjackia ei voi tuplata tai vakuuttaa eikä siihen saa ottaa lisää kortteja.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Blackjack-kättä ei saa tuplata. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjack-kättä, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelin saa jakaa enintään kahdeksi korttikädeksi. Jaetun pelin saa tuplata normaalisti.

#### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjackia vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on korkeintaan puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Blackjackia ei voi vakuuttaa.

Jos pelinhoitaja saa blackjackin, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjackia, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

#### *Tasaraha*

Pelaaja voi halutessaan ottaa blackjackista alkujaon jälkeen 1:1 voiton (tasaraha, even money), mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä tai kymppi tai kuvakortti.

#### *Kolme seiskaa*

Mikäli pelaajan käden kolme ensimmäistä korttia ovat seiskoja, eikä kättä ole jaettu kahdeksi tai useammaksi erilliseksi pelikädeksi, maksetaan panokselle heti 3:1 voitto.

#### **O.**

Sama kuin peliversio N, mutta tuplaussääntö on seuraava:

#### *Tuplaus*

Pelaajalla on mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, jos pelipaikan kahden ensimmäisen kortin pistemäärien summa on 9, 10 tai 11. Pelaaja saa tällöin vain yhden lisäkortin. Jos pelaaja tuplaa käden joka sisältää ässän, säilyy kyseisen ässän arvo yhden pisteen arvoisena myös kolmannen kortin jälkeen.

#### **P.**

### *Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos.

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkortteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja ottaa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 22. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa. Mikäli jakaja saa korttikätensä tulokseksi 22 pistettä, peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Poikkeuksena tähän sääntöön on pelaajan blackjack-käsi, jolle voitto maksetaan normaalisti. Kun jakajalla on 22 pistettä, pelaajan jo häviämien käsien panoksia ei palauteta.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto on 1:1, 6:5 3:2 tai 2:1. Käytettävä voitonmaksukerros ilmoitetaan etukäteen pelaajille pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevassa kyltissä.

Blackjackia ei voi tuplata tai vakuuttaa eikä siihen saa ottaa lisää kortteja.

### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuihin ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjack-kättä, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelikäden saa jakaa korkeintaan kolmeksi kädeksi. Jaetun pelin saa tuplata.

#### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjack-kättä vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on korkeintaan puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Jos pelinhoitaja saa blackjack-käden, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjack-kättä, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

#### *Tasaraha*

Pelaaja voi halutessaan ottaa blackjack-kädestä alkujaon jälkeen 1:1 voiton (tasaraha, even money), mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä.

#### *Luovutus*

Pelaajalla on mahdollisuus luovuttaa alkujaon jälkeen, jolloin hän häviää puolet pelipanoksestaan ja hänen korttinsa poistetaan pelistä. Luovutus on sallittu vain, ennen kuin pelaaja on ottanut yhtään lisäkorttia. Pelaaja ei voi luovuttaa, mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä.

#### **Q.**

Sama kuin peliversio P, mutta mukana ei ole luovutusta.

#### **R.**

#### *Pelin kulku*

Pelinhoitaja jakaa yhden kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on pelipanos, ja yhden itselleen. Tämän jälkeen hän jakaa vielä toisen kortin jokaiseen pelipaikkaan, jossa on panos sekä itselleen. Toinen pelinhoitajan korteista on kuvapuoli ylöspäin ja toinen

kuvapuoli alaspäin. Pelaajien kortit jaetaan kuvapuoli alaspäin, mutta lisäkortit kuvapuoli ylöspäin tuplatun panoksen lisäkorttia lukuun ottamatta.

Pelinhoitajan kuvapuoli ylöspäin olevan kortin ollessa ässä, pelinhoitaja tarkistaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa. Mikäli kuvapuoli alaspäin oleva kortti on kymmenen pisteen arvoinen ja pelinhoitajalle muodostuu blackjack-käsi, peli päättyy siihen eikä pelaajille anneta lisäkortteja. Pelaajilla on mahdollisuus vakuuttaa pelinsä, ennen kuin pelinhoitaja tarkistaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa (ks. kohta Vakuutus).

Perusjaon jälkeen pelaaja voi tyytyä jo saamaansa pistemäärään tai ottaa lisäkortteja. Tietyissä tilanteissa pelaajalla on lisäksi mahdollisuus tuplata, jakaa, luovuttaa tai vakuuttaa pelikätensä.

Pelinhoitaja aloittaa lisäkorttien tarjoamisen vasemmalta puoleltaan. Jokainen pelikäsi pelataan valmiiksi yksi kerrallaan. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet korttinsa, pelinhoitaja paljastaa kuvapuoli alaspäin olevan korttinsa ja ottaa tarvittaessa itselleen lisäkortit. Pelinhoitajan on otettava itselleen lisää kortteja, jos hänen pistemääränsä on 16 tai pienempi. Kun hänen pistemääränsä on 17 tai suurempi, peli on ratkennut.

#### *Voitonjako*

Pelaaja voittaa 1:1, jos hänen pistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 22. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, pelaaja häviää panoksensa. Tasapisteillä peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää aina panoksensa. Mikäli jakaja saa korttikätensä tulokseksi 22 pistettä, peli on tasan ja panos jää pelaajalle. Poikkeuksena tähän sääntöön on pelaajan blackjack, jolle voitto maksetaan normaalisti. Kun jakajalla on 22 pistettä, pelaajan jo häviämien käsien panoksia ei palauteta.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 pelipaikan kahdella ensimmäisellä kortilla (ässä + kuvakortti tai ässä + 10), kyseessä on blackjack-käsi. Blackjack-kädestä maksettava voitto on 1:1, 6:5, 3:2 tai 2:1.

Blackjackia ei voi tuplata tai vakuuttaa eikä siihen saa ottaa lisää kortteja.

#### *Tuplaus*

Pelaajalla on perusjaon jälkeen mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, ennen kuin hän on ottanut yhtään lisäkorttia. Tuplattuun käteen annetaan vain yksi lisäkortti. Jos pelaaja tuplaa käden, joka sisältää ässän, on ässän arvo yksi tai yksitoista pistettä myös lisäkortin antamisen jälkeen, jolloin käden pistemäärä tulkitaan pelaajan kannalta parhaaksi mahdolliseksi (esim. A + 7 tuplataan, lisäkortti on 3, jolloin pistemäärä on 21).

#### *Jaettu peli*

Jos pelipaikan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistearvoiltaan samat, pelaajalla on mahdollisuus jakaa nämä kortit erillisiksi pelikäsiksi. Jakaessaan pelin pelaajan on asetettava uudelle pelikädelle alkuperäispanoksen arvoinen lisäpanos.

Jaettuun ässiin pelaaja saa vain yhden lisäkortin. Jaetuista ässistä muodostettuja pelikäsiä ei saa tuplata.

Jaetussa kädessä ässä ja 10 tai ässä ja kuvakortti eivät muodosta blackjack-kättä, vaan pistemäärän 21, jolloin pelaajan voitto on 1:1. Jaetulla kädellä saavutettu pistemäärä 21 häviää aina pelinhoitajan blackjack-kädelle. Pelin saa jakaa enintään kahdeksi korttikädeksi. Jaetun pelin saa tuplata normaalisti.

#### *Vakuutus*

Jos pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, pelaaja voi vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjackia vastaan. Pelaaja vakuuttaa pelinsä lisäpanoksella, jonka arvo on korkeintaan puolet alkuperäisen panoksen arvosta. Vakuutuspanos asetetaan sille varatulle paikalle ja vakuutus on tehtävä ennen kuin kenellekään on tarjottu kolmatta korttia.

Blackjackia ei voi vakuuttaa.

Jos pelinhoitaja saa blackjackin, alkuperäiset panokset häviävät, mutta vakuutukset voittavat 2:1. Jos pelinhoitaja ei saa blackjackia, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

#### *Tasaraha*

Pelaaja voi halutessaan ottaa blackjackistä alkujaon jälkeen 1:1 voiton (tasaraha, even money), mikäli pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä.

#### **S.**

Sama kuin peliversio R, mutta tuplaussääntö on seuraava:

#### *Tuplaus*

Pelaajalla on mahdollisuus kaksinkertaistaa pelipanoksensa, jos pelipaikan kahden ensimmäisen kortin pistemäärien summa on 9, 10 tai 11. Pelaaja saa tällöin vain yhden lisäkortin. Jos pelaaja tuplaa käden joka sisältää ässän, säilyy kyseisen ässän arvo yhden pisteen arvoisena myös kolmannen kortin jälkeen.

#### **Lisäpeli**

Pelaaja voi ottaa osaa myös valinnaiseen lisäpeliin, jota voi pelata peruspelin ohessa ja vain silloin, kun ottaa osaa peruspeliin. Mikäli jokin säännöissä vahvistettu lisäpeli on mukana Blackjack-peliversiossa, pelipaikassa ilmoitetaan pelaajille etukäteen, mikä lisäpeli on mukana ja mikä on lisäpelin nimi. Blackjack-peliversion peliohjeessa tai erillisessä ohjeessa kerrotaan lisäpelin voittoyhdistelmät ja voittosummat tai -kertoimet sekä miten lisäpeliin osallistutaan. Lisäpelin panos ilmenee yhdessä peruspelin panosten kanssa pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä olevasta kyltistä.

Lisäpeliversiot:

### A.

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia muodostavat parin (kortit ovat arvoltaan samanarvoisia). Jos kortit eivät muodosta paria, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Blackjack-peruspelistä poiketen kuvakortit eivät ole numeroarvoltaan kymppettä, vaan muodostaakseen parin tulee kuvakorttien olla joko kaksi sotamiestä, kaksi kuningatarta tai kaksi kuningasta.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Kaksi samaa maata olevaa ässää	50:1
Pari 2–K samaa maata	25:1
Pari, jossa molemmat kortit ovat samanvärisiä	10:1
Pari, jossa toinen kortti on musta ja toinen punainen	5:1

### B.

Sama, kuin lisäpeli A mutta seuraavalla voittotaulukolla:

Kaksi samaa maata olevaa ässää	50:1
Pari 2–K samaa maata	25:1
Pari, jossa molemmat kortit ovat samanvärisiä	11:1
Pari, jossa toinen kortti on musta ja toinen punainen	5:1

### C.

Sama, kuin lisäpeli A mutta seuraavalla voittotaulukolla:

Kaksi samaa maata olevaa ässää	50:1
--------------------------------	------



Pari 2–K samaa maata	25:1
Pari, jossa molemmat kortit ovat samanvärisiä	10:1
Pari, jossa toinen kortti musta ja toinen punainen	6:1

**D.**

Sama, kuin lisäpeli A mutta seuraavalla voittotaulukolla:

Kaksi samaa maata olevaa ässää	50:1
Pari 2–K samaa maata	25:1
Pari, jossa molemmat kortit samanvärisiä	11:1
Pari, jossa toinen kortti musta ja toinen punainen	6:1

**E.**

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia ovat samaa maata. Mikäli kortit eivät ole samaa maata, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Samaa maata, ja kortit arvoiltaan A ja K	50:1
Samaa maata	2:1

**F.**

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia ovat samaa maata. Mikäli kortit eivät ole samaa maata, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Värisuoralla tarkoitetaan numerojärjestyksessä olevia samaa maata olevia kortteja.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Samaa maata, ja kortit arvoiltaan A ja K	50:1
Värisuora	3:1
Samaa maata	2:1

**G.**

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia ovat samaa maata. Mikäli kortit eivät ole samaa maata, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Värisuoralla tarkoitetaan numerojärjestyksessä olevia samaa maata olevia kortteja.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Samaa maata, ja kortit arvoiltaan A ja K	50:1
Värisuora	4:1
Samaa maata	2:1

## H.

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia ovat samaa maata. Mikäli kortit eivät ole samaa maata, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Värisuoralla tarkoitetaan numerojärjestyksessä olevia samaa maata olevia kortteja.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Samaa maata, ja kortit arvoiltaan A ja K	30:1
Värisuora	4:1
Samaa maata	2:1

## I.

Pelaaja voittaa, mikäli hänen pelipaikkansa kaksi ensimmäistä korttia ovat samaa maata. Mikäli kortit eivät ole samaa maata, pelaaja häviää lisäpelipanoksensa.

Värisuoralla tarkoitetaan numerojärjestyksessä olevia samaa maata olevia kortteja.

Voitto maksetaan vain korkeimmasta voittoyhdistelmästä.

Voittotaulukko on seuraava:

Samaa maata, ja kortit arvoiltaan A ja K	25:1
Värisuora	4:1
Samaa maata	2:1

### 1.4.2.2 Red Dog

Red Dog on korttipeli, jossa pelaajat lyövät vetoa pankkia vastaan pelikierroksella jaettavan kolmen kortin pistemäärien eroista.

### *Kortit ja niiden arvot*

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Kortit jaetaan korttikengästä. Kaikki kortit ovat osoittamansa pistemäärän arvoisia. Ässä on arvoltaan suurin kortti (14) ja kakkonen pienin.

### *Pelipanokset ja pelipaikat*

Panoksena käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Aloituspanso sijoitetaan ennen korttien jakamista. Pelaaja voi varata pelikierroksella vain yhden pelipaikan. Jos kaikki pelipaikat ovat varattuja, pelaajat voivat asettaa panoksensa samalle pelipaikalle. Yhtä pelipaikkaa voi pelata enintään kolme pelaajaa. Pelinhoitaja voi tarvittaessa rajoittaa taustapelaajien määrää.

### *Pelin kulku*

Kun pelaajat ovat sijoittaneet panoksensa (bet), pelinhoitaja jakaa kaksi avointa korttia edessään olevaan ruudukkoon ja ilmoittaa korttien pistearvojen välisen hajonnan (spread) ja sitä vastaavan voittokertoimen (pays). Peli voi jatkua nyt kolmella eri tavalla riippuen hajonnan suuruudesta:

#### A. Mahdollisuus korottaa panosta

Pelaajat voivat korottaa panostaan (raise) ja enintään kaksinkertaistaa sen, jos korttien pistelukujen välillä on hajontaa eli kortit eivät ole arvoltaan peräkkäiset tai eivät muodosta paria. Ns. taustapelaajat eivät ole sidottuja pelipaikan haltijan päätökseen korottaa panosta tai ei.

Mahdollisten korotusten jälkeen pelinhoitaja jakaa kolmannen kortin, joka ratkaisee pelin tuloksen. Pelaaja voittaa, jos kolmas kortti sopii pistearvoltaan ensimmäisen ja toisen kortin väliin. Voiton suuruus riippuu panoksen lisäksi korttien pistelukujen hajonnasta.

#### B. Peräkkäiset kortit

Jos kahden ensiksi vedetyn kortin välille ei synny hajontaa eli kortit ovat numeroarvoiltaan peräkkäiset, ei kolmatta korttia vedetä lainkaan ja pelissä seuraa uusi jako. Pelaaja voi jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa panostaan tai ottaa panoksensa pois.

#### C. Pari ja kolmoset

Jos kaksi ensiksi vedettyä korttia muodostavat parin eli ovat pistearvoltaan samat, pelaaja ei voi korottaa panostaan. Tässä tilanteessa pelinhoitaja vetää kolmannen kortin ja jos kolmas kortti on pistearvoltaan sama kuin kaksi edellistä eli tulee kolmoset, pelaaja voittaa

11 kertaa panoksensa. Jos kolmannella kortilla on eri pistearvo kuin kahdella edellisellä, peli päättyy tasan. Pelaaja voi jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa panostaan tai ottaa panoksensa pois.

#### *Voittokertoimet*

Kolmoset	11 x panos
Hajonta 1	5 x panos
Hajonta 2	4 x panos
Hajonta 3	2 x panos
Hajonnat 4–11	1 x panos

### 1.4.2.3 Bulldog

Bulldog on peli, jossa pelaajat lyövät vetoa pankkia vastaan pelikierroksella jaettavan kolmen kortin pistemäärien eroista. Toisin kuin Red Dog -pelissä, ns. kolmas ja ratkaiseva kortti jaetaan jokaiseen pelipaikkaan, jossa on panos.

#### *Pelipöytä*

Pelipöytä on jaettu 5–7 pelipaikkaan. Kussakin pelipaikassa voi pelata enintään kolme pelaajaa. Jokaisella pelaajalla on panosympyrät aloituspanokselle (bet) ja korotuspanokselle (raise).

#### *Kortit ja niiden arvot*

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Kortit jaetaan korttikengästä. Kaikki kortit ovat osoittamansa pistemäärän arvoisia. Ässä on arvoltaan suurin kortti (14) ja kakkonen pienin.

#### *Pelipanokset ja pelipaikat*

Pelipanoksina käytetään pelimerkkejä, joihin on painettu niiden arvo. Pelinhoitaja myy merkkejä käteissuoritusta vastaan. Minimi- ja maksimipanokset käyvät ilmi pelipöydässä olevasta taulusta.

Pelaaja voi pelata pelikierroksella usealla eri pelipaikalla. Yhtä pelipaikkaa voi pelata enintään kolme pelaajaa. Ns. taustapelaajat eivät ole sidottu pelipaikan haltijan päätökseen korottaa panosta.

Pelinhoitaja voi rajoittaa taustapelaajien määrää pelinhoidon hallittavuuden niin vaatiessa.

#### *Pelin kulku*

Kun aloituspanokset (bet) on asetettu, pelinhoitaja jakaa kaksi avointa peruskorttia edessään oleviin ruutuihin. Samalla hän ilmoittaa korttien pistearvojen välisen hajonnan (spread). Jos kortit ovat pistearvoltaan peräkkäiset, eikä hajontaa näin ole, jako on mitätön ja se uusitaan.

Kun kahden peruskortin pistemäärien välillä on hajontaa, pelaajat voivat korottaa panostaan (raise) ja enintään kaksinkertaistaa sen. Kun kaikki ovat tehneet korotuspäätöksensä, pelinhoitaja jakaa jokaiseen pelipaikkaan, jossa on panos, kolmannen kortin. Tämä kortti ratkaisee pelin tuloksen. Jos kortti sopii pistearvoltaan kahden peruskortin väliin, tähän pelipaikkaan panostaneet pelaajat voittavat. Vastakkaisessa tapauksessa pelaajat menettävät panoksensa.

Jos kaksi peruskorttia muodostaa parin eli ne ovat pistearvoiltaan samat, panosta ei voi korottaa, ja jokaiseen varattuun pelipaikkaan jaetaan suoraan kolmas kortti. Jos tämä kortti on pistearvoltaan sama kuin kaksi peruskorttia eli tulee kolmoset, tähän pelipaikkaan panostaneet pelaajat voittavat 11-kertaa panoksensa. Jos kolmannella kortilla on eri pistearvo, peli päättyy tasan. Pelaajat voivat jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa panostaan tai ottaa panoksensa pois.

#### *Voitonmaksu*

Voiton suuruus riippuu panoksen lisäksi korttien pistelukujen hajonnasta. Eri hajontoja vastaavat voittokertoimet on painettu peliverkaan. Pelaajan saama voitto on kokonaispanos kerrottuna voittokertoimella.

#### *Voittokertoimet*

Kolmoset	11 x panos
Hajonta 1	5 x panos
Hajonta 2	4 x panos
Hajonta 3	2 x panos
Hajonnat 4–11	1 x panos

## 2 Raha-automaattipelit

### 2.1 Raha-automaatit

Raha-automaatti on laite, josta pelaaja voi pelaamalla voittaa rahaa. Pelaaja maksaa haluamansa määrän pelaamista kolikkoina, seteleinä, rahakkeina, pelimerkkeinä tai vastaavina taikka sähköisenä rahana. Pelaamisesta kerralla maksettava rahamäärä on pelikohtaisesti rajoitettu.

Raha-automaattipelin tulos perustuu sattumaan, joissakin peleissä myös osittain pelaajan tietoon ja taitoon. Sattuman muodostamiseen käytetään ohjelmallista algoritmia tai mekaanista arvontalaitetta taikka näiden yhdistelmää.

Raha-automaatin pelaaminen muodostuu pelaajan ja pelin vuorovaikutteisuudesta, interaktiivisuudesta. Pelaaja valitsee panoksen ja käynnistää pelin, joka voi koostua yhdestä tai useammasta osasta, joista kukin voi sisältää yhden tai useamman arvonnän.

Pelin jokaisen osan tulos ja koko pelikierroksen lopputulos näytetään pelaajalle kuviokiekoilla, korttipakalla, onnenpyörällä tai muulla tavalla. Tulosta vastaavan voiton suuruus ilmoitetaan rahasummana tai panosyksikköinä, jotka voidaan käyttää uusien pelien ostamiseen tai maksaa rahana.

Kun peli mahdollistaa usean eri pelaajan osallistumisen samalle pelikierrokselle saman laitteen kautta, pelissä voi olla mahdollisuus usean panoksen asettamiselle. Tällaisissa peleissä pelikierrokselle sijoitettavien panosten yhteismäärä on kuitenkin rajoitettu. Raha-automaattipelin voitto voi olla yhtä suuri, suurempi tai pienempi kuin peliin sijoitettu panos. Samasta tuloksesta maksettujen voittojen voittokerroin eli panoksen ja voiton suhde voi vaihdella panoksesta riippuen.

Tuloksen tultua arvotuksi raha-automaatti maksaa välittömästi voiton, jonka pelaaja halutessaan voi käyttää uusien samassa raha-automaatissa tarjolla olevien pelien ostamiseen.

Arvontalaitteen vikaantuessa tai arvonnän keskeytyessä muusta odottamattomasta syystä asiakkaalle hyvitetään arvonnän keskeytymiseen mennessä kertyneet voitot, vapaapelit ja pelivaraukset niiltä osin, kuin ne voidaan kiistatta todeta.

Mikäli arvontalaitteen asiakkaalle näkyvä näyttötaulu näyttää vikaantumisen tai toimintahäiriön vuoksi virheellistä kuvio- tai voittoyhdistelmää, vapaapelien tai pelivarausten määrää, hyvitetään asiakkaalle todellinen, arvontalaitteesta todettava voittosumma, vapaapelien tai pelivarausten määrä.

Kaikissa raha-automaateissa ja erityisautomaateissa on mahdollista jakaa myös yllätysvoittotyyppisiä tai voittoyhdistelmätyypisiä jackpot-voittoja.

Yllätysvoittotyyppinen jackpot arvotaan pelaajalle yllätyksenä, eikä se välttämättä edellytä tiettyä voittoyhdistelmää. Voittoyhdistelmätyypisen jackpotin voi laukaista siihen oikeuttava voittoyhdistelmä. Jackpotiin osallistuminen saattaa edellyttää tiettyä peliohjeen mukaista panostusta ja/tai peliohjeessa kuvattujen muiden ehtojen täyttämistä. Peliohje näytetään pelaajalle automaatissa tai se on nähtävissä pelitilassa. Jackpot-voitto voi olla määrätty, ennalta ilmoitettu summa, kertoimilla muodostettu summa tai progressiivisesti kasvanut voittosumma. Jackpot-voitto voidaan arpoa yksittäiselle automaatille, automaattiryhmään kuuluvalla automaatille tai automaattiryhmälle. Yllätysvoittotyyppisen jackpotin arpoo joko kone itse tai ulkoinen laite.

## 2.2 Erityisautomaatit

Erityisautomaatti on pöytäpelin automaattinen sovellus, jossa pelaajat pelaavat joko automaattia tai toisiaan vastaan ja pelinhoitajan tehtävät ja rahaliikenteen hoitaa laitteen

automaattiikka. Erityisautomaatissa on pelipaikka yhdelle tai useammalle pelaajalle, rahan, pelitositteen, maksukortin tai vastaavan pelimaksun syöttölaite sekä jokaisessa pelipaikassa näyttö- ja/tai toimintopaneeli. Pelaaja pystyy seuraamaan pelin kulkua laitteen näyttöpaneelista/näyttöpaneeleista ja/tai laitteen ohjaamasta mekaanisesta arvontalaitteesta.

Erityisautomaateissa pelataan sisäasiainministeriön hyväksymiä pöytäpelejä vastaavin säännöin.

Erityisautomaatin voitonmaksu suoritetaan voittositteelle, pelaajan maksukortille tai voitonmaksukoneistosta. Pelaaja voi saada voittonsa myös pelipaikan kassalta, jolloin voitto vahvistetaan automaatin näyttöpaneelista.

Erityisautomaatti voidaan sijoittaa RAY-pelisaliin tai paikkaan, johon sisäänpääsy on vain 18 vuotta täyttäneillä.

### 2.2.1 Erityisautomaatti pääteruletti

Pääteruletissa on pelipaikat vähintään kahdelle pelaajalle. Jokaisessa pelipaikassa on rahan syöttölaite sekä näyttö- ja toimintopaneeli, jossa on ruletin pelikenttä sijoitusten merkitsemistä varten. Paneelissa on painike, jolla pelaaja voi valita pelipanosten arvon. Lisäksi ovat painikkeet voittojen ulosmaksulle, sijoitusten peruuttamiselle sekä painike, jolla pelaaja voi säilyttää edellisen pelikierroksen sijoitukset.

#### *Arvonta*

Pelipaikan näyttöpaneelista ilmenee, milloin uusi arvonta alkaa ja panokset voi sijoittaa. Sijoituskehotus kuullaan myös ääniviestinä nauhalta. Samoin viestitään, kun panostusaika päättyy.

Pelin arvonta suoritetaan rulettikiekolla ja kuulalla, jotka toimivat pelin kulun edellyttämällä tavalla laitteen ohjaamina. Kuulan pudottua voittavalle numerolle optinen lukija rekisteröi arvonnin tuloksen, mikä ilmoitetaan myös suomen kielellä. Voittava numero ja voittaneet sijoitukset ilmaistaan näyttöpaneelissa ja voitot siirtyvät pelaajan voittosaldolle.

#### *Voittokertoimet eri sijoituksille*

1 numero	plein	30 x panos
2 numeroa	cheval	15 x panos
3 numeroa	transversal	10 x panos
4 numeroa	carré	7 x panos
6 numeroa	simple	4 x panos
12 numeroa	tusina	2 x panos
12 numeroa	sarake	2 x panos
parillinen/pariton		1 x panos

punainen/musta	1 x panos
1-18 /19-36	1 x panos

### *Voittojen maksu*

Pelaajan lopettaessa pelinsä hän saa voittonsa joko ruletin voitonmaksukoneistosta tai pelisalin kassalta. Kassalta maksettaessa voitto vahvistetaan joko erilliseltä tositteelta tai automaatin näyttöpaneelistä.

## 2.2.2 Erityisautomaatti elektroninen pokeripöytä

Elektroninen pokeripöytä on automaattinen sovellus pöytäpelipokerista, jossa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Pöydässä on rahan syöttölaite sekä jokaisessa pelipaikassa näyttö- ja toimintopaneeli. Keskellä pelipöytää on näyttöpaneeli, jossa näkyvät yhteiset kortit ja pelaajien tekemät sijoitukset ja pelipotti. Peliä voidaan pelata sekä käteispelinä että turnausmuotoisena. Laitteessa pelataan sisäasiainministeriön hyväksymiä pokeripelejä. Se, mikä pelimuoto on kulloinkin kyseessä, ilmenee pelipöydän näyttöpaneelistä.

Elektronisen pokeripöydän voitonmaksu suoritetaan voittotositteelle, pelaajan maksukortille tai voitonmaksukoneistosta.

## 3 Turnauspelit

Pokeripelejä ja raha-automaatteja voidaan pelata myös turnausmuotoisina. Tällöin peliin osallistutaan maksamalla osallistumismaksu (turnauspokeri) tai suorittamalla pelimerkkien tai rahakkeiden minimiostot (raha-automaattiturnaus).

Järjestettävän turnauksen ohjeet ovat yleisön nähtävillä pelitilassa. Turnauksen ohjeet toimitetaan valvovalle viranomaiselle ennen turnauksen alkua.

### 3.1 Turnauspokeri

Turnauspokeri on yleisnimike korttipeliturnaukselle, jossa osallistujat pelaavat toisiaan vastaan pyrkien saamaan mahdollisimman hyvän viiden kortin pokerikäden. Pelinhoitajana ja korttien jakajana toimii RAY:n pelinhoitaja. Pelissä noudatetaan Texas Hold'em-pokerin sääntöjä, jotka ovat nähtävillä pelipöydässä. Turnaus toteutetaan yhdessä tai useammassa erässä ennalta ilmoitetun määrääjän kestäväenä tapahtumana. Turnaus voidaan toteuttaa myös siten, että tapahtuma aloitetaan useammalla pöydällä samanaikaisesti ja pelaajien karsiutuessa päädytään finaaliipöytään, jossa palkintosijat ratkaistaan.

#### *Pelikortit ja niiden arvot*



Pelissä käytetään normaalia 52 kortin pakkaa ilman jokereita. Kortit ovat osoittamiensa pistemäärien mukaisia. Ässän arvo on 1 tai 14. Kortit jaetaan kädestä ja sekoitetaan ennen jokaista pelikierrosta. Peli etenee aina myötöpäivään.

### *Pelin kulku*

Pelaajat saavat osallistumismaksua vastaan tietyn kaikille samansuuruisen määrän turnausmerkkejä. Voittaja on se, joka on mukana pelissä viimeisenä tai se jolla on eniten turnausmerkkejä asetetun määräjän umpeuduttua. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä. Tieto siitä, missä suhteessa ja monenko pelaajan kesken palkintopotti jaetaan, on pelaajien nähtävillä ennen turnauksen ilmoittautumista.

Peli etenee seuraavasti: Asetetaan tarvittavat alkupanokset "blind" – jaetaan jokaiselle pelaajalle kaksi korttia kuvapuoli alaspäin – panostuskierros – käännetään kolme avointa korttia "flop" – panostuskierros – käännetään neljäs avoin kortti "turn" – panostuskierros – käännetään viides avoin kortti "river" – panostuskierros – esitetään pelikädet. Parhaimman viiden kortin käden saanut pelaaja voittaa pelin.

Pelaajat voivat panostusvuorollaan a) siirtää korotusmahdollisuuden seuraavalle pelaajalle "check", b) luopua ja luovuttaa kortit pelinhoitajalle "fold", c) korottaa jo pyydettyä panosta "raise" tai d) panostaa vaaditun panoksen "call".

### *Korttien pistemäärät*

Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11
muut kortit	osoittamiensa pistemäärien mukaisia

### *Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan*

#### **Korkein kortti / High card**

Jos korkein kortti on useammassa kädessä yhtä suuri, ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

#### **Pari / Pair**

Korkein pari voittaa. Samanarvoisten parien paremmuuden ratkaisee seuraavana oleva korkein kortti.

#### **Kaksi paria / Two pair**

Korkeampi pari voittaa. Jos molemmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee viides kortti.

Kolmoset / Three of a kind

Korkein yhdistelmä voittaa. Jos molempien kolmoset ovat samanarvoiset, ratkaisee korkein hai-kortti. Mikäli kädet ovat samanarvoiset, on peli tasan.

Suora / Straight

Korkein 5 kortin yhdistelmä voittaa. Jos useampi käsi on samansuuruinen, potti jaetaan.

Väri / Flush

Useammasta 5 kortin väristä voittaa se, jossa on korkein kortti jne.

Täyskäsi / Full house

Useammasta täyskädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat. Mikäli molemmilla on samat kolmoset, voittaa korkeampi pari.

Neloset / Four of a kind

Useammista nelosista voittaa korkein. Mikäli molempien neloset ovat samanarvoiset, ratkaisee parhaan käden viides kortti. Mikäli kädet ovat samanarvoiset, on peli tasan.

Värisuora / Straight flush

Korkein 5 kortin värisuora voittaa. Jos kädet ovat samansuuruiset, potti jaetaan.

Jos useammalla pelaajalla on pistearvoiltaan täsmälleen samat yhdistelmät, potti jaetaan.

### 3.2 Raha-automaattiturnaus

Turnaus on pelaajien välinen kilpailu. Turnauksissa pelaajan tulee maksaa osallistumismaksu. Jokainen pelaaja saa turnauksen alussa saman määrän pelivarauksia ja/tai peliaikaa. Turnaus voi sisältää useampia turnauseriä, joissa kussakin valitaan yksi tai useampi erään osallistunut pelaaja jatkoerään. Turnauseriä pelataan tarvittava määrä koko turnauksen voittajan selville saamiseksi.

Pelaajan tai pelivarausten loputtua tarkistetaan kunkin pelaajan tilanne.

Pelaajan pistemäärä ja sen kautta erän sijoitus määräytyy turnauskohtaisella pistelaskukaavalla, jossa voidaan huomioida eri painoarvoilla esimerkiksi panostetun rahan määrä, voittojen määrä, pelattujen pelien lukumäärä, varausten määrä koneessa turnauksen päättyessä, Pajatson porttivoittojen pistemäärien summa, Pajatson porttiosumien lukumäärä tai muun pelikohtaisen säännön toteutuminen.

Voiton määräytymisen perusteet esitetään pelaajille selkeästi ennen pelin alkua ja ne ovat nähtävissä myös kirjallisena turnausohjeessa.

Turnauksen voittaja on se pelaaja, joka viimeisen turnauserän pelaajan päättyessä on turnausohjeen sääntöjen perusteella parhaiten menestynyt.

Turnauksessa voidaan palkita yksi tai useampi turnaukseen osallistunut pelaaja. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

### *Turnausohje*

Jokaisella raha-automaattiturnauksella on oma turnausohje. Turnausohjeessa ilmoitetaan turnauksen etenemiseen vaikuttavat seikat, kuten pelivarausten määrä ja/tai peliajan kesto, turnauserien määrä, sijoituksen määräytymisen ja voitonjaon perusteet jne.

Turnausohje on pelaajien nähtävillä ennen turnauksen alkua. RAY:llä on oikeus muuttaa turnausohjeen mukaisia panostusehtoja kesken turnauksen, mikäli on tarpeellista säännellä turnauksen kestoa.

## **II. PELIKASINON RAHAPELIEN SÄÄNNÖT**

### **4 Kasinopelit**

Jäljempänä käytetään kasinopeleistä RAY:n oman jaottelun mukaisesti nimitystä pöytäpelit.

#### **4.1 Kaikkia pöytäpelejä koskevat yleiset säännöt**

Pöytäpelien säännöt tulee olla kasinossa pelaajien saatavilla.

Jokaisessa pelipöydässä tai sen välittömässä läheisyydessä ilmoitetaan sääntöjen mukaiset minimi- ja maksimipanokset sekä peliturnauksissa osallistumismaksut ja muut turnausehdot.

Pelimerkkejä ei myydä velaksi eikä luotolla.

Panokseksi kelpaa vain pöytään sijoitettu arvomerkki tai pelipöytäkohtainen pelimerkki. Suullisesti ilmoitettuja sijoituksia ei hyväksytä.

Pelaajan tulee sijoittaa pelipanoksensa ennen pelinhoitajan ilmoittamaa sijoituskieltoa tai arvannon aloittamista, minkä jälkeen panosta ei saa poistaa tai muuttaa, elleivät pelin säännöt tähän nimenomaisesti oikeuta.

Pelaajat vastaavat itse sijoituksistaan.

Yhteispeli, jonka tarkoituksena on maksimipanoksen ylittäminen, on kielletty.

Arvomerkit vaihdetaan rahaksi kasinon kassalla.

Kiistatapauksissa pelipöydän valvojan ratkaisu on lopullinen.

Palvelurahan antaminen on sallittua.

Kunkin pelin suurin voitto on pelin sääntöjen, panosten ja voittokertoimien mukaan määräytynyt voittosumma. Peliturnauksissa suurin voitto on erikseen ilmoitettu turnauspalkintosumma.

Pelien säännöissä mainitut kertoimet ovat minimikertoimia, joita on mahdollista tarpeen mukaan korottaa.

Kaikissa pöytäpeleissä on mahdollista maksaa jackpot-yllätysvoittoja. Jackpot on lisäpeli, joka saattaa edellyttää pelaajalta määrätyn osallistumismaksun maksamista tai tiettyä, pelin sääntöjen mukaista panostusta. Jackpot-voitto voi olla määrätty, ennalta ilmoitettu summa, kertoimilla muodostettu summa tai progressiivisesti kasvanut voittosumma.

Jackpot-voittojen saamiseen vaaditaan jokin tietty korttiyhdistelmä tai korttikäsi, numero tai numeroyhdistelmä tms. kyseisen pelin arvontavälineillä saatu tulos. Arvonnan voi suorittaa myös pöytään liitetty laitteisto. Jackpot-voittoon oikeuttava osallistumistapa, mahdollinen osallistumismaksu tai pelin sääntöjen mukainen panostus, voittoyhdistelmät, jackpotin kertymistapa ja sen suuruus ilmoitetaan pelipöydässä/pelipöydissä tai pelipöydän/pelipöytien välittömässä läheisyydessä ja/tai peliohjeessa. Peliohje on pelaajien saatavilla pelipöydässä tai sen läheisyydessä.

## 4.2 Arvontapyöräpelit

### 4.2.1 Ruletti

Ruletti on peli, jossa pelinhoitaja arpoa voittavan numeron rulettikiekolla ja kuulalla. Pelaajat pyrkivät arvaamaan tämän numeron tai jonkin sen ominaisuuden asettamalla pelimerkkejä pöydän panoskentälle.

#### *Pelikenttä*

Pelikenttä on jaettu numerokenttään ja sivukenttiin. Numerokentällä sijaitsevat numerot 0:sta 36:een tai 0:sta ja 00:sta 36:een. Sivukentillä lyödään vetoa voittavan numeron ominaisuuksista: punainen/musta, iso/pieni, parillinen/pariton tai numeron sijainnista pelikentällä: neljännekset, tusinat ja sarakkeet.

#### *Pelimerkit*

Rulettipelissä voi käyttää panoksena pelipöytäkohtaisia pelimerkkejä (värimerkkejä) tai arvomerkkejä. Värimerkkeihin ei ole painettu niiden arvoa. Pelaaja voi – pöydän panosrajojen puitteissa – valita, minkä arvoisilla värimerkeillä hän haluaa pelata. Pelaajan lopettaessa värimerkit vaihdetaan arvomerkeiksi. Värimerkit ovat pöytäkohtaisia, ja ne on merkitty jokaisessa pöydässä eri numerolla tai kuviolla. Ainoastaan kyseisessä pelipöydässä pelattavilla värimerkeillä tai arvomerkeillä tehdyt sijoitukset ovat virallisia.

#### *Pelin kulku*

Pelaaja voi sijoittaa pelikierroksella haluamansa määrän pelimerkkejä, kuitenkin niin, etteivät yksittäiset sijoitukset ylitä pöydän panosrajoja. Pelinhoitaja ilmoittaa voittaneen numeron sekä suullisesti että voitonosoittimella.

Jos rulettikuulan heitto epäonnistuu tai pelinhoitaja katsoo, ettei rulettikuula tai rulettipyörä ole kiertänyt arvонnan kannalta hyväksyttävää määrää, pelinhoitaja/pelinvalvoja ilmoittaa pelikierroksen ollessa vielä kesken ”arvonta mitätön / no spin”. Pelaajat voivat jättää panoksensa seuraavalle kierrokselle, muuttaa sijoituksiaan tai ottaa panoksensa pois.

#### *Voittokertoimet eri sijoituksille*

Panokset voidaan sijoittaa pelin yksittäiselle numerolle tai niiden yhdistelmille, neljänneksille, tusinoille, sarakkeille ja tasamahdollisuuksille, joiden voittokerroin määräytyy seuraavan taulukon mukaisesti:

Sijoitus	Voittokerroin
1 numero	35 x panos
2 numeroa	17 x panos
3 numeroa	11 x panos
4 numeroa	8 x panos
5 numeroa	6 x panos
6 numeroa	5 x panos
Neljännekset (9 numeroa)	3 x panos
Tusinat, sarakkeet	2 x panos
Tasamahdollisuudet	1 x panos

Tasamahdollisuuksia ovat musta, punainen, parillinen, pariton, luvut 1–18 ja 19–36.

Mikäli arvottu numero on nolla (0 tai 00, jos arvontakehässä on numerot 1–36 sekä 0 ja 00), niin sekä sarakkeille että tusinoille tehdyt sijoitukset häviävät ja tasamahdollisuuksille tehdyt sijoitukset häviävät puolet arvostaan. Nollan kattavilla sijoituksilla voitot maksetaan normaaliin tapaan.

Viisi numeroa kattava sijoitus, jonka kerroin on 6 x panos, on käytössä vain sellaisessa pelissä, jonka arvontakehässä on 38 numeroa (numerot 1–36 sekä 0 ja 00).

#### 4.2.2 Money Wheel

Pelin tarkoituksena on arvata voittosymboli, joka arvotaan onnenpyörätyyppisellä arvontalaitteella. Peliin kuuluu pelipöytä, jolle asiakkaat tekevät sijoituksensa sekä pyörä, jolla voittava symboli arvotaan.

Pyörä on jaettu 54 yhtä suureen sektoriin. Sektoreihin on merkitty sekä voittosymbolit että voittokertoimet:

23 sektoriin on merkitty voittosuhde	1 x panos
15 sektoriin on merkitty voittosuhde	2 x panos
8 sektoriin on merkitty voittosuhde	5 x panos
4 sektoriin on merkitty voittosuhde	10 x panos
2 sektoriin on merkitty voittosuhde	20 x panos
2 sektoriin on merkitty voittosuhde	45 x panos

Pelipöytään on merkitty sektoreita vastaavat symbolit ja voittosuhteet.

Pyörän tulee arvonnassa pyöriä vähintään neljä täyttä kierrosta. Arvonta on mitätön, jos pyörä ei pyöri neljää täyttä kierrosta, voittosymbolin osoitin pysähtyy kahden sektorin välille tai jos joku ulkopuolinen tekijä on vaikuttanut arvonnän toteutukseen. Tällöin kyseiselle pelikierrokselle asetetut panokset eivät oikeuta voittoon.

### 4.3 Noppapelit

#### 4.3.1 Sic Bo

Sic Bo on noppapeli, jossa pelaajan tavoitteena on arvata kolmen nopan muodostamat silmälukuyhdistelmät ja silmälukujen summat.

Pelaaja voi sijoittaa panoksensa niin monelle sijoitusvaihtoehdolle kuin haluaa.

Sic Bo -pelissä voi käyttää panoksena joko pelipöytäkohtaisia pelimerkkejä tai arvomerkkejä. Pelaaja ilmoittaa pelimerkkejä ostaessaan haluamansa pelimerkkien arvon. Pelaajan lopettaessa pelimerkit vaihdetaan arvomerkeiksi.

Kun kaikki panokset on sijoitettu, pelinhoitaja arpoo voittavat silmälukuyhdistelmät ja silmälukujen summat kolmella nopalla.

Tämän jälkeen pelinhoitaja poistaa hävinneet panokset ja maksaa voittavat panokset, joiden voittokerroin määräytyy seuraavan taulukon mukaisesti:

*Sijoitus*

*Voittokerroin*

SMALL	1 x panos
(noppien silmälukujen summa 4–10)	
BIG	1 x panos
(noppien silmälukujen summa 11–17)	
EVEN	1 x panos
(noppien silmälukujen summa parillinen)	
ODD	1 x panos
(noppien silmälukujen summa pariton)	
ONE, TWO, THREE, FOUR, FIVE ja SIX	1 x panos, jos yksi nopista näyttää haluttua silmälukua, 2 x panos jos silmäluku 1, 2, 3, 4, 5 ja 6)
	kaksi nopista näyttää haluttua silmälukua ja 12 x panos jos kaikki kolme noppaa näyttävät ha- luttua silmälukua.
TWO DIE	6 x panos
(kahden nopan muodostamat silmälukuyhdistelmät 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 2-3, 2-4, 2-5, 2-6, 3-4, 3-5, 3-6, 4-5, 4-6, 5-6 - kolmannen nopan silmäluvulla ei ole merkitystä)	
DOUBLE	11 x panos
(silmälukuparit 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5, 6-6 - kolmannen nopan silmäluvulla ei ole merkitystä)	
ANY TRIPLE	30 x panos
(mikä tahansa seuraavista ”kolmoset” muodostavista silmälukuyhdistelmistä:	

1-1-1, 2-2-2, 3-3-3, 4-4-4, 5-5-5 ja 6-6-6)

SPECIFIC TRIPLE

180 x panos

(jokin tietty seuraavista ”kolmoiset” muodostavista silmälukuyhdistelmistä:

1-1-1, 2-2-2, 3-3-3, 4-4-4, 5-5-5 tai 6-6-6)

Kolmen nopan silmälukujen summa 4 60 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 5 30 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 6 18 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 7 12 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 8 8 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 9 6 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 10 6 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 11 6 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 12 6 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 13 8 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 14 12 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 15 18 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 16 30 x panos

Kolmen nopan silmälukujen summa 17 60 x panos

Mikäli noppien silmälukuyhdistelmä muodostaa ”kolmoiset” (1-1-1, 2-2-2, 3-3-3, 4-4-4, 5-5-5, 6-6-6), sijoitusvaihtoehdoille SMALL, BIG, EVEN ja ODD asetetut panokset häviävät.

THREE OUT OF FOUR

7 x panos

Vaihtoehdot 6-5-4-3, 6-5-3-2, 5-4-3-2, 4-3-2-1.

Jos nopissa on jokin muu numero, pari tai kolmoiset, panos häviää.



DOUBLE + SPECIFIC NUMBER 50 x panos

Silmälukuparit 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5, 6-6 ja tietty numero 1–6.

SPECIFIC THREE NUMBERS 30 x panos

Silmälukuyhdistelmät 1-2-3, 1-2-4, 1-2-5, 1-2-6, 1-3-4, 1-3-5, 1-3-6, 1-4-5, 1-4-6, 1-5-6, 2-3-4, 2-3-5, 2-3-6, 2-4-5, 2-4-6, 2-5-6, 3-4-5, 3-4-6, 3-5-6 tai 4-5-6.

Kaikki panostusvaihtoehdot eivät välttämättä ole käytössä.

#### 4.4 Korttipelit

##### 4.4.1 Pokeripelit

##### 4.4.1.1 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan

##### 4.4.1.1.1 Yleiset säännöt

###### *Pelin yleiskuvaus*

Pokeripelissä pelaajat pelaavat toisiaan vastaan tavoitellen pelikierroksella kertyvää pottia. Potin voittaa pelaaja, jolla on pelikierroksen paras korttiyhdistelmä. Potin voi voittaa myös panostamalla niin, että kukaan muu pelaaja ei maksa panostusta. Pokeripelejä pelataan erilaisina versioina, jotka poikkeavat toisistaan jaettavien korttien lukumäärän, pimeänä tai avoimena jaettavien korttien määrän tai muiden peliteknisten seikkojen osalta.

###### *Korvaus pelin järjestämisestä*

Kasinolle tuleva korvaus pelin järjestämisestä voidaan veloittaa kahdella eri periaatteella:

###### A. Prosenttikorvaus

Pelikierroksella panostettujen pelimerkkien arvosta veloitetaan ennalta määrätty prosenttiosuus. Korvaukselle voidaan asettaa maksimimäärä pelikierrosta kohden.

###### B. Aikaveloitus per asiakas

Pelipöydässä veloitettu korvaus, joka peritään asiakaskohtaisesti ennalta määrättyin perustein.

Korvauseriaate ja korvauksen määrä pelin järjestämisestä ilmoitetaan pelaajille pelitilassa.

###### *Minimiosto*

Ottaakseen osaa peliin pelaajan on ostettava ennalta määrätty minimimäärä pelimerkkejä, buy-in. Kesken pelikierroksen ei voi ostaa lisää merkkejä vaan pelaajan on pelattava pelikierros niillä merkeillä, jotka olivat hänellä pelipöydällä ennen alkupanoksen asettamista.

*Pokeripeli voidaan toteuttaa kolmella eri panostusvaihtoehdolla:*

A. Limit / Määrätyt panoskoot

Panosten ja korotusten arvo ja määrä on kiinteä ja ennalta määrätty.

B. Pot limit / Potti maksimina

Pelaajan panostus voi maksimissaan olla sen hetkisen kokonaispotin suuruinen.

C. No limit / Ei maksimipanostusrajaa

Pelaaja voi panostaa kaikki merkkinsä.

*Pelaajan toimet*

Pelaajat voivat pelin kuluessa poistua pelistä, pysyä siinä tai korottaa panoksia:

Check / Sökö

Pelaaja siirtää panostusvuorollaan korotusmahdollisuuden seuraavalle pelaajalle.

Fold / Luopua

Pelaaja palauttaa panostusvuorollaan kortit pelinhoitajalle.

Raise / Korottaa

Pelaaja korottaa panostusvuorollaan jo pyydettyä panosta.

Call / Katsoa

Pelaaja maksaa panostusvuorollaan vaaditun panoksen.

*Voitonjako*

Korttienjako- ja panostuskierrosten jälkeen voittaja on vielä pelissä mukana oleva pelaaja, jolla on pelin sääntöjen mukaan paras pokerikäsi. Eräissä tapauksissa saatetaan palkita muitakin kuin paras käsi. Tällöin siitä on ilmoitettu pelaajille etukäteen.

### *Jackpot*

Kasinon järjestämiin pokeripeleihin (ei turnauksiin), voidaan liittää mukaan erityinen jackpot-voitto (bad beat jackpot). Jackpot-voitto maksetaan, mikäli tietyn suuruinen käsi häviää vielä paremmalle kädelle. Jackpot-voitto voidaan maksaa vain sellaisessa pelipöydässä, jonka peliin on pelikierroksen alkaessa osallistunut vähintään kuusi pelaajaa. Peliin osallistuviksi katsotaan ne henkilöt, jotka ovat kyseisellä pelikierroksella mukana (ovat saaneet kortit ja ovat olleet fyysisesti pelipaikallaan). Jackpot-voitto jaetaan vain sen pelipöydän pelaajien kesken, jossa jackpotin laukaisukriteerit täyttävät kädet on jaettu.

Jackpot jaetaan, mikäli pelikierroksen lopussa ilmenee kaksi tai useampi jackpotin laukaisukriteerit täyttävää kättä.

Jackpotin laukaisemiseen vaadittavat kriteerit vaihtelevat pelattavasta pokeripeliversiosta riippuen. Laukaisukriteerit ilmoitetaan kasinon pelitilassa.

Jackpotin laukaisemiseen oikeuttavat kädet tarkastaa kasinon edustaja.

Pelaajille muodostetaan aina paras mahdollinen käsi.

Mikäli useammalla pelaajalla on jackpotin laukaisemiseen oikeuttavat kädet, katsotaan kaksi parasta kättä jackpotin laukaisseiksi käsiksi.

Mikäli useammalla pelaajalla on sama jackpotin laukaisemiseen oikeuttava käsi, jakavat he sen osan jackpotista, johon käsi oikeuttaa, sekä yhden osuuden muille pelaajille jaettavasta osuudesta.

Jackpot-maksut kerätään seuraavasti:

Jokaisessa pokeripelipöydässä (ei turnauspöydissä) pelatusta pelikierroksesta kerätään kasinon määräämä ja pelitilassa ilmoittama summa jackpotiin. Pelikierrokseen täytyy osallistua vähintään kuusi pelaajaa ja pelin täytyy edetä vähintään toiselle panostuskierrokselle, jotta maksu kerätään. Kertymä lisätään jackpot-summaan pelipäivän lopussa.

Jackpot jaetaan seuraavasti:

Siinä pelipöydässä, jossa jackpot maksetaan, kriteerit täyttävälle häviävälle kädelle maksetaan tietty prosenttiosuus sen hetkisestä jackpot-summasta. Kriteerit täyttävälle voittavalle kädelle maksetaan tietty prosenttiosuus sen hetkisestä jackpot-summasta. Kyseiseen pelikierrokseen osallistuneille muille pelaajille jaetaan tietty prosenttiosuus sen hetkisestä jackpot-summasta. Jäljelle jäävä prosenttiosuus muodostaa uuden jackpot-kertymän, jonka minimisummaksi kasino takaa tietyn euromäärän. Jackpot-kertymän jakoperusteet ja kasinon takaama jackpot-kertymän euromääräinen minimisumma ilmoitetaan pelitilassa.

Mikäli pelaaja kesken jaon paljastaa omista korteistaan tietoja, jotka vaikuttavat pelin kulkuun, on kasinolla oikeus kieltäytyä maksamasta jackpotia.

*Pelipaikat, pelikortit ja korttien pistemäärät*

Pelipöydässä on pelipaikat enintään 12 pelaajalle.

Pelikierroksella pelissä käytetään yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11

muut kortit pistemäärän mukaan

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:*

**Korkein kortti / High card**

Korttikäsi, jossa ei ole paria tai sitä korkeampaa peliä, arvioidaan korkeimman pistemäärän omaavan kortin mukaan. Jos korkein kortti on useammassa kädessä yhtä suuri, niin silloin ratkaisee aina seuraavaksi korkein kortti jne. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

**Pari / Pair**

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on pari, korkein pari voittaa. Samanarvoisten pariin paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

**Neljän suora / Straight of four (Vain Sökössä)**

Neljä pistemäärältään peräkkäistä korttia. Jos pelissä on useampia neljän suoraa, niin korkein suora voittaa. Samanarvoisten suorien paremmuuden ratkaisee viides kortti. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

**Neljän väri / Flush of four (Vain Sökössä)**

Neljä korttia, jotka ovat samaa maata. Jos pelissä on useampia neljän värejä, niin se väri, jossa on korkein kortti, voittaa. Samanarvoisten värien paremmuuden ratkaisee viides kortti. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

**Kaksi paria / Two pair**

Kaksi erillistä paria samassa kädessä. Jos pelissä on useampi kahden parin käsi, niin suurempi pari voittaa. Jos suuremmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee toinen pari. Jos

molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Kolmoset / Three of a kind

Kolme samansuuruista korttia. Jos useammassa kädessä on kolmoset, niin korkein yhdistelmä voittaa. Jos kolmoset ovat samanarvoiset, ratkaisee korkein hai-kortti (high card). Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Suora / Straight

Viisi pistemäärältään peräkkäistä korttia. Useammista suorista voittaa korkein. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Väri / Flush

Viisi samaa maata olevaa korttia. Useammasta väristä voittaa se, jossa on korkein kortti, seuraavaksi ratkaisee toinen, kolmas, neljäs ja viides kortti. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Täyskäsi / Full house

Käsi joka muodostuu kolmosista ja parista. Useammasta täyskädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat. Jos kolmoset ovat samanarvoiset, voittaa käsi, jossa on korkein pari. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Neluset / Four of a kind

Neljä samansuuruista korttia. Useammista nelosista voittaa korkein. Mikäli neluset ovat samanarvoiset, paremmuuden ratkaisee viides kortti. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan.

#### Värisuora / Straight flush

Viisi peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Useammasta värisuorasta voittaa korkein. Jos pelissä on useampi samansuuruinen käsi, niin potti jaetaan. Pokerin paras mahdollinen käsi on värisuora A–10, ns. Royal Flush.

Kaikkia pokerikorttipelejä voidaan pelata myös low- tai high-/low-versioina. Säännöt ovat tällöin muutoin samat kuin kyseisen pelin säännöt, paitsi että low- pelissä korttikäsien arvoasteikko on päinvastainen. High-/low- pelissä puolestaan on kaksi voittajaa, paras ja heikoin viiden kortin käsi, jolloin voittopotti jaetaan tasan voittajien kesken.

#### 4.4.1.1.2 Texas Hold'em

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin kaksi korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierrros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.3 Pineapple (Watermelon)

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin kolme korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal), jota seuraavan panostuskierroksen jälkeen pelaaja heittää kädestään yhden kortin pois. Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierrros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.4 Crazy Pineapple (Crazy Watermelon)

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin kolme korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop), jota seuraavan panostuskierroksen jälkeen pelaaja heittää kädestään yhden kortin pois. Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierrros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.5 Helsinki Hold'em (Aviation)

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin neljä korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal), jota seuraavan panostuskierroksen jälkeen pelaaja heittää kädestään yhden kortin pois. Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop), jota seuraavan panostuskierroksen jälkeen pelaaja heittää kädestään vielä yhden kortin pois. Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierrros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.6 Omaha

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin neljä korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierrros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaajan on käytettävä neljästä omasta kortistaan täsmälleen kahta korttia parhaan viiden kortin pokerikätensä muodostamiseen. Pöydälle avatuista viidestä yhteisestä kortista pelaajan tulee valita kolme korttia pelikäteensä. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.7 Omaha 5

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin viisi korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaajan on käytettävä viidestä omasta kortistaan täsmälleen kahta korttia parhaan viiden - kortin pokerikätsensä muodostamiseen. Pöydälle avatuista viidestä yhteisestä kortista pelaajan tulee valita kolme korttia pelikäteensä. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.8 Courchevel

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin viisi korttia kuvapuoli alaspäin, ja pöytään auki yksi yhteinen kortti (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki kaksi yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti (river).

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaajan on käytettävä viidestä omasta kortistaan täsmälleen kahta korttia parhaan viiden kortin pokerikätsensä muodostamiseen. Pöydälle avatuista viidestä yhteisestä kortista pelaajan tulee valita kolme korttia pelikäteensä. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.9 Double Flop Hold'em



Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Jakajamerkki (dealer button) osoittaa kuka on (kuvitteellinen) jakaja. Jakajamerkki siirtyy myötäpäivään pelaajien välillä.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan ensin kaksi korttia kuvapuoli alaspäin (initial deal). Tämän jälkeen pöytään jaetaan auki allekkain kahteen riviin 2 x kolme yhteistä korttia (flop). Flopin jälkeen jaetaan yksi yhteinen kortti lisää molempiin riveihin (turn) ja lopuksi viides yhteinen kortti molempiin riveihin (river). Näin pöydässä on yhteensä kymmenen yhteistä korttia kahdessa rivissä.

Korttien jakamista seuraa aina panostuskierros. Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Potin voittaa paras viiden kortin käsi tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta.

Pelaaja voi käyttää yhtä tai kahta omaa korttiaan kättä muodostettaessa. Hän voi myös käyttää kaikkia viittä yhteiskorttia, jolloin hän ei hyödynnä yhtään lähtökorttiaan. Pelaaja yrittää muodostaa mahdollisimman hyvän pelin erikseen kummastakin rivistä ja omista korteistaan. Jos sama pelaaja saa parhaan käden kummastakin rivistä, hän voittaa yksin koko potin. Jos eri pelaajilla on parhaat kädet, potti jaetaan. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti tai sen osa jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.10 Seven Card Stud

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Tämän jälkeen kullekin pelaajille jaetaan kaksi pimeää ja yksi avoin kortti. Tämän jälkeen seuraa panostuskierros. Peli jatkuu siten, että kaikille pelaajille jaetaan yksi avoin kortti, jonka jälkeen seuraa panostuskierros. Näin jatketaan, kunnes kaikilla vielä mukana olevilla pelaajilla on kaksi pimeää ja neljä avointa korttia. Viimeinen seitsemäs kortti jaetaan kullekin pelaajalle pimeänä. Tämän jälkeen seuraa viimeinen panostuskierros.

Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kuvapuoli alaspäin olevat kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa tai mikä tahansa käsi, jolla pelaaja panostaa ilman että kukaan maksaa panostusta. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

Mikäli pelaajien lukumäärästä johtuen pakassa ei ole tarpeeksi kortteja jaon viemiseksi loppuun niin, että kaikille pelissä vielä mukana oleville pelaajille voidaan jakaa oma kortti, jaetaan pöytään yhteinen avoin kortti / yhteisiä avoimia kortteja. Tällöin pelaaja muodostaa parhaan mahdollisen viiden kortin kätensä käyttämällä omia korttejaan ja yhteistä korttia / yhteisiä kortteja. Mikäli pelissä jaetaan yhteinen kortti / yhteisiä kortteja, saattaa pelaajalla tällöin olla pelikädessään vain kaksi pimeää korttia.

Low-versiona pelattavasta Seven Card Stud -pelistä käytetään nimeä Razz.

#### 4.4.1.1.11 Sökö

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Tämän jälkeen kullekin pelaajille jaetaan yksi pimeä ja yksi avoin kortti. Tämän jälkeen seuraa panostuskierrös. Peli jatkuu siten, että kaikille pelaajille jaetaan yksi avoin kortti, jonka jälkeen seuraa panostuskierrös. Näin jatketaan, kunnes kaikilla vielä mukana olevilla pelaajilla on yksi pimeä ja neljä avointa korttia. Tämän jälkeen seuraa viimeinen panostuskierrös.

Muista pokereista poiketen Sökössä arvostetaan myös neljän kortin suora ja neljän kortin väri. Nämä tulevat arvoasteikossa parin jälkeen.

Panostuskierrösten jälkeen, kun mukana on vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kuvapuoli alaspäin olevat kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### 4.4.1.1.12 Five Card Draw

Ennen korttien jakoa asetetaan alkupanokset (blind/ante). Tämän jälkeen kullekin pelaajille jaetaan viisi pimeää korttia. Tämän jälkeen seuraa panostuskierrös. Peli jatkuu siten, että kaikki pelaajat saavat vaihtaa 0–5 korttia, jonka jälkeen seuraa toinen ja samalla viimeinen panostuskierrös.

Panostuskierrösten jälkeen, kun mukana on vähintään kaksi pelaajaa, paljastetaan kortit ja katsotaan kuka on voittaja. Paras viiden kortin käsi voittaa. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

Peliä voidaan pelata myös niin, että kortteja saa vaihtaa kaksi kertaa, jolloin pelissä on kolme panostuskierröstä tai niin, että kortteja saa vaihtaa kolme kertaa, jolloin pelissä on neljä panostuskierröstä.

Five Card Draw -peliä voidaan pelata myös niin, että ensimmäisen panostuksen voi tehdä vain tietyn suuruisella kädellä, yleensä vähintään jätkäparilla tai paremmalla (jacks or better).

Low-versiona pelattavasta Five Card Draw -pelistä käytetään nimeä Lowball. Low-versiona ja kolmella kortinvaihdolla pelattavasta Five Card Draw -pelistä käytetään nimeä Triple Draw Lowball.

#### 4.4.1.1.13 Chinese Poker

Chinese Pokeria pelataan pisteistä, joille on ennen pelin alkua sovittu rahallinen arvo. Pelaaja saa tai häviää pisteitä sen mukaan, miten hänen pokerikätensä pärjäävät toisten pelaajien käsiä vastaan.

Jaon alussa kullekin pelaajalle jaetaan 13 korttia, joista pelaajan tulee rakentaa kolme pokerikättä: etukäsi, keskikäsi ja takakäsi. Etukäteen tulee kolme korttia, keski- ja takakäteen viisi korttia.

Kädet pitää rakentaa niin, että takakäden tulee olla parempi yhdistelmä kuin keskikäden, ja keskikäden parempi kuin etukäden. Etukädessä, johon tulee kolme korttia, ei huomioida suoria tai värejä.

Chinese Pokeriin on olemassa monia erilaisia pisteytystapoja. Esimerkiksi 1–3 pisteytyksessä, kun kaikki pelaajat ovat rakentaneet kolme kättään, näytetään kortit ja toimitetaan pisteytys. Jokainen pelaaja vertaa nyt omia käsiään vastustajan käsiin. Pelaaja saa pisteitä, jos hänen etu-, keski- tai takakätensä voittaa vastustajan vastaavan käden. Kaksi kättä kolmesta voittamalla saa yhden pisteen, kaikki kolme kättä voittamalla saa kolme pistettä. Käytettävä pisteytys ilmoitetaan pelitilassa.

Pelissä on mahdollista käyttää myös muita voitonjakotapoja kuin pisteytys. Pelitilassa ilmoitetaan käytettävä voitonjakotapa.

#### 4.4.1.2 Pokeripelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan

##### 4.4.1.2.1 Oasis Stud Poker

Oasis Stud Poker on peli, jossa pelaaja yrittää omalla viiden kortin korttikädellään voittaa pelinhoitajan viiden kortin korttikäden. Pelin aloittamiseksi pelaajat asettavat panoksensa ante-ruutuun. Panoksen voi haluttaessa asettaa myös bonus-ruutuun.

Pelinhoitaja jakaa viisi korttia yhden kerrallaan kuvapuoli alaspäin kullekin pelaajalle sekä itselleen. Pelinhoitajan viides kortti jaetaan kuvapuoli ylöspäin. Pelaajalla on tämän jälkeen mahdollisuus jatkaa peliä asettamalla bet-ruutuun kaksi kertaa ante-panoksensa suuruinen panos tai luovuttamalla korttinsa, jolloin hän menettää ante-ruutuun ja mahdollisesti bonus-ruutuun asettamansa panoksen. Pelaaja voi vaihtaa itselleen yhden kortin maksamalla anten suuruisen vaihtomaksun. Tällöin hän menettää bonus-panoksensa.

Kun kaikki panokset on asetettu, katsotaan pelinhoitajan kortit. Mikäli pelinhoitajan käsi on huonompi kuin ässä & kuningas, maksetaan pelaajalle ante-panos yksinkertaisena; bet-panos ei voita tai häviä. Mikäli pelinhoitajan käsi on ässä & kuningas tai parempi, voitonmaksu riippuu pelaajan kädestä.

Koska pelaajan bet-panosta ei makseta, ellei pelinhoitajan peli ole ässä & kuningas tai parempi, pelaaja voi yrittää ostaa pelinhoitajalle pelin maksamalla anten suuruisen vaihtomaksun. Tällöin menetellään seuraavasti: pelinhoitaja kerää vaihtomaksun kaikilta niiltä pelaajilta, jotka haluavat ostaa pelinhoitajalle pelin – muille pelaajille on maksettu ante-panos yksinkertaisena. Sitten pelinhoitaja vaihtaa korttikädestään suurimman kortin heille yhteisesti. Mikäli pelinhoitaja saa parin tai paremman pelin, hän maksaa vaihtomaksun maksaneille pelaajille sekä ante- että bet-panoksen. Mikäli hän ei saa peliä,

ei vaihtomaksun maksaneille pelaajille makseta mitään, vaan heidän panoksensa jäävät pöytään.

Mikäli pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan, menettää pelaaja molemmat panokset. Bonus-ruutuun asetetut panokset voittavat tai häviävät pelaajan käden mukaan.

Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, maksetaan pelaajalle ante-panos yksinkertaisena ja lisäksi muut panokset pelaajan käden mukaan seuraavasti:

*Voitonmaksut (bet-ruutuun asetetut panokset)*

Royal Flush	100 x panos
Värisuora	50 x panos
Neljä samaa	20 x panos
Täyskäsi	7 x panos
Väri	5 x panos
Suora	4 x panos
Kolme samaa	3 x panos
Kaksi paria	2 x panos
Yksi pari	1 x panos
Ässä & kuningas	1 x panos

*Bonusvoitonmaksut (bonus-ruutuun asetetut panokset)*

Royal Flush	5000 x panos
Värisuora	1000 x panos
Neljä samaa	250 x panos
Täyskäsi	150 x panos
Väri	100 x panos
Suora	50 x panos

Maksimivoitolle voidaan asettaa rahamääräinen yläraja. Tällöin voitot maksetaan yllä olevilla kertoimilla ko. pelipöydässä ilmoitettuun euromääräiseen ylärajaan saakka.

Peliä voidaan myös pelata versiona, jossa bonusvoiton summa kertyy pelattujen pelikierrosten mukaan ja on nähtävissä sähköisellä näyttötaululla.

*Kortit ja niiden pistemäärät*

Pelissä käytetään pelikierroksella yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12

Sotilas	11
muut kortit	pistemäärän mukaan

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:*

Ässä & kuningas / Ace & king

Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on ässä & kuningas, paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan.

Pari / Pair

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on pari, korkeampi pari voittaa. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on samanarvoinen pari, paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan.

Kaksi paria / Two pair

Kaksi erillistä paria samassa kädessä. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on molemmilla parit niin suurempi pari voittaa. Jos suuremmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee toinen pari. Jos molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti.

Kolmoset / Three of a kind

Kolme samansuuruista korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kolmoset niin korkeampi yhdistelmä voittaa.

Suora / Straight

Viisi pistemäärältään peräkkäistä korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on suora, voittaa korkeimman kortin omaava.

Väri / Flush

Viisi samaa maata olevaa korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on väri, voittaa se, jossa on korkein kortti. Mikäli korkein kortti on sama, katsotaan toinen, kolmas, neljäs tai viides kortti. Maalla ei ole vaikutusta yhdistelmään.

Täyskäsi / Full house

Käsi joka muodostuu kolmosista ja parista. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on täyskäsi, voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeammat.

Neloset / Four of a kind

Neljä samansuuruista korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on neloset, voittaa korkeammista nelosista muodostunut käsi.

Värisuora / Straight flush

Viisi peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on värisuora, määräytyy voittaja korkeamman käden mukaan. Maalla ei ole vaikutusta yhdistelmään.

A–10 värisuora / Royal flush

Värisuora, joka muodostuu korteista 10, sotilas, rouva, kuningas ja ässä.

*Muita sääntöjä*

Mikäli sekä pelaajan että pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, on kyseessä tasapeli.

*Peliä voidaan pelata myös seuraavanlaisina versioina:*

A. Pelaaja ei saa vaihtaa korttia itselleen tai pelinhoitajalle.

B. Pelaaja saa vaihtaa kaksi korttia. Myös pelinhoitaja saa vaihtaa kaksi korttia; pelinhoitajan pienin käsi, jolla hän avaa pelinsä, on tällöin 8-pari. Voitot tässä versiossa maksetaan seuraavasti:

Royal Flush	100 x panos
Värisuora	50 x panos
Neljä samaa	20 x panos
Täyskäsi	7 x panos
Väri	5 x panos
Suora	3 x panos
Kolme samaa	2 x panos
Kaksi paria	1 x panos
Yksi pari (8-pari tai isompi)	1 x panos

C. Kaikki kakkoset ovat jokereita. Pelaajat tai pelinhoitaja eivät saa vaihtaa kortteja. Pelinhoitajan pienin käsi, jolla hän avaa pelinsä, on tällöin 8-pari. Voitot tässä versiossa maksetaan seuraavasti:

Royal Flush (ilman jokeria)	100 x panos
Royal Flush (jokerin kanssa)	50 x panos
Viisi samaa	30 x panos
Värisuora	10 x panos
Neljä samaa	3 x panos
Täyskäsi	3 x panos
Väri	2 x panos
Suora	2 x panos
Kolme samaa	1 x panos
Kaksi paria	1 x panos
Yksi pari (8-pari tai isompi)	1 x panos

D. Pelaajan korttikäsi muodostuu kolmesta omasta kortista sekä kahdesta kaikille pelaajille yhteisestä kortista. Pelinhoitajalla ei ole omaa korttikättä. Tässä versiossa ante-ruutu ei ole käytössä, vaan pelaaja sijoittaa panoksensa kolmeen bet-ruutuun. Jos pelaaja saa vähintään 10-parin, hänelle maksetaan voitto seuraavan taulukon mukaan:

Royal Flush	1000 x panos
Värisuora	200 x panos
Neljä samaa	50 x panos
Täyskäsi	11 x panos
Väri	8 x panos
Suora	5 x panos
Kolme samaa	3 x panos
Kaksi paria	2 x panos
Yksi pari (10-pari tai isompi)	1 x panos

Kasino voi tarpeen vaatiessa muuttaa Oasis Stud Poker -korttipelistä käytettävän nimen riippuen siitä, minkälainen versio pelistä on käytössä. Pelattava versio ja sen nimi ilmoitetaan pelipöydässä sekä pelitilassa pelaajien saatavilla olevassa peliohjeessa.

#### 4.4.1.2.2 Texas Hold'em Bonus

##### *Yleiskatsaus peliin*

Texas Hold 'em Bonus on peli, jossa pelaaja yrittää omalla korttikädellään voittaa pelinhoitajan korttikäden. Texas Hold 'em Bonus -pelissä pelaajat eivät pelaa toisiaan vastaan, vaan ainoastaan pelinhoitajaa (kasinoa) vastaan.

Kaikille pelaajille sekä pelinhoitajalle jaetaan kaksi omaa korttia, ja pöytään jaetaan viisi yhteistä korttia. Pelaajat ja pelinhoitaja muodostavat parhaan mahdollisen viiden kortin korttikäden käyttämällä kädestään kahta ja pöydästä kolmea yhteistä korttia tai kädestään yhtä ja pöydästä neljää yhteistä korttia tai pelkästään viittä yhteistä korttia pöydästä.

Mikäli pelaajan viiden kortin käsi on parempi kuin pelinhoitajan, pelaaja voittaa. Mikäli pelinhoitajan viiden kortin käsi on parempi kuin pelaajan, pelinhoitaja voittaa. Mikäli pelaajan ja pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, tuloksena on tasapeli.

##### *Pelipöytä*

Pelipöydässä on pelaajia varten kuusi pelipaikkaa. Jokaisen paikan kohdalle on verkaan painettu viisi panosruutua, jotka ovat nimeltään bonus, ante, flop, turn ja river. Peliin voi samanaikaisesti osallistua vähintään yksi pelaaja ja enintään kuusi pelaajaa.

##### *Alkupanos*

Pelaaja aloittaa pelin sijoittamalla panoksen ante-ruutuun sekä valinnaisen panoksen bonus-ruutuun. Pelaaja ei voi pelata ainoastaan bonus-peliä, vaan osallistuakseen peliin hänen on sijoitettava panos myös ante-ruutuun.

##### *Korttien jakaminen*

Pelinhoitaja jakaa kaikille pelaajille kaksi korttia kuvapuoli alaspäin sekä itselleen kaksi korttia kuvapuoli alaspäin.

#### *Pelaaja luovuttaa tai jatkaa peliä*

Katsottuaan kaksi korttiaan pelaaja voi joko luovuttaa tai jatkaa peliä. Mikäli hän luovuttaa, hän häviää ante-panoksensa sekä mahdollisen bonus-panoksensa. Mikäli pelaaja päättää jatkaa peliä, hän sijoittaa flop-ruutuun kaksi kertaa ante-panoksen suuruisen panoksen.

#### *Flop*

Pelinhoitaja jakaa ensimmäiset kolme yhteistä korttia pöytään kuvapuoli ylöspäin. Näitä kolmea korttia kutsutaan nimellä flop.

Nähtyään kolme ensimmäistä yhteistä korttia pelaaja voi halutessaan laittaa ante-panoksensa suuruisen panoksen turn-ruutuun.

#### *Turn*

Pelinhoitaja jakaa neljännen yhteisen kortin pöytään kuvapuoli ylöspäin. Tätä neljättä yhteistä korttia kutsutaan nimellä turn.

Nähtyään neljännen yhteisen kortin pelaaja voi halutessaan laittaa ante-panoksensa suuruisen panoksen river-ruutuun.

#### *River*

Pelinhoitaja jakaa viidennen yhteisen kortin pöytään kuvapuoli ylöspäin. Tätä viidettä yhteistä korttia kutsutaan nimellä river.

#### *Pelinhoitajan korttikäsi*

Pelinhoitaja kääntää omat kaksi korttiaan kaikkien nähtäväksi ja muodostaa niistä sekä yhteisistä korteista, kuten kohdan 1. toisessa kappaleessa on mainittu, parhaan mahdollisen viiden kortin käden ja ilmoittaa sen pelaajalle/pelaajille.

#### *Voitonmaksu*

Mikäli pelaajan kahden kortin käsi oikeuttaa bonus-voittoon, pelinhoitaja maksaa voiton bonus-panokselle kohdassa 4. mainittujen kerrointen mukaan.

Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, pelinhoitaja maksaa 1 x panoksen pelaajan flop-, turn- ja river-panoksille.

*Ante-panoksen suhteen kasino soveltaa yhtä seuraavista vaihtoehtoista:*



A. Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan ja mikäli pelaajan käsi on kolme kymppiä (10-10-10) tai parempi peli, myös ante-panokselle maksetaan 1:1 voitto. Mikäli pelaajan käsi on huonompi kuin kolme kymppiä, ante-panos ei voita tai häviä.

B. Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan ja mikäli pelaajan käsi on suora tai parempi peli, myös ante-panokselle maksetaan 1:1 voitto. Mikäli pelaajan käsi on huonompi kuin suora, ante-panos ei voita tai häviä.

C. Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan ja mikäli pelaajan käsi on väri tai parempi peli, myös ante-panokselle maksetaan 1:1 voitto. Mikäli pelaajan käsi on huonompi kuin väri, ante-panos ei voita tai häviä.

Käytettävä vaihtoehto ilmoitetaan pelipöydän verassa, pelipöydässä olevassa taulussa tai peliohjeessa, joka on pelaajien saatavilla pelitilassa.

Mikäli pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan, pelaajan ante-, flop-, turn- ja river-panokset häviävät.

Mikäli pelinhoitajan ja pelaajan kädet ovat samanarvoiset, pelaajan ante-, flop-, turn- ja river-panokset eivät voita tai häviä, vaan tuloksena on tasapeli.

### *Bonus-peli*

Bonus-pelissä voitto maksetaan pelaajan omien korttien (pelin alussa pelaajalle jaetut kaksi korttia) yhdistelmistä. Kasino maksaa bonus-pelin voitot joko taulukon bonus I tai bonus II mukaan. Käytettävä voitonmaksutaulukko ilmoitetaan pelipöydän verassa, pelipöydässä olevassa taulussa tai peliohjeessa, joka on pelaajien saatavilla.

#### *Bonus I*

Ässäpari (A-A)	30 x panos
Ässä ja kuningas (A-K) samaa maata	25 x panos
Ässä ja kuningatar (A-Q) samaa maata tai ässä ja sotilas (A-J) samaa maata	20 x panos
Ässä ja kuningas (A-K) eri maata	15 x panos
Kuningaspari (K-K) tai kuningatarpari (Q-Q) tai sotilaspari (J-J)	10 x panos
Ässä ja kuningatar (A-Q) eri maata tai ässä ja sotilas (A-J) eri maata	5 x panos
Kymppi- tai pienempi pari (10-10, 9-9, 8-8, 7-7, 6-6, 5-5, 4-4, 3-3, 2-2)	3 x panos

#### *Bonus II*

Ässäpari (A-A) pelaajalla ja ässäpari (A-A) pelinhoitajalla samassa jaossa	1000 x panos
Ässäpari (A-A)	30 x panos
Ässä ja kuningas (A-K) samaa maata	25 x panos
Ässä ja kuningatar (A-Q) samaa maata	
tai ässä ja sotilas (A-J) samaa maata	20 x panos
Ässä ja kuningas (A-K) eri maata	15 x panos
Kuningaspari (K-K) tai rouvapari (Q-Q) tai sotilaspari (J-J)	10 x panos
Ässä ja kuningatar (A-Q) eri maata	
tai ässä ja sotilas (A-J) eri maata	5 x panos
Kymppi- tai pienempi pari (10-10, 9-9, 8-8, 7-7, 6-6, 5-5, 4-4, 3-3, 2-2)	3 x panos

#### *Kortit ja niiden pistemäärät*

Pelissä käytetään pelikierroksella yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11
muut kortit	pistemäärän mukaan

#### *Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:*

##### Korkein kortti / High card

Korttikäsi, jossa ei ole paria tai sitä korkeampaa peliä, arvioidaan korkeimman pistemäärän omaavan kortin mukaan. Jos sekä pelinhoitajan että pelaajan korkein kortti on sama, paremmuus ratkeaa toisen, kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan kaikki kortit ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

##### Pari / Pair

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on pari, korkeampi pari voittaa. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on samansuuruinen pari, paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan parit ja kolme muuta korttia ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

##### Kaksi paria / Two pair

Kaksi erisuuruista paria samassa kädessä. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kaksi paria, se käsi voittaa, jossa on suurin pari. Jos suuremmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee toinen pari. Jos molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti. Jos molemmat parit ja viides kortti ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

Kolmoset / Three of a kind

Kolme pistemäärältään samansuuruisia korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kolmoset, niin korkeamman pistemäärän kolmoset voittaa.

Suora / Straight

Viisi pistemäärältään peräkkäistä korttia, jotka eivät ole samaa maata. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on suora, voittaa korkeimman kortin omaava. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan suorat ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

Väri / Flush

Viisi samaa maata olevaa korttia, jotka eivät ole pistemäärältään peräkkäiset. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on väri, voittaa se, jossa on korkein kortti. Mikäli korkein kortti on sama, katsotaan toinen, kolmas, neljäs tai viides kortti. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan värit ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta värin arvoon.

Täyskäsi / Full house

Käsi, joka muodostuu kolmosista ja parista. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on täyskäsi, voittaa se käsi, jossa kolmoset ovat korkeammat.

Neloset / Four of a kind

Neljä pistemäärältään samansuuruisia korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on neloset, voittaa korkeammista nelosista muodostunut käsi.

Värisuora / Straight flush

Viisi pistemäärältään peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on värisuora, määräytyy voittaja käden korkeimman kortin mukaan. Mikäli korkein kortti on sama, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta värisuoran arvoon.

A–10 värisuora / Royal flush

Värisuora, joka muodostuu korteista ässä, kuningas, rouva, sotilas ja 10. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on A–10 värisuora, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta A–10 värisuoran arvoon.

#### 4.4.1.2.3 Texas Hold'em Bonus Progressive

Texas Hold'em Bonus Progressive on muutoin täysin sama peli kuin Texas Hold'em Bonus, mutta siinä on lisänä progressive-lisäpeli. Texas Hold'em Bonus -pelin viiden panostusruudun lisäksi verassa on kuudes panostusruutu nimeltään progressive.

Halutessaan pelata progressive-peliä pelaaja laittaa panoksen progressive-ruutuun ennen korttien jakamista. Pelaaja ei voi pelata pelkkää progressive-peliä, vaan osallistuakseen peliin ja saadakseen kaksi omaa korttia, hänen on sijoitettava panos myös ante-ruutuun.

Progressive-pelin voittopotti muodostuu siten, että jokaisesta progressive-ruutuun sijoitetusta panoksesta lisätään tietty, kiinteä prosenttiosuus voittopottiin. Tästä voittopotista pelinhoitaja maksaa progressive-pelin voitot. Progressive-pelin voitot voivat olla sekä prosenttiosuuksia voittopotista että kiinteitä summia. Progressive-pelin voitot maksetaan korkeimmille korttikäsille niiden voittokerrointen mukaan, jotka ilmoitetaan peliohjeessa. Korkein voitto maksetaan aina A–10 värisuoralle (royal flush). Progressive-peli voi sisältää myös satunnaisesti arvottuja erikoisvoittoja, jotka arpoo pöytään liitetty laitteisto.

Korttikäsien arvojärjestys on sama kuin Texas Hold'em Bonus -pelissä.

#### 4.4.1.2.4 Ultimate Texas Hold'em

##### *Yleiskatsaus peliin*

Ultimate Texas Hold'em on peli, jossa pelaaja yrittää omalla korttikädellään voittaa pelinhoitajan korttikäden. Ultimate Texas Hold'em-pelissä pelaajat eivät pelaa toisiaan vastaan, vaan ainoastaan pelinhoitajaa (kasinoa) vastaan.

Kaikille pelaajille sekä pelinhoitajalle jaetaan kaksi omaa korttia, ja pöytään jaetaan viisi yhteistä korttia. Pelaajat ja pelinhoitaja muodostavat parhaan mahdollisen viiden kortin korttikäden käyttämällä kädestään kahta ja pöydästä kolmea yhteistä korttia tai kädestään yhtä ja pöydästä neljää yhteistä korttia tai pelkästään viittä yhteistä korttia pöydästä.

Ultimate Texas Hold'em -pelissä pelaaja voi panostaa sitä suuremman panoksen, mitä aikaisemmin hän sen tekee. Ennen yhteisten korttien jakamista hän voi panostaa enintään 4 x ante-panoksensa suuruisen summan, mutta kun kaikki yhteiset kortit on jaettu, hän voi panostaa vain 1 x ante-panoksensa suuruisen summan.

Mikäli pelaajan viiden kortin käsi on parempi kuin pelinhoitajan, pelaaja voittaa. Mikäli pelinhoitajan viiden kortin käsi on parempi kuin pelaajan, pelinhoitaja voittaa. Mikäli pelaajan ja pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, tuloksena on tasapeli.

##### *Pelipöytä*

Pelipöydässä on pelaajia varten kuusi pelipaikkaa. Jokaisen paikan kohdalle on verkaan painettu neljä panosruutua, jotka ovat nimeltään trips, ante, blind ja play. Peliin voi samanaikaisesti osallistua vähintään yksi pelaaja ja enintään kuusi pelaajaa.

##### *Alkupanos*

Pelaaja aloittaa pelin sijoittamalla samansuuruiset panokset ante- ja blind-ruutuihin sekä valinnaisen panoksen trips-ruutuun. Pelaaja ei voi pelata ainoastaan trips-peliä, vaan osallistuakseen peliin hänen on sijoitettava panos myös ante- ja blind- ruutuihin.

#### *Korttien jakaminen*

Pelinhoitaja jakaa kaikille pelaajille sekä itselleen kaksi korttia kuvapuoli alaspäin.

Pelaaja jatkaa peliä ennen yhteisten korttien jakamista

Katsottuaan kaksi korttiaan pelaaja jatkaa peliä joko panostamatta play-ruutuun tai laittamalla play-ruutuun kolme tai neljä kertaa ante-panoksensa suuruisen panoksen (3 x ante tai 4 x ante).

#### *Flop*

Pelinhoitaja jakaa ensimmäiset kolme yhteistä korttia pöytään kuvapuoli ylöspäin. Näitä kolmea korttia kutsutaan nimellä flop.

Nähtyään kolme ensimmäistä yhteistä korttia pelaaja jatkaa peliä joko panostamatta play-ruutuun tai laittamalla play-ruutuun kaksi kertaa ante-panoksensa suuruisen panoksen (2 x ante).

#### *Turn ja river*

Pelinhoitaja jakaa sekä neljännen että viidennen yhteisen kortin pöytään kuvapuoli ylöspäin. Neljättä yhteistä korttia kutsutaan nimellä turn ja viidettä yhteistä korttia nimellä river.

*Nähtyään kaikki viisi yhteistä korttia pelaajalla on kaksi vaihtoehtoa:*

Pelaaja laittaa play-ruutuun ante-panoksensa suuruisen panoksen (1 x ante), mikäli hän ei aiemmin pelin kuluessa ole laittanut panosta play-ruutuun.

Pelaaja luovuttaa, jolloin hän häviää ante- ja blind-panoksensa, eikä hänen korttikättään verrata pelinhoitajan käteen.

#### *Pelinhoitajan korttikäsi*

Pelinhoitaja kääntää omat kaksi korttiaan kaikkien nähtäväksi ja muodostaa niistä sekä yhteisistä korteista, kuten kohdan 1. toisessa kappaleessa on mainittu, parhaan mahdollisen viiden kortin käden ja ilmoittaa sen pelaajalle/pelaajille.

*Mikäli pelinhoitajan käsi on arvoltaan pari tai parempi ja*

- a) pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, pelinhoitaja maksaa 1 x panoksen pelaajan ante- ja play-panoksille. Mikäli pelaajan käsi on suora tai parempi, maksetaan blind-panokselle voitto jäljempänä mainittujen kerrointen mukaan. Mikäli pelaajan käsi on huonompi kuin suora, blind-panos ei voita tai häviää.
- b) pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan, pelaajan ante-, blind- ja play-panokset häviävät.
- c) pelinhoitajan sekä pelaajan kädet ovat samansuuruiset, tuloksena on tasapeli. Pelaajan ante-, blind- ja play-panokset eivät voita tai häviää.
- d) pelaajan käsi on kolmoset tai parempi, trips-panokselle maksetaan voitto jäljempänä mainittujen kerrointen mukaan. Jos pelaajan käsi on huonompi kuin kolmoset, trips-panos häviää.

*Mikäli pelinhoitajan käsi on arvoltaan huonompi kuin pari ja*

- a) pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, pelinhoitaja maksaa 1 x panoksen pelaajan play-panokselle, mutta ante-panos ei voita tai häviää. Mikäli pelaajan käsi on suora tai parempi, maksetaan blind-panokselle voitto jäljempänä mainittujen kerrointen mukaan. Mikäli pelaajan käsi on huonompi kuin suora, blind-panos ei voita tai häviää.
- b) pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan, pelaajan blind- ja play-panokset häviävät, mutta ante-panos ei voita tai häviää.
- c) pelinhoitajan sekä pelaajan kädet ovat samansuuruiset, pelaajan ante-, blind- ja play-panokset eivät voita tai häviää.
- d) pelaajan käsi on kolmoset tai parempi, trips-panokselle maksetaan voitto jäljempänä mainittujen kerrointen mukaan. Jos pelaajan käsi on huonompi kuin kolmoset, trips-panos häviää.

*Voitonmaksu blind-panokselle*

A–10 värisuora	500 x panos
Värisuora	50 x panos
Nelaset	10 x panos
Täyskäsi	3 x panos
Väri	3 x panos
Suora	1 x panos

*Trips-peli*

Trips-pelissä voitto maksetaan pelaajan lopullisen viiden kortin käden mukaan. Jos pelaajan käsi on kolmoset tai parempi, trips-panos voittaa; jos pelaajan käsi on huonompi kuin kolmoset, trips-panos häviää. Kasino maksaa voiton trips-panokselle joko taulukon trips I, trips II, trips III tai trips IV mukaan. Käytettävä voitonmaksutaulukko ilmoitetaan pelipöydän verassa, pelipöydässä olevassa taulussa tai peliohjeessa, joka on pelaajien saatavilla pelitilassa.

*Trips I*

A–10 värisuora	50 x panos
Värisuora	40 x panos
Nelaset	30 x panos
Täyskäsi	9 x panos
Väri	7 x panos
Suora	4 x panos
Kolmoset	3 x panos

*Trips II*

A–10 värisuora	50 x panos
Värisuora	40 x panos
Nelaset	30 x panos
Täyskäsi	8 x panos
Väri	6 x panos
Suora	5 x panos
Kolmoset	3 x panos

*Trips III*

A–10 värisuora	50 x panos
Värisuora	40 x panos
Nelaset	30 x panos
Täyskäsi	8 x panos
Väri	7 x panos
Suora	4 x panos
Kolmoset	3 x panos

*Trips IV*

A–10 värisuora	50 x panos
Värisuora	40 x panos
Nelaset	20 x panos
Täyskäsi	7 x panos
Väri	6 x panos
Suora	5 x panos
Kolmoset	3 x panos

*Kortit ja niiden pistemäärät*

Pelissä käytetään pelikierroksella yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ässä 1 tai 14

Kuningas 13

Kuningatar	12
Sotilas	11
muut kortit	pistemäärän mukaan

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:*

**Korkein kortti / High card**

Korttikäsi, jossa ei ole paria tai sitä korkeampaa peliä, arvioidaan korkeimman pistemäärän omaavan kortin mukaan. Jos sekä pelinhoitajan että pelaajan korkein kortti on sama, paremmuus ratkeaa toisen, kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan kaikki kortit ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

**Pari / Pair**

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on pari, korkeampi pari voittaa. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on samansuuruinen pari, paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan parit ja kolme muuta korttia ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

**Kaksi paria / Two pair**

Kaksi erisuuruista paria samassa kädessä. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kaksi paria, se käsi voittaa, jossa on suurin pari. Jos suuremmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee toinen pari. Jos molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti. Jos molemmat parit ja viides kortti ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

**Kolmoset / Three of a kind**

Kolme pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kolmoset, niin korkeamman pistemäärän kolmoset voittaa.

**Suora / Straight**

Viisi pistemäärältään peräkkäistä korttia, jotka eivät ole samaa maata. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on suora, voittaa korkeimman kortin omaava. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan suorat ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli.

**Väri / Flush**

Viisi samaa maata olevaa korttia, jotka eivät ole pistemäärältään peräkkäiset. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on väri, voittaa se, jossa on korkein kortti. Mikäli korkein kortti on sama, katsotaan toinen, kolmas, neljäs tai viides kortti. Mikäli sekä pelinhoitajan että pelaajan värit ovat samansuuruiset, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta värin arvoon.

**Täyskäsi / Full house**



Käsi, joka muodostuu kolmosista ja parista. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on täyskäsi, voittaa se käsi, jossa kolmoset ovat korkeammat.

Neloset / Four of a kind

Neljä pistemäärältään samansuuruista korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on neloset, voittaa korkeammista nelosista muodostunut käsi.

Värisuora / Straight flush

Viisi pistemäärältään peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on värisuora, määräytyy voittaja käden korkeimman kortin mukaan. Mikäli korkein kortti on sama, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta värisuoran arvoon.

A–10 värisuora / Royal flush

Värisuora, joka muodostuu korteista ässä, kuningas, rouva, sotilas ja 10. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on A–10 värisuora, kyseessä on tasapeli. Maalla ei ole vaikutusta A–10 värisuoran arvoon.

#### 4.4.1.2.5 Ultimate Texas Hold'em Progressive

Ultimate Texas Hold'em Progressive on muutoin täysin sama peli kuin Ultimate Texas Hold'em, mutta siinä on lisänä progressive-lisäpeli. Ultimate Texas Hold'em -pelin neljän panosruudun lisäksi verassa on viides panosruutu nimeltään progressive.

Halutessaan pelata progressive-peliä pelaaja laittaa panoksen progressive-ruutuun ennen korttien jakamista. Pelaaja ei voi pelata ainoastaan progressive-peliä, vaan osallistuakseen peliin ja saadakseen kaksi omaa korttia, hänen on sijoitettava panos myös ante- ja blind-ruutuihin.

Progressive-pelin voittopotti muodostuu siten, että jokaisesta progressive-ruutuun sijoitetusta panoksesta lisätään tietty, kiinteä prosenttiosuus voittopottiin. Tästä voittopotista pelinhoitaja maksaa progressive-pelin voitot. Progressive-pelin voitot voivat olla sekä prosenttiosuuksia voittopotista että kiinteitä summia. Progressive-pelin voitot maksetaan korkeimmille korttikäsille niiden voittokerrointen mukaan, jotka ilmoitetaan peliohjeessa. Korkein voitto maksetaan aina A–10 värisuoralle (royal flush). Progressive-peli voi sisältää myös satunnaisesti arvottuja erikoisvoittoja, jotka arpoo pöytään liitetty laitteisto.

Korttikäsien arvojärjestys on sama kuin Ultimate Texas Hold'em -pelissä.

#### 4.4.1.2.6 Pai Gow Poker

Pai Gow Poker -pelissä pelaaja pyrkii kahdella korttikädellään voittamaan pelinhoitajan kaksi vastaavaa korttikättä. Pai Gow Pokeria pelataan pelinhoitajaa vastaan tavallisella korttipakalla, johon on lisätty yksi jokeri. Jokeria voi käyttää vain täydentämään suoraa, väriä tai värisuoraa. Muutoin jokeri lasketaan ässäksi.

Kaikki pelaajat saavat pelin alussa seitsemän korttia, jotka he jakavat kahdeksi kädeksi, joista toisessa on kaksi ja toisessa viisi korttia. Kahden kortin käden eli etukäden täytyy olla huonompi kuin viiden kortin käden, muutoin pelaaja häviää automaattisesti.

Voittaakseen täytyy pelaajan molempien käsien olla paremmat kuin pankilla. Jos pelaaja voittaa, hänelle maksetaan 1:1 voitto, josta talon osuutena vähennetään viiden prosentin komissio. Jos pelaajan toinen käsi on parempi ja toinen huonompi kuin pankilla, on kyseessä tasapeli. Jos taas pelaajan molemmat kädet ovat huonommat kuin pankin, hän häviää panoksensa. Jos käsiä verrattaessa pankin ja pelaajan käsi on täsmälleen sama, esim. kaksi samankokoista suoraa, pankki voittaa kyseisen käden.

Pelinhoitaja jakaa omat korttinsa kahdeksi kädeksi kasinon määrittelemän ohjeen mukaan, eli vaihtoehtoja asettelulle ei ole. Ohje on näkyvillä pelipöydällä.

#### *Ohje pelinhoitajan korttien järjestämisestä*

Pelinhoitaja jakaa omat korttinsa kahdeksi kädeksi kasinon määrittelemän ohjeen mukaan. Vaihtoehtoja asettelulle ei ole.

#### EI PARIA

Laitetaan toiseksi ja kolmanneksi suurin kortti etupeliin.

#### PARI

Laitetaan pari takapeliin ja kaksi suurinta korttia etupeliin.

#### KAKSI PARIA

Jaetaan parit, paitsi seuraavissa tapauksissa:

molemmat parit ovat arvoltaan 6 tai vähemmän.  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai vähemmän ja mukana on ässä.  
kuvapari ja pari, joka on arvoltaan 5 tai vähemmän ja mukana on ässä.

#### KOLME PARIA

Laitetaan arvoltaan korkein pari etupeliin.

#### KOLMOSET

Laitetaan kolmoset aina taakse, paitsi jos on kolme ässää, jolloin yksi ässistä laitetaan etupeliin.

Jos kädessä on kahdet kolmoset, laitetaan pari suuremmista kolmosista etupeliin.

## SUORA JA VÄRI

Jos käsi sisältää sekä suoran että värin, laitetaan taakse se peli jolla saadaan eteen suurempi peli. Jos kuitenkin kummankaan pelin kanssa ei saa vähintään kuningashaita eteen, laitetaan väri taakse.

Laitetaan suora tai väri takapeliin, paitsi jos ne sisältävät seuraavat parit, ne pelataan kuten kohdassa ”kaksi paria”:

ässäpari ja mikä muu tahansa pari.  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai enemmän.  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai vähemmän ja mukana on ässä.

Jos on kuuden tai seitsemän kortin suora tai kuuden tai seitsemän kortin väri, laitetaan takapeliin sellainen suora tai väri, jolla saadaan etupeliin mahdollisimman suuri peli.

## TÄYSKÄSI

Laitetaan pari etupeliin ja kolmoset takapeliin, paitsi jos on kolmoset ja kakkospari + ässä + kuningas, jolloin täyskäsi laitetaan takapeliin.

Jos on kolmoset ja kaksi paria, laitetaan pareista suurempi etupeliin.

## NELOSET

Neljä ässää jaetaan kahdeksi pariksi, ellei etupeliin saada vähintään 7-paria.  
Neluset K–J jaetaan kahdeksi pariksi, ellei etupeliin saada vähintään 10-paria.  
Neluset 10–7 jaetaan kahdeksi pariksi, ellei etupeliin saada vähintään ässää ja kuvaa.  
Neluset 6–2 laitetaan aina takapeliin.

## VÄRISUORA

Laitetaan värisuora takapeliin, paitsi jos se sisältää seuraavat parit, jolloin se pelataan kuten kohdassa ”kaksi paria”:

ässäpari ja mikä tahansa muu pari  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai enemmän  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai vähemmän ja mukana on ässä

Värisuoran sijaan laitetaan takapeliin väri tai suora, jos siten saadaan etupeliin vähintään ässän ja kuva.

## A–10 VÄRISUORA (ROYAL FLUSH)

Laitetaan royal flush takapeliin, paitsi jos se sisältää seuraavat parit, se pelataan kuten kohdassa ”kaksi paria”:

ässäpari ja mikä tahansa muu pari  
molemmat parit ovat arvoltaan 10 tai enemmän

Laitetaan royal flushin sijaan takapeliksi värisuora, väri tai suora, jos siten saadaan etupeli parannettua vähintään kuningashaiksi. Näistä kolmesta valitaan takapeliksi se, jolla saadaan paras mahdollinen etupeli.

## VIITTOSET

Hajotetaan viitokset ja laitetaan ässäpari etupeliin, paitsi jos kädessä on myös kuningaspari.

### *Kortit ja niiden pistemäärät*

Pelissä käytetään pelikierröksellä yhtä 52 kortin pakkaa, johon on lisätty yksi jokerikortti.

Jokeri	ks. 1. kappale.
Ässä	1 tai 14
Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11
muut kortit	pistemäärän mukaan

### *Korttikäsien arvoasteikko alimmasta korkeimpaan:*

#### High Card / Korkein kortti

Korttikäsi, jossa ei ole paria tai sitä korkeampaa peliä, arvioidaan korkeimman pistemäärän omaavan kortin mukaan. Jos suurin kortti on useammassa kädessä yhtä suuri, niin silloin ratkaisee aina seuraavaksi korkein kortti jne.

#### Pari / Pair

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on pari, korkeampi pari voittaa. Samanarvoisten parien paremmuus ratkeaa kolmannen, neljännen tai viidennen kortin pistemäärän mukaan.

#### Kaksi paria / Two pair

Kaksi erillistä paria samassa kädessä. Jos pelissä on useampi kahden parin käsi, niin suurempi pari voittaa. Jos suuremmat parit ovat samanarvoiset, ratkaisee toinen pari. Jos molemmat parit ovat samansuuruiset, ratkaisee viides kortti.

Kolmoset / Three of a kind

Kolme samansuuruisia korttia. Jos useammassa kädessä on kolmoset, niin korkein yhdistelmä voittaa.

Suora / Straight

Viisi pistemäärältään peräkkäistä korttia. Useammista suorista voittaa se, jossa korkein kortti on pistearvoltaan suurin. Poikkeuksena on suora: ässä, 2, 3, 4, 5, joka on toiseksi paras suora.

Väri / Flush

Viisi samaa maata olevaa korttia. Useammasta väristä voittaa se, jossa on korkein kortti, seuraavaksi ratkaisee toinen, kolmas, neljäs ja viides kortti.

Täyskäsi / Full house

Käsi joka muodostuu kolmosista ja parista. Useammasta täydestä kädestä voittaa se, jossa kolmoset ovat korkeimmat.

Neloset / Four of a kind

Neljä samansuuruisia korttia. Useammista nelosista voittaa korkein.

Värisuora / Straight flush

Viisi peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Useammasta värisuorasta voittaa se, jossa on pistearvoltaan korkein kortti. Poikkeuksena on värisuora: ässä, 2, 3, 4, 5, joka on toiseksi paras värisuora.

Five of a kind / Viitokset

Neljä ässää ja jokeri.

Peliä voidaan pelata myös siten, että kukin pelaaja voi halutessaan vuorollaan toimia pankkina, jolloin muut pelaajat pelaavat häntä vastaan. Pelinhoitaja pelaa häntä vastaan korkeintaan samansuuruisella panoksella, kuin hänellä edellisellä pelikierroksella pankkia vastaan pelatessaan oli. Pelaajan toimiessa pankkina hänen nettovoitostaan otetaan talon osuutena viiden prosentin komissio.

#### 4.4.1.2.7 Three Card Poker

Three Card Poker -pelissä pelaaja yrittää voittaa kolmen kortin korttikädellään pelinhoitajan kolmen kortin käden. Peliä pelataan 52 kortin pakalla. Pelin alussa pelaajat asettavat panoksensa ante-ruutuun. Panoksen voi haluttaessa asettaa myös pairplus-ruutuun.

Pelinhoitaja jakaa kolme korttia yhden kerrallaan kuvapuoli alaspäin kullekin pelaajalle sekä itselleen. Pelaajalla on tämän jälkeen mahdollisuus jatkaa peliä asettamalla play-ruutuun samansuuruinen panos kuin ante-ruudussa tai luovuttamalla korttinsa, jolloin hän menettää ante-ruutuun ja mahdollisesti pairplus-ruutuun asettamansa panoksen.

Kun kaikki panokset on asetettu, katsotaan pelinhoitajan kortit. Avatakseen pelinsä, pelinhoitajan käden on oltava vähintään kuningatar-hai (korkein kortti). Mikäli pelinhoitaja ei avaa, maksetaan pelaajalle ante-panos yksinkertaisena, ja play-panos palautetaan. Mikäli pelinhoitaja avaa, voitonmaksu riippuu pelaajan kädestä.

Mikäli pelinhoitajan käsi on parempi kuin pelaajan, menettää pelaaja molemmat panokset. Pairplus-ruutuun asetetut panokset voittavat tai häviävät pelaajan käden mukaan.

Mikäli pelaajan käsi on parempi kuin pelinhoitajan, maksetaan pelaajalle ante- ja play-panos yksinkertaisena. Lisäksi ante-ruutuun maksetaan lisävoitto pelaajan kädestä riippuen. Pelinhoitajan käsi ei vaikuta lisämaksuun.

*ante-ruudun lisävoitot:*

Värisuora	3 x panos
Kolme samaa	2 x panos
Suora	1 x panos

*Pairplus- voitonmaksut:*

Värisuora	40 x panos
Kolme samaa	30 x panos
Suora	6 x panos
Väri	3 x panos
Pari	1 x panos
Huonompi	panos häviää

*Kortit ja niiden pistemäärät*

Pelissä käytetään pelikierroksella yhtä 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ässä 1 tai 14

Kuningas	13
Kuningatar	12
Sotilas	11
muut kortit	pistemäärän mukaan

*Korttikäsien arvojärjestys alimmasta korkeimpaan:*

#### Korkein kortti / High card

Korttikäsi, jossa ei ole paria tai sitä korkeampaa peliä, arvioidaan korkeimman pistemäärän omaavan kortin mukaan. Jos sekä pelinhoitajan että pelaajan korkein kortti on sama, paremmuus ratkeaa toisen tai kolmannen kortin pistemäärän mukaan.

#### Pari / Pair

Kaksi pistemäärältään samansuuruista korttia. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on pari, korkeampi pari voittaa. Jos pelinhoitajalla ja pelaajalla on samanarvoinen pari, paremmuus ratkeaa kolmannen kortin pistemäärän mukaan.

#### Väri / Flush

Kolme samaa maata olevaa korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on väri, voittaa se, jossa on korkein kortti. Mikäli korkein kortti on sama, katsotaan toinen tai kolmas kortti. Maalla ei ole vaikutusta yhdistelmään.

#### Straight / Suora

Kolme pistemäärältään peräkkäistä korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on suora, voittaa korkeimman kortin omaava.

#### Kolmoset / Three of a kind

Kolme samansuuruista korttia. Jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on kolmoset niin korkeampi yhdistelmä voittaa.

#### Värisuora / Straight flush

Kolme peräkkäistä, samaa maata olevaa korttia. Mikäli sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on värisuora, määrättyy voittaja korkeamman käden mukaan. Maalla ei ole vaikutusta yhdistelmään.

Mikäli sekä pelaajan että pelinhoitajan kädet ovat samanarvoiset, on kyseessä tasapeli. Panokset eivät tällöin voita tai häviä.

## 4.4.2 Muut korttipelit

### 4.4.2.1 Blackjack

Blackjack-korttipeliä pelataan pelinhoitajaa vastaan. Pelaajan tavoitteena on saada pelikäsi, joka on parempi kuin pelinhoitajalla. Pelaaja voittaa, jos hänen korttiensa yhteispistemäärä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan pistemäärä. Ylittäessään 21 pistettä pelaaja häviää panoksensa. Jos pelinhoitaja ylittää 21 pistettä, voittavat kaikki vielä pelissä mukana olevat kädet.

Kasino voi tarvittaessa rajoittaa pelaajan samanaikaisesti pelaamien pelipaikkojen lukumäärää sekä taustapelaajien määrää.

Pelaajat saavat jaon alussa kaksi korttia ja pelinhoitaja yhden kortin.

Pelaajat voivat vetää lisäkortteja kunnes ovat mielestään riittävän lähellä kokonaispistemäärää 21. Kun kaikki pelaajat ovat saaneet haluamansa määrän kortteja, pelinhoitaja jakaa itselleen tarvittaessa lisäkortteja, kunnes pelinhoitajan pistemäärä on 17 tai enemmän.

Ässän arvo on pelaajan valinnan mukaan joko 1 tai 11, kuvakortin 10 ja muiden sama kuin kortin osoittama pistemäärä. Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Jos pelaaja saavuttaa pistemäärän 21 kahdella ensimmäisellä kortilla on kyseessä blackjack, jolla pelaaja voittaa 1,5 kertaa oman panoksensa, paitsi jos myös pelinhoitaja saa blackjackin. Tällöin peli on tasan.

Pelaaja voittaa 1 kertaa oman panoksensa, jos hänen kokonaispistemääränsä on lähempänä 21:tä kuin pelinhoitajan tai jos pelinhoitajan pistemäärä ylittää 21. Jos pelinhoitaja on lähempänä 21:tä, häviää pelaaja panoksensa. Tasapisteisiin päädyttyessä peli on tasan.

Pelaaja häviää aina, kun hänen pistemääränsä ylittää 21.

#### *Tuplaus*

Pelaajalla on mahdollisuus ennen lisäkorttien ottoa tuplata alkuperäinen panoksensa, mutta hän saa tällöin vain yhden lisäkortin. Kasinolla on kuitenkin mahdollisuus rajoittaa tuplause oikeus koskemaan joitakin tiettyjä pistemääriä. Tuplaukseen oikeuttavat pistemäärät ilmoitetaan peliohjeessa, joka on pelaajien saatavilla pelipöydässä tai sen läheisyydessä.

#### *Jaettu peli*

Jos pelaajan kaksi ensimmäistä korttia ovat pistemäärältään yhtä suuria, voidaan kortit jakaa kahdeksi erilliseksi peliksi sijoittamalla toiselle kortille vastaava panos kuin alkuperäiselle. Tällöin molemmille korteille pelataan oma pelinsä. Mikäli jakamalla



saatuihin käsiin tulee jälleen pistemäärältään yhtä suuret kortit eli niistä muodostuu pari, voidaan kortit taas jakaa erillisiksi peleiksi. Kasinolla on kuitenkin mahdollisuus rajoittaa parit jakamalla syntyvien pelien lukumäärä. Jaettu peli voidaan tuplata normaaliin tapaan.

#### *Vakuutus*

Kun pelinhoitajan ensimmäinen kortti on ässä, voi pelaaja vakuuttaa pelinsä pelinhoitajan blackjackia vastaan sijoittamalla insurance-linjalle lisäpanoksen, jonka arvo ei saa ylittää puolta alkuperäisestä panoksesta. Pelaajien on päätettävä vakuuttamisesta ennen kuin yhtään lisäkorttia on jaettu. Jos pelinhoitaja saa blackjackin, vakuutukset suhteessa voittavat 2 x panos. Jos pelinhoitaja ei saa blackjackia, vakuutuspanokset häviävät ja peli jatkuu normaaliin tapaan.

#### *Luovutus*

Kasino voi tarjota pelaajille mahdollisuuden luovuttaa, ennen kuin ensimmäistään lisäkorttia on jaettu. Luovuttaessa pelaaja häviää puolet pelipanoksestaan. Luovuttamismahdollisuus voidaan rajata siten, että pelinhoitajan ensimmäisen kortin ollessa ässä, luovuttaminen ei ole sallittua.

#### *Peliä voidaan myös pelata seuraavanlaisina versioina:*

- A. Pelin alussa myös pelinhoitaja saa kaksi korttia, joista toinen on pimeä ja toinen avoin. Kun pelikierroksen viimeinen pelaaja on saanut haluamansa määrän lisäkortteja, pelinhoitaja paljastaa pimeän korttinsa ja ottaa lisäkortteja tarvittaessa. Avoimen kortin ollessa ässä, vakuutusmahdollisuutta tarjotaan pelaajille, jonka jälkeen pelinhoitaja tarkistaa, onko pimeä kortti arvoltaan kymmenen. Jos pimeä kortti on arvoltaan kymmenen, panokset häviävät ja vakuutukset maksetaan, jos taas ei, vakuutukset häviävät ja peli jatkuu. Avoimen kortin ollessa arvoltaan 10, pelinhoitaja tarkistaa onko pimeä kortti ässä. Jos pimeä kortti on ässä, jako loppuu siihen, eivätkä pelaajat saa lisäkortteja. Jos pimeä kortti on joku muu, peli jatkuu normaalisti.
- B. Pelin alussa myös pelinhoitaja saa kaksi korttia, jotka molemmat ovat avoimia. Tällöin seuraavat säännöt ovat voimassa:

Tasapisteillä pankki voittaa, paitsi jos sekä pelinhoitajalla että pelaajalla on blackjack.

Blackjackille maksetaan voitto suhteessa 1 x panos.

Pelaaja saa jakaa pelin vain kerran.

Pelaaja ei saa tuplata jaettua peliä.

Pelaaja saa tuplata vain summat 9–11.

Pelattava peliversio ja peliversion nimi ilmoitetaan pelipöydässä sekä peliohjeessa, joka on pelaajien saatavilla pelitilassa.

#### 4.4.2.2 Punto Banco

Punto Banco on korttipeli, jossa pelaaja voi asettaa panoksensa yhdelle kolmesta vaihtoehdosta. Pelin tavoitteena on saada vähintään kahdella ja enintään kolmella kortilla voittokäsi, jossa yhteenlaskettu pistemäärä on mahdollisimman lähellä yhdeksää.

Kympit ja kuvakortit ovat arvoltaan nollia, ässä on arvoltaan yksi ja muut kortit osoittamansa pistemäärän mukaisia. Kaikki kortit lasketaan yhteen, ja jos pistemäärä on kymmenen tai sitä korkeampi, arvoksi katsotaan vain se määrä, jolla luku ylittää täyden kymmenen.

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Pelaaja sijoittaa pelipanoksensa joko punto-, banco-, tai égalité- vaihtoehdolle. Panosten asettamisen jälkeen pelinhoitaja tai jakovuorossa oleva pelaaja jakaa kortit avoimina seuraavassa järjestyksessä:

1. kortti puntolle
2. kortti bancolle
3. kortti puntolle
4. kortti bancolle

Lisäkortit vedetään jäljempänä olevan pelitaulukon mukaisesti.

Korttien jaon jälkeen pelinhoitaja ilmoittaa punton ja bancon korttien kokonaissummat. Jos kädet ovat samanarvoiset, voittavat égalitélle asetetut panokset; puntolle ja bancolle asetetut panokset eivät voita eivätkä häviä. Jos bancon käsi on korkeampi, bancolle asetetut panokset voittavat. Jos punton käsi on korkeampi, puntolle asetetut panokset voittavat. punton tai bancon käden voittaessa häviävät égalitélle asetetut panokset.

Bancolle asetetut voittopanokset maksetaan 1:1, josta vähennetään talon osuutena (komissio) 5 %.

Puntolle asetetut voittopanokset maksetaan 1:1.

Tasapelille (Égalité) asetetut voittopanokset maksetaan 8:1.

Vaihtoehtoisesti voidaan peliä pelata versiona, jossa pankille asetetut panokset maksetaan 1:1, paitsi silloin, kun banco voittaa pisteluvulla 6 (vaihtoehtoisesti pisteluvulla 5), jolloin bancolle asetetut panokset voittavat 1:2.

*Pelitaulukko, jonka mukaan kortteja vedetään:*

PUNTO

Jos punton pistemäärä on kahden kortin jälkeen

1,2,3,4,5,10 (0)	vedetään uusi kortti
6,7	jäädään näihin pisteisiin
8,9	jäädään, ei lisäkortteja bancolle

#### BANCO

Jos bancon pistemäärä on kahden kortin jälkeen

1,2,10 (0)	vedetään uusi kortti
3	vedetään, paitsi jos punton 3. kortin arvo 8
4	vedetään, jos punton 3. kortin arvo on välillä 2–7
5	vedetään, jos punton 3. kortin arvo on välillä 4–7
6	vedetään, jos punton 3. kortin arvo on 6 tai 7
7	jäädään tähän pistemäärään
8,9	jäädään, ei lisäkortteja puntolle

Jos punton pistemäärä on alkujaossa 6 tai 7, bancolle vedetään automaattisesti pistemäärään 5 asti.

Punto Bancossa on mahdollista määrätä bancon voitosta vähennettävälle komissiolle minimisumma.

#### 4.4.2.3 Baccara

Baccara on korttipeli jossa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan kasinon toimiessa ainoastaan pelin järjestäjänä.

Pelaajat jakaantuvat pankin pitäjään (banco) ja hänen vastustajiinsa (punto). Sekä bancon että punton tavoitteena on saada voittokäsi, jonka yhteenlaskettu pistemäärä on mahdollisimman lähellä yhdeksää.

Kympit ja kuvakortit ovat arvoltaan nollia, ässä on arvoltaan yksi ja muut kortit osoittamansa pistemäärän arvoisia. Kaikki kortit lasketaan yhteen, ja jos pistemäärä on kymmenen tai sitä korkeampi, arvoksi katsotaan vain se määrä, jolla luku ylittää täyden kymmenen.

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Ensimmäinen pelikierroksen banco on se pelaaja, joka haluaa lyödä suurimman summan vetoa oman voittonsa puolesta. Muut pelaajat voivat panostaa yhteensä korkeintaan tämän summan verran.

Mikäli banco saa korttikäden, jonka pistemäärä on korkeampi kuin punton, hän voittaa punton panokset. Kasino ottaa tällöin punton panoksista viiden prosentin palkkion (komissio).

Mikäli punto saa korttikäden, jonka pistemäärä on korkeampi kuin bancon, bancon asettamasta summasta maksetaan punton pelaajien panoksille 1:1 voitto.

Mikäli banco voitettuaan haluaa edelleen toimia pankkina, hänen on aina seuraavalle pelikierrokselle asettava panokseksi edellisen pelikierroksen pankkisumma lisättynä puntolta voittamallaan summalla.

Kun punto voittaa, bancon on luovutettava pankkina toimiminen seuraavana vastapäivään istuvalle pelaajalle. Halutessaan banco voi luovuttaa pankin pitämisen myös voitettuaan.

Bancon ja punton lisäksi myös seuraavat panostusmahdollisuudet ovat mahdollisia:

Banco solo: pelaaja pelaa yksinään bancaa vastaan koko bancon asettamasta summasta.

Banco avec: pelaaja sijoittaa puolet bancon summasta bancon kanssa punttoa vastaan.

Banco avec la table: pelaaja sijoittaa puolet bancon summasta bancaa vastaan. Muut pelaajat voivat yhteensä sijoittaa loput bancon summasta.

Panosten asettamisen jälkeen pankinpitäjä (banco) jakaa kortit kuvapuoli alaspäin seuraavassa järjestyksessä:

1. kortti puntolle
2. kortti bancolle
3. kortti puntolle
4. kortti bancolle

Punton kortit saa se pelaaja, jolla on suurin puntolle sijoitettu panos.

*Lisäkortit vedetään seuraavan taulukon mukaisesti:*

## PUNTO

Jos punton pistemäärä on kahden kortin jälkeen

- |               |  |
|---------------|--|
| 1,2,3,4,10(0) | vedetään uusi kortti                       |
| 5             | punto saa valita vetääkö lisäkortin vai ei |
| 6,7           | jäädään näihin pisteisiin.                 |

8,9 jäädään, ei lisäkortteja bancolle

## BANCO

Jos pistemäärä on kahden kortin jälkeen

1,2,10(0) vedetään uusi kortti

3 vedetään, paitsi jos pelaajan 3. kortin arvo on 8.

Jos kolmas kortti on 9, banco saa valita vetääkö lisäkortin vai ei.

4 vedetään, jos punton 3. kortin arvo on välillä 2–7.

5 vedetään, jos punton 3. kortin arvo on välillä 5–7. Jos 3. kortin arvo on 4, banco saa valita vetääkö lisäkortin vai ei.

- 6 vedetään, jos 3. kortin arvo on välillä 6–7.
- 8,9 jäädään, ei lisäkorteja puntolle.

Jos joku pelaajista pelaa banco solo pankinpitäjää vastaan, sekä banco että punto saavat vapaasti valita ottavatko 3. kortin vai ei. Jos kuitenkin jommallakummalla on kahdella kortilla pistemäärä 8 tai 9, ei lisäkorteja voi ottaa.

#### 4.4.2.4 Red Dog

Red Dog on korttipeli, jossa pelaajat lyövät vetoa pankkia vastaan pelikierroksella jaettavan kolmen kortin pistemäärien eroista.

Kaikki kortit ovat osoittamansa pistemäärän arvoisia. Korkein kortti on ässä ja kakkonen pienin.

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Pelaaja voi varata vain yhden pelipaikan pelikierroksella. Jos kaikki pelipaikat on varattu, voi enintään kolme pelaajaa asettaa panoksensa samalle pelipaikalle. Taustapelaaja ei ole sidottu pelipaikan haltijan päätöksiin.

Pelaaja voi lisätä panostaan - enintään kaksinkertaistaa sen - aina kahden ensimmäisen kortin jälkeen, jos korttien pistelukujen välillä on hajontaa eli kortit eivät ole arvoltaan peräkkäiset tai eivät muodosta paria.

Kun pelaajat ovat sijoittaneet panoksensa, pelinhoitaja jakaa kaksi avointa korttia edessään olevaan ruudukkoon. Seuraavat vaihtoehdot ovat nyt mahdollisia:

##### A. Ei-peräkkäiset kortit

Pelinhoitaja ilmoittaa kahden ensiksi vedetyn kortin pistearvojen välisen hajonnan ja voittokertoimen, joka riippuu hajonnan suuruudesta. Tässä vaiheessa pelaajalla on mahdollisuus korottaa panostaan ja maksimissaan tuplata se. Tämän jälkeen vedetään kolmas kortti, joka ratkaisee pelin tuloksen. Pelaajat voittavat, jos kolmas kortti sopii pistearvoltaan ensimmäisen ja toisen kortin väliin.

##### B. Peräkkäiset kortit

Jos kahden ensiksi vedetyn kortin välille ei synny hajontaa eli kortit ovat numeroarvoltaan peräkkäiset, ei kolmatta korttia vedetä lainkaan. Pelaaja voi jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa sitä tai ottaa panoksensa pois.

### C. Pari ja kolmoset

Jos kaksi ensimmäistä vedettyä korttia muodostavat parin, pelaaja ei voi korottaa panostaan. Tässä tilanteessa pelinhoitaja vetää kolmannen kortin ja jos se on pistearvoltaan sama kuin kaksi edellistä, tulee kolmoset ja pelaaja voittaa 11 kertaa panoksensa. Jos kolmannella kortilla on eri pistearvo, peli päättyy tasan.

#### *Voittokertoimet:*

kolmoset	11 x panos
hajonta 1	5 x panos
hajonta 2	4 x panos
hajonta 3	2 x panos
muut voitot	1 x panos

#### 4.4.2.5 Bulldog

Bulldog on korttipeli, jossa pelaajat lyövät vetoa pankkia vastaan pelikierroksella jaettavan kolmen kortin pistemäärien eroista. Toisin kuin Red Dog -pelissä kolmas ja ratkaiseva kortti jaetaan jokaiseen pelipaikkaan, jossa on panos.

Kussakin pelipaikassa voi pelata enintään kolme pelaajaa. Jokaisella pelaajalla on panosympyrät aloituspanokselle (bet) ja korotuspanokselle (raise). Taustapelaajat eivät ole sidottu pelipaikan haltijan päätöksiin.

Kaikki kortit ovat osoittamansa pistemäärän arvoisia. Ässä on arvoltaan suurin kortti ja kakkonen pienin.

Pelissä käytetään kuutta 52 kortin pakkaa ilman jokereita.

Kun pelaajat ovat sijoittaneet panoksensa, pelinhoitaja jakaa kaksi avointa peruskorttia edessään olevaan ruudukkoon. Seuraavat vaihtoehdot ovat nyt mahdollisia:

#### A. Ei-peräkkäiset kortit

Pelinhoitaja ilmoittaa korttien pistearvojen välisen hajonnan ja voittokertoimen, joka riippuu hajonnan suuruudesta. Tässä vaiheessa pelaajat voivat korottaa panostaan ja enintään kaksinkertaistaa sen. Kun kaikki ovat tehneet korotuspäätöksensä, pelinhoitaja jakaa jokaiseen pelipaikkaan, jossa on panos, kolmannen kortin, joka ratkaisee pelin tuloksen. Jos kortti sopii pistearvoltaan kahden peruskortin väliin, tähän pelipaikkaan panostaneet pelaajat voittavat.

## B. Peräkkäiset kortit

Jos kahden ensiksi vedetyn kortin välille ei synny hajontaa eli kortit ovat numeroarvoltaan peräkkäiset, ei kolmatta korttia vedetä lainkaan. Pelaaja voi jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa sitä tai ottaa panoksensa pois.

## C. Pari ja kolmoset

Jos kaksi peruskorttia muodostaa parin eli ne ovat pistearvoiltaan samat, pelaaja ei voi korottaa panostaan ja jokaiseen varattuun pelipaikkaan jaetaan suoraan kolmas kortti. Jos tämä kortti on pistearvoltaan sama kuin kaksi peruskorttia eli tulee kolmoset, tähän pelipaikkaan panostaneet pelaajat voittavat 11 kertaa panoksensa. Jos kolmannella kortilla on eri pistearvo, peli päättyy tasan. Pelaajat voivat jättää panoksensa seuraavalle pelikierrokselle, muuttaa panostaan tai ottaa panoksensa pois.

### *Voittokertoimet*

kolmoset	11 x panos
hajonta 1	5 x panos
hajonta 2	4 x panos
hajonta 3	2 x panos
muut voitot	1 x panos

## 5 Raha-automaattipelit

### 5.1 Raha-automaatit

Raha-automaattipelien säännöt ovat RAY:n pelitoiminnalle yhteisesti kohdan 2.1 mukaan vahvistetut raha-automaattien säännöt.

### 5.2 Erityisautomaatit

#### 5.2.1 Pääteruletti

Automaattisen rulettipelin tuloksen arvonta tapahtuu määrättyssä pelikasinon rulettipöydässä manuaalisesti, tai erillisellä arvontalaitteella.

#### 5.2.2 Elektroninen pokeripöytä

Elektroninen pokeripöytä on automaattinen sovellus pöytäpelipokerista, jossa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Pöydässä on rahan syöttölaite sekä jokaisessa pelipaikassa



näyttö- ja toimintopaneeli. Keskellä pelipöytää on näyttöpaneeli, jossa näkyvät yhteiset kortit ja pelaajien tekemät sijoitukset ja pelipotti. Peliä voidaan pelata sekä käteispelinä että turnausmuotoisena. Laitteessa pelataan sisäasiainministeriön hyväksymiä pokeripelejä. Se, mikä pelimuoto on kulloinkin kyseessä, ilmenee pelipöydän näyttöpaneelistä.

Elektronisen pokeripöydän voitonmaksu suoritetaan voittotositteelle, pelaajan maksukortille tai voitonmaksukoneistosta.

## 6 Turnauspelit

Kasinon pöytäpelejä ja automaatteja voidaan pelata myös turnausmuotoisina. Turnauksiin osallistutaan suorittamalla ilmoittautumismaksu ja / tai kasinon perimä maksu turnauksen järjestämisestä ja / tai suorittamalla pelimerkkien tai rahakkeiden minimiostot.

Järjestettävän turnauksen ohjeet ovat yleisön nähtävillä pelitilassa. Turnauksen ohjeet toimitetaan valvovalle viranomaiselle ennen turnauksen alkua. Viranomaiselle ei kuitenkaan tarvitse etukäteen toimittaa sellaisten turnausten ohjeita, jotka ovat jonkin yrityksen, yhteisön tai yksityishenkilön tilaamia ja / tai maksamia ja / tai joihin osallistuminen ei ole avoin kaikille kasinon asiakkaille.

### 6.1 Pöytäpeliturnaus

Turnaus on pelaajien välinen kilpailu. Jokainen pelaaja saa turnauksen alussa saman määrän turnauspisteitä pelimerkkeinä. Pelimerkkejä voivat olla erityiset turnausmerkit, värimerkit, arvomerkit, rahakkeet tai rahat.

Turnauksessa pelataan sovittu määrä turnauseriä ja/tai pelikierroksia, käsiä, määrätty aika tai kunnes pelaajia on tietty määrä jäljellä. Voittaja on se pelaaja, jolla on turnauksen lopussa suurin määrä turnauspisteitä. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

#### *Turnausohje (strukturi)*

Jokaisella turnauksella on oma turnausohje eli strukturi. Turnausohjeessa ilmoitetaan turnauksen etenemiseen vaikuttavat seikat, kuten panosten suuruus, pelaamisaika/ajat tai pelattavien turnauserien ja/tai pelikierrosten tai käsien lukumäärä, mahdollisesti tauot, mahdollinen turnauspisteiden lisäostoaika jne. Turnausohje on pelaajien nähtävillä ennen turnauksen alkua.

Turnausohje vaihtelee riippuen pelistä, osallistujamäärästä, turnauksen kestoajasta yms.

Kasinolla on oikeus muuttaa turnausohjeen mukaisia panostusehtoja kesken turnauksen, mikäli on tarpeellista säännellä turnauksen kesto.

### *Turnaus, jossa voi tehdä lisäostoja (rebuy-turnaus)*

Pelattaessa rebuy-turnausta voi pelaaja ostaa lisää turnauspisteitä ennalta määrättyinä aikana. Yleensä lisäosto on kyseisen turnausmaksun suuruinen ilman talon osuutta, ja sillä saa turnauspisteitä saman määrän kuin turnauksen alkaessa.

Lisäostoille voidaan määrätä pelaajakohtainen maksimimäärä tai pistemääräinen raja. Esimerkiksi voidakseen tehdä lisäoston, täytyy pelaajalla olla vähemmän pisteitä, kuin turnauksen alkaessa tai hävitä kaikki pisteensä.

Mikäli turnauksessa on ns. ylimääräinen lisäostomahdollisuus (add-on), voi pelaaja lisäostoajan viimeisen pelikierroksen päätyttyä lisätä turnauspistemääräänsä tekemällä ylimääräisen lisäoston (add-on). Mikäli pelaaja on hävinnyt kaikki pisteensä, täytyy hänen tehdä ensin lisäosto (rebuy) voidakseen tehdä ylimääräisen lisäoston (add-on). Add-onilla saatava pistemäärä ilmoitetaan ennen turnauksen alkua ja se voi olla esim. kaksinkertainen rebuylla saatavaan määrään verrattuna.

### *Turnaus, jossa ei voi tehdä lisäostoja (freezeout-turnaus)*

Freezeout-turnauksessa ei ole lisäostomahdollisuutta.

### *Satelliitti-turnaus*

Satelliitti-turnauksessa muodostunut palkintopotti maksetaan ulos osallistumisoikeutena/osallistumisoikeuksina johonkin toiseen turnaukseen.

### *Voitonjako*

Kunkin turnauksen voitonjaon määrätymisperusteet ovat nähtävissä ennen turnauksen alkua. Sellaisten turnausten, joissa voi tehdä lisäostoja, rahamääräinen voitonjako on nähtävissä vasta lisäostoajan päätyttyä.

### *Muita sääntöjä*

Sääntörikkomuksista, huonosta käytöksestä tai muista vastaavista seikoista voidaan pelaajalle määrätä aikarangaistus, jolloin pelaaja poistetaan pöydästä määrääjäksi. Pelaajalle voidaan määrätä myös pelikierrosten määrään perustuva rangaistus. Pelaaja voidaan myös poistaa turnauksesta, jolloin hänen pisteensä poistetaan pelistä ja hänen turnaukseen sijoittamansa rahat jäävät palkintopottiin.

Turnauspisteiden siirtäminen tai ostaminen ja myyminen pelaajien kesken on kielletty. Jos pelaajan huomataan rikkoneen tätä sääntöä, hänet poistetaan turnauksesta ja hänen turnaukseen sijoittamansa rahat jäävät palkintopottiin.

Jos pelaajan todetaan huijanneen, hänet poistetaan turnauksesta ja hänen turnaukseen sijoittamansa rahat jäävät palkintopottiin.

## 6.2 Raha-automaattiturnaus

Turnaus on pelaajien välinen kilpailu. Turnauksissa pelaajan tulee maksaa osallistumismaksu. Jokainen pelaaja saa turnauksen alussa saman määrän pelivarauksia ja/tai peliaikaa. Turnaus voi sisältää useampia turnauseriä, joissa kussakin valitaan yksi tai useampi erään osallistunut pelaaja jatkoerään. Turnauseriä pelataan tarvittava määrä koko turnauksen voittajan selville saamiseksi.

Pelaajan tai pelivarausten loputtua tarkistetaan kunkin pelaajan tilanne.

Pelaajan pistemäärä ja sen kautta turnauserän sijoitus määräytyy turnauskohtaisella pistelaskukaavalla, jossa voidaan huomioida eri painoarvoilla esimerkiksi panostetun rahan määrä, voittojen määrä, pelattujen pelien lukumäärä, varausten määrä koneessa turnauksen päättyessä, pajatson porttivoittojen pistemäärien summa, pajatson porttiosumien lukumäärä tai muun pelikohtaisen säännön toteutuminen.

Voiton määräytymisen perusteet esitetään pelaajille selkeästi ennen pelin alkua ja ne ovat nähtävissä myös kirjallisena turnausohjeessa.

Turnauksen voittaja on se pelaaja, joka viimeisen erän pelaajan päättyessä on turnausohjeen sääntöjen perusteella parhaiten menestynyt.

Turnauksessa voidaan palkita yksi tai useampi turnaukseen osallistunut pelaaja. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

### *Turnausohje*

Jokaisella raha-automaattiturnauksella on oma turnausohje. Turnausohjeessa ilmoitetaan turnauksen etenemiseen vaikuttavat seikat, kuten pelivarausten määrä ja/tai pelaajan kesto, turnauserien määrä, sijoituksen määräytymisen ja voitonjaon perusteet jne.

Turnausohje on pelaajien nähtävillä ennen turnauksen alkua. Kasinolla on oikeus muuttaa turnausohjeen mukaisia panostusehtoja kesken turnauksen, mikäli on tarpeellista säännellä turnauksen kesto.

## III. SÄHKÖISESTI VÄLITETTÄVIEN RAHAPELIENTEN SÄÄNNÖT

### 7.1 Yleiset säännöt

Raha-automaattiyhdistyksen (jatkossa RAY) sähköisesti välitettäviä rahapelejä (jäljempänä näistä käytetään yhteisesti nimitystä internetpelit) saa pelata henkilö, joka on vähintään 18-vuotias.

Internetpelejä ei saa pelata luotolla.

Pelaaja ei voi peruuttaa eikä muuttaa asettamaansa pelipanosta sen jälkeen, kun hän on käynnistänyt arvannon tai kun pelipanosten kyseiselle peli- tai panostuskierrokselle asettamiseen varattu aika on umpeutunut.

RAY:llä on oikeus riskienhallinnallisista syistä kieltäytyä vastaanottamasta kokonaan tai osittain pelaajan tekemiä panostuksia.

Pelijärjestelmän vikaantuessa tai pelin keskeytyessä muusta odottamattomasta syystä, pelaajalle hyvitetään vain arvannon keskeytymiseen mennessä RAY:n internetpelijärjestelmään tallentuneet voitot, vapaapelit ja pelivaraukset niiltä osin, kuin ne voidaan kiistatta todeta.

Mikäli pelaajan pelikäyttöliittymän näyttö näyttää vikaantumisen tai toimintahäiriön vuoksi virheellistä voittosummaa, vapaapelien tai pelivarausten määrää tai virheellistä arvannon tulosta (korttikättä, numeroa, kuvioryhdistelmää tms.), pelaajalle hyvitetään todellinen, RAY:n internetpelijärjestelmään tallentunut voittosumma, vapaapelien tai pelivarausten määrä tai suoritetaan voitonjako RAY:n internetpelijärjestelmään tallentuneiden tietojen perusteella.

Turnauksen keskeytymisestä tai mitätöinnistä mahdollisesti aiheutuvasta poikkeuksellisesta voitonjaosta tai panosten palauttamisesta annetaan tarkemmat ohjeet internetpelien sivustolla.

## 7.2 Jakelukanavat

Internetpelien jakelukanavina toimivat tietokoneet ja vastaavat tiedonkäsittelyyn ja tiedonsiirtoon soveltuvat laitteet.

Pelien tarjonta ja ulkoasu saattaa vaihdella jakelukanavasta riippuen.

Internetpelien käytön edellyttämät laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset on selostettu internetpelien sivustolla.

## 7.3 Rekisteröityminen

Halutessaan pelata internetpelejä pelaajan on rekisteröidyttävä internetpelien käyttäjäksi. Rekisteröitymisen yhteydessä pelaajan on

1. tunnistauduttava TUPAS- tai muun vastaavan varmennepalvelun tunnistautumismenetelmällä, jonka jälkeen järjestelmä tarkistaa tiedot väestötietojärjestelmästä.
2. hyväksyttävä RAY:n internetpelitoiminnan ja internetrahapelien käyttäjä- ja yksityisyydensuojaehdot sekä muut pelaamiseen ja peleihin liittyvät ehdot ja ohjeet.

#### 7.4 Pelitili

Pelaajalle avataan rekisteröitymisen yhteydessä internetpelien sivustolle pelitili.

Pelaajalla saa olla vain yksi pelitili.

Pelaaja saa pelata vain omalta pelitililtään, eikä tiliä saa luovuttaa muiden käyttöön.

Voitto maksetaan pelaajan pelitilille tai pankkitilille.

Pelitilin saldon ylärajaksi asetetaan 5000 €

Pelitilille asetetaan varallisuuden siirtokielto kello 24 – 06 välisenä aikana.

RAY voi asettaa viiveen voittojen nostamiselle pelitililtä tai estää pelaaminen pysyvästi tai tilapäisesti, kokonaan tai osittain (i) lain tai toimivaltaisen viranomaisen määräyksen perusteella, (ii) turvallisuuden varmistamiseksi tai (iii) rikosten ja muiden väärinkäytösten selvittämiseksi ja ennaltaehkäisemiseksi.

#### 7.5 Vastuullisuustoimet

Pelaajan on asetettava itselleen rahamääräinen päivä- ja kuukausikohtainen kulutusraja.

Pelaaja voi halutessaan asettaa itselleen aikamääräisen kulutusrajan.

Raha-automaattiyhdistyksen nettiraha-automaattipeleissä vuorokautinen häviämisrajoitus on 500 € Yksin pelattavissa nettikasinopeleissä vuorokautinen häviämisrajoitus on 500 € Toisia vastaan pelattavissa nettikasinopeleissä ei kuitenkaan ole vuorokautista pelaamisrajoitusta.

Edellä mainittujen ehtojen lisäksi Pelaajan on asetettava itselleen päivä- ja kuukausikohtainen rahamääräinen kulutusraja.

Pelaaja voi halutessaan asettaa itsensä pelikieltoon, joka enimmillään voi yhtäjaksoisesti kestää 12 kuukautta. Pelikieltoa ei voi perua sen voimassaoloaikana.

RAY antaa internetpelien sivustolla informaatiota Suomessa tarjolla olevista peliongelmiin hoitomahdollisuuksista.

RAY:lle myönnetyn rahapeliluvan ehdoissa edellytetyn mukaisesti RAY:n pelijärjestelmä mahdollistaa sähköisesti välitettävien rahapelien osalta pelaamisen seurannan.

#### 7.6 Arvonta

Internetpelien arvonta perustuu sattumaan, joskin pelin lopputulos saattaa sattuman lisäksi perustua myös osittain pelaajan tietoon ja taitoon.

Satunnainen arvonta voidaan suorittaa kahdella tavalla:

1. Arvonta tapahtuu käyttäen ohjelmalliseen algoritmiin perustuvaa, satunnaislukugeneraattoria tai mekaanista arvontalaitetta tai näiden yhdistelmää. Ohjelmallinen arvonta tapahtuu pelijärjestelmän palvelimella. Arvonnan tulos välitetään sähköisesti pelaajan laitteeseen. Arvonta esitetään pelaajalle fyysisen ympäristön pelejä simuloivana tapahtumana, kuten korttien jakamisena, noppien heittämisenä, kuulan pyörimisenä rulettikehällä tai muulla tavalla. Arvonta voidaan esittää digitaalisesti animoituina tai fyysisillä arvontavälineillä tapahtuneesta arvonnasta tehtynä videokoosteena.
2. Arvonta tapahtuu fyysisesti rulettipöydässä, jossa pelinhoitaja arpoo voitonumeron rulettikuulalla, Blackjack-pöydässä, jossa pelinhoitaja arpoo tuloksen pelikorteilla tai muussa pelipöydässä, jossa pelinhoitaja arpoo tuloksen kyseisen pelin arvontavälineillä. Arvonnan tulos välitetään sähköisesti pelaajan laitteeseen.

## 7.7 Jackpot

Kaikissa internetpeleissä on mahdollista jakaa yllätysvoittotyyppisiä tai voittoyhdistelmätyyppisiä jackpot-voittoja.

Yllätysvoittotyyppinen jackpot arvotaan pelaajalle yllätyksenä, eikä se välttämättä edellytä tiettyä voittoyhdistelmää.

Voittoyhdistelmätyyppisen jackpotin voi laukaista siihen oikeuttava voittoyhdistelmä, kuten jokin tietty korttiyhdistelmä, numero tai numeroyhdistelmä, kuvioyhdistelmä tai muu vastaava peliin liittyvä ominaisuus.

Jackpot-voitto voi olla määrätty, ennalta ilmoitettu summa, kertoimilla muodostettu summa tai progressiivisesti kasvanut voittosumma.

Jackpottiin osallistuminen saattaa edellyttää tiettyä peliohjeen mukaista panostusta ja/tai peliohjeessa kuvattujen muiden ehtojen täyttämistä. Peliohje on nähtävissä pelin yhteydessä internetpelien sivustolla.

Sääntöjen kohdassa Kasinopelit on selitetty bad beat jackpot, joka on käytössä vain pokeripeleissä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Sääntöjen kohdassa Turnauspelit on selitetty sit'n'go jackpot, joka on käytössä vain määrättyissä sit'n'go -turnauksissa.

## 7.8 Pelilajit

### 7.8.1 Kasinopelit

Jäljempänä käytetään kasinopeleistä ja muista vastaavista peleistä nimitystä pöytäpelit.

### 7.8.1.1 Pelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan

#### 7.8.1.1.1 Arvontapyörä- ja numeroarvontapelit

Arvontapyörä- ja numeroarvontapelit sisältävät ruletin, onnenpyörän tai muun vastaavan pelin, jossa pelaaja yrittää arvata voittavan kuvion, numeron, numeroyhdistelmän tai -sarjan tai numeron ominaisuuden.

Arvontapyörä- ja numeroarvontapeleissä on kyseisten pelien arvonnassa käytettäviä kuvioita tai numeroita vastaava panostusalue, johon pelaaja tekee panostuksen / pelimerkintöjä pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa.

Pelaajalle maksetaan voitto niiden panoksien tai pelimerkintöjen osalta, jotka on sijoitettu pelikierroksella arvotulle voittavalle kuviolle, numerolle tai numeron ominaisuudelle. Voitto maksetaan ennalta määrättyjen kertoimien mukaan.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, panostusmahdollisuudet ja niitä vastaavat voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten jackpot-peliin voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusrajat mainitaan peliohjeessa.

#### 7.8.1.1.2 Korttipelit

Korttipeleissä pelaaja yrittää voittaa pelinhoitajan käden tai saada voittoon oikeuttavan kortin tai korttiyhdistelmän. Joissakin korttipeleissä voidaan tavallisen länsimaisen pelikorttipakan sijasta käyttää kuvioinniltaan ja/tai arvomerkinnoiltaan poikkeavaa erikoispakkaa (esim. dominonappulapakkaa).

Pelissä on panostusalue, johon pelaaja tekee panostuksen pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa. Pelistä riippuen pelaajalla voi olla mahdollisuus pelikierroksen kuluessa korottaa tai pienentää panostaan.

Pelaajan voittaessa pelinhoitajan käden tai saadessa voittoon oikeuttavan kortin tai korttiyhdistelmän, hänen pelipanokselleen maksetaan voitto ennalta määrättyjen kertoimien mukaan.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, pakassa olevien korttien lukumäärä, mahdolliset villit kortit (jokerit), panostusmahdollisuudet ja niitä vastaavat voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten jackpot-peliin voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusrajat mainitaan peliohjeessa.

### 7.8.1.1.3 Noppapelit

Noppapeleissä pelaaja yrittää saada tai arvata voittoon oikeuttavan silmäluvun, silmälukujen summan tai noppayhdistelmän tai pelin, jossa pelaaja siirtää pelinappuloita noppien silmälukujen tai silmälukujen summan perusteella.

Pelissä on panostusalue, johon pelaaja tekee panostuksen pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa. Pelistä riippuen pelaajalla voi olla mahdollisuus pelikierroksen kuluessa korottaa tai pienentää panostaan.

Pelaajan saadessa tai arvatessa voittoon oikeuttavan silmäluvun, silmälukujen summan tai noppayhdistelmän tai kun hän on sijoittanut pelinappulat tai poistanut ne pelialueelta voittoon oikeuttavalla tavalla, hänen pelipanokselleen maksetaan voitto ennalta määrättyjen kertoimien mukaan.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, panostusmahdollisuudet ja niitä vastaavat voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Panostusrajat ovat näkyvässä pelin valikossa. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten jackpot-peliin voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusrajat mainitaan peliohjeessa.

### 7.8.1.2 Pelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan

#### 7.8.1.2.1 Korttipelit

##### 7.8.1.2.1.1 Pokeri

Pokeripeleissä pelaajat pelaavat toisiaan vastaan tavoitellen pelikierroksella kertyvää pelipanoksista muodostuvaa pottia. Pokeripelejä pelataan erilaisina versioina, jotka poikkeavat toisistaan jaettavien korttien lukumäärän, pimeänä tai avoimena jaettavien korttien, panostuskierrosten lukumäärän, korttiyhdistelmien arvojärjestyksen tai muiden vastaavien peliteknisten seikkojen osalta.

Pelissä on panostusalue, johon pelaaja tekee panostuksen pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa. Ennen korttien jakamista osa pelaajista tai kaikki pelaajat laittavat alkupanoksen (blind/ante). Pelaajat voivat panostusvuorollaan pelistä ja tilanteesta riippuen siirtää panostusmahdollisuuden seuraavalle pelaajalle (check), aloittaa panostuksen (bet), maksaa vaaditun suuruisen panostuksen (call), korottaa jo pyydettyä panosta (raise) tai luopua ja luovuttaa kortit (fold).

#### *Voitonjako*

Panostuskierrosten jälkeen, kun mukana on vielä vähintään kaksi pelaajaa, katsotaan kuka pelaaja voittaa. Potin voittaa pelaaja, jolla on pelikierroksen paras pelikohtaisten ohjeiden



mukainen korttiyhdistelmä. Potin voi voittaa myös panostamalla niin, että kukaan muu pelaaja ei maksa panostusta.

Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on samanarvoinen käsi, potti jaetaan näiden pelaajien kesken.

#### *Korttiyhdistelmien arvojärjestys*

Korttiyhdistelmien arvojärjestys perustuu yleisesti ottaen niiden todennäköisyyteen. Arvojärjestys tai siihen mukaan luettavien korttikäsien lukumäärä saattaa vaihdella peliversiosta ja pelissä käytettävien korttien lukumäärästä riippuen.

#### *Korvaus pelin järjestämisestä*

RAY:lle tuleva korvaus veloitetaan käteispeleissä prosenttikorvauksena (rake) pelikierroksella tehtyjen panostusten arvosta. Korvauksen määrä ja korvaukselle mahdollisesti määrätty rahamääräinen maksimi (rake cap) ilmoitetaan internetpelien peliohjeissa.

#### *Panostustyypit*

Pokeripeli voidaan toteuttaa neljällä eri panostusvaihtoehdolla:

##### A. Fixed limit / Määrätyt panoskoot

Panosten ja korotusten arvo ja määrä on kiinteä ja ennalta määrätty.

##### B. Spread limit / Määrätty maksimipanostusraja

Pelaaja voi valita panoksensa suuruuden ennalta määrätyn minimi- ja maksimirajan puitteissa.

##### C. Pot limit / Potti maksimina

Pelaajan panostus voi maksimissaan olla sen hetkisen kokonaispotin suuruinen.

##### D. No limit / Ei maksimipanostusrajaa

Pelaaja voi panostaa kaikki merkkinsä.

#### *Bad beat jackpot*

Pokeripeleihin (ei turnauksiin) voidaan liittää mukaan erityinen bad beat jackpot. Jackpot-voitto maksetaan, mikäli tietyn suuruinen käsi häviää vielä paremmalle kädelle. Jackpot-voitto maksetaan vain siinä pelipöydässä, jossa jackpotin laukaisukriteerit täyttävät kädet on jaettu. Kertynyt jackpot jaetaan ennalta määrättyllä tavalla hävinneen ja voittaneen käden omanneiden pelaajien sekä muiden pelikierroksella mukana olleiden pelaajien kesken. Pokeripelien peliohjeissa ilmoitetaan jackpotin pelikohtaiset laukaisukriteerit, mahdollinen minimipelaajamäärä, jackpot-kertymän voitonjako sekä jackpot-maksun suuruus.

### *Hedge bet*

Kaikkiin pokeripeleihin voidaan liittää mukaan pelipankkia vastaan pelattava hedge bet -panostusmahdollisuus, jossa pelaaja lyö vetoa joko omien korttiansa tai kaikille pelaajille yhteisten korttien yhdistelmistä ja/tai ominaisuuksista. Pelaaja laittaa hedge bet – panostuksen erilliselle panostusalueelle erillisellä panoksella, jolle maksetaan voitto ennalta määrättyjen kertoimien mukaan.

### *Pelikohtaiset ohjeet*

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu kaikista internetpelien sivustolla pelattavista pokeripeleistä pelin nimi, panostusmuoto, pakassa olevien korttien lukumäärä, mahdolliset villit kortit (jokerit), korttiyhdistelmien arvojärjestys sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana hedge bet -panostusmahdollisuus, peliohjeessa kerrotaan myös miten siihen voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Pöytäkohtaiset panostusraajat ja -muodot ovat näkyvissä pelivalikossa.

#### 7.8.1.2.1.2 Muut korttipelit

Muissa korttipeleissä pelaajat pelaavat toisiaan vastaan yrittäen voittaa vastustajan korttikäden tai -kädet. Yleensä yksi pelaaja toimii ns. pankkiirina, jota vastaan toinen pelaaja pelaa / toiset pelaajat pelaavat. Joissakin korttipeleissä voidaan tavallisen länsimaisen pelikorttipakan sijasta käyttää kuvioinniltaan ja/tai arvomerkinnoiltaan poikkeavaa erikoispakkaa (esim. dominonappulapakkaa).

Pelissä on panostusalue, johon kaikki pelaajat, pankkiiri mukaan lukien, tekevät panostuksen pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa. Pelistä riippuen pelaajalla voi olla mahdollisuus pelikierroksen kuluessa korottaa tai pienentää panostaan

Mikäli pankkiirin korttikäsi voittaa, hän saa voitokseen toisen pelaajan panoksen / toisten pelaajien panokset. Mikäli pelaajan/pelaajien korttikäsi/korttikädet voittaa/voittavat pankkiirin korttikäden, pankkiiri maksaa pelaajan panokselle / pelaajien panoksille voiton. Pelikierroksella pankkiiria vastaan pelaavan pelaajan / pelaavien pelaajien panosten rahamääräinen yhteissumma ei voi olla suurempi kuin pankkiirin panos.

Mikäli pankkiiri pelaa useita pelikierroksia peräkkäin pelaajia vastaan, voi hän pelistä riippuen joutua korkeintaan kaksinkertaistamaan edellisen kierroksen panoksensa, niin kauan kuin pankkiirin käsi voittaa.

RAY:lle tuleva korvaus veloitetaan käteispeleissä prosenttikorvauksena pankkiirin pelikierroksella voittamien panoksien arvosta. Korvauksen määrä ja korvaukselle mahdollisesti määrätty rahamääräinen maksimi ilmoitetaan peliohjeissa.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, pakassa olevien korttien lukumäärä, mahdolliset villit kortit (jokerit), panostusmahdollisuudet ja niitä vastaavat voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten jackpot-peliin voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusraajat mainitaan peliohjeessa.

#### 7.8.1.2.2 Noppapelit

Noppapeleissä pelaajat pelaavat toisiaan vastaan käyttäen pelialuetta ja pelinappuloita. Pelaajan käynnistämällä arvonnalla (nopanheitolla) määrätään pelinappuloilla tehtävät siirrot.

Pelissä on panostusalue, johon pelaaja tekee panostuksen pelikohtaisten ohjeiden edellyttämällä tavalla ja pelin minimi- ja maksimipanosten rajoissa. Pelistä riippuen pelaajalla voi olla mahdollisuus pelikierroksen kuluessa korottaa tai pienentää panostaan.

Kun pelaaja on sijoittanut pelinappulat pelialueella tai poistanut ne pelialueelta voittoon oikeuttavalla tavalla, hän saa voitokseen pelikierrokseen osallistuneiden pelaajien panokset.

Pelissä voi olla käytössä ns. tuplauskuutio, jonka avulla nostetaan kesken pelikierrosta pelikierroksen rahamääräistä panosta / pistemääräistä arvoa. Panosta / pistemäärää korotettaessa pelikierroksen rahamääräinen panos / pistemäärä aina kaksinkertaistuu edellisestä rahamääräisestä panoksesta / pistemäärästä.

RAY:lle tuleva korvaus veloitetaan käteispeleissä prosenttikorvauksena pelaajan voittaman panoksen/panoksien arvosta. Korvauksen määrä ja korvaukselle mahdollisesti määrätty rahamääräinen maksimi ilmoitetaan internetpelien peliohjeissa.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, panostusmahdollisuudet ja niitä vastaavat voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten siihen voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusraajat ovat näkyvissä pelin valikossa.

### 7.8.2 Raha-automaattipelit

#### 7.8.2.1 Raha-automaatit

Raha-automaatti on peli, josta pelaaja voi pelaamalla voittaa rahaa. Pelaaja panostaa haluamansa määrän rahaa pelitililtään pelattavaksi raha-automaatissa. Pelaamisesta kerralla maksettava rahamäärä on pelikohtaisesti rajoitettu.

Raha-automaattipelin tulos perustuu sattumaan, joissakin peleissä myös osittain pelaajan tietoon ja taitoon. Sattuman muodostamiseen käytetään ohjelmallista algoritmia tai mekaanista arvontalaitetta taikka näiden yhdistelmää.

Raha-automaatin pelaaminen muodostuu pelaajan ja pelin vuorovaikutteisuudesta, interaktiivisuudesta. Pelaaja valitsee panoksen ja käynnistää pelin, joka voi koostua yhdestä tai useammasta osasta, joista kukin voi sisältää yhden tai useamman arvonnän.

Pelin jokaisen osan tulos ja koko pelikierroksen lopputulos näytetään pelaajalle kuviokiekoilla, korttipakalla, onnenpyörällä tai muulla tavalla. Tulosta vastaavan voiton suuruus ilmoitetaan rahasummana tai panosyksikköinä, jotka voidaan käyttää uusien pelien ostamiseen tai maksaa rahana.

Raha-automaattipelin voitto voi olla yhtä suuri, suurempi tai pienempi kuin peliin sijoitettu panos. Samasta tuloksesta maksettujen voittojen voittokerroin eli panoksen ja voiton suhde voi vaihdella panoksesta riippuen.

Tuloksen tultua arvotuksi raha-automaatti maksaa välittömästi voiton, jonka pelaaja halutessaan voi käyttää uusien tarjolla olevien pelien ostamiseen.

Pelien yhteydessä on peliohje, jossa on kerrottu pelin nimi, panostusmahdollisuudet, mahdollisten voittolinjojen lukumäärä, voittokertoimet sekä selostettu pelin päämäärä, pelin kulku, voitonjako, mahdolliset tasapelisäännöt ja miten peliin osallistutaan. Mikäli pelissä on mukana jackpot-voitto, peliohjeessa kerrotaan myös miten jackpot-peliin voi osallistua, miten sen voi voittaa ja miten voitot jaetaan. Panostusrajat mainitaan peliohjeessa.

### 7.8.3 Turnauspelit

Internetpelejä voidaan pelata myös turnausmuotoisina. Turnauksiin osallistuminen saattaa edellyttää osallistumismaksun maksamista joka koostuu palkintopottiin menevästä osuudesta ja pelinjärjestäjän korvauksesta.

Järjestettävän turnauksen ohjeet ovat pelaajien nähtävillä ennen turnauksen alkua internetpelien sivustolla ja/tai pelisovelluksessa. Turnaukset voivat olla kaikille pelaajille avoimia tai sellaisia, joissa osallistumisoikeus on rajattu.

Internetpelien turnaukset jaetaan niissä sovellettavien sääntöjen mukaan pöytäpeliturnauksiin ja raha-automaattiturnauksiin. Pöytäpeliturnauksilla tarkoitetaan kaikkia kohdan 8.1 pelejä ja raha-automaattiturnauksilla kohdan 8.2 pelejä.

#### 7.8.3.1 Pöytäpeliturnaus

Turnaus on pelaajien välinen kilpailu. Jokainen pelaaja saa turnauksen alussa saman määrän turnauspisteitä. Turnauksessa pelataan sovittu määrä turnauseriä ja/tai pelikierroksia, käsiä, määrätty aika tai kunnes pelaajia on tietty määrä jäljellä. Voittaja on

se pelaaja, jolla on turnauksen lopussa suurin määrä turnauspisteitä. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

#### *Turnausohje (strukturi)*

Jokaisella turnauksella on oma turnausohje eli strukturi. Turnausohjeessa ilmoitetaan turnauksen etenemiseen vaikuttavat seikat, kuten turnauksen alkamisaika, panosten suuruus, pelaamisaika/ajat tai pelattavien turnauserien ja/tai pelikierrosten tai käsien lukumäärä, mahdollisesti tauot, mahdollinen turnauspisteiden lisäostoajaksi jne. Turnausohje on pelaajien nähtävillä internetpelien sivustolla ennen turnauksen alkua.

Turnausohje vaihtelee riippuen pelistä, osallistujamäärästä, turnauksen kestoajasta yms.

#### *Turnaus, jossa voi tehdä lisäostoja (rebuy-turnaus)*

Pelattaessa rebuy-turnausta voi pelaaja ostaa lisää turnauspisteitä ennalta määrättyinä aikana. Yleensä lisäosto on kyseisen turnauksen osallistumismaksun suuruinen ilman pelinjärjestäjän korvausosuutta, ja sillä saa turnausohjeessa ilmoitetun määrän turnauspisteitä.

Lisäostoilla voi olla pelaajakohtainen maksimimäärä tai pistemääräinen raja. Esimerkiksi voidakseen tehdä lisäoston, täytyy pelaajalla olla saman verran tai vähemmän pisteitä, kuin turnauksen alkaessa tai pelaajan täytyy hävitä kaikki pisteensä.

Mikäli turnauksessa on ns. ylimääräinen lisäostomahdollisuus (add-on), voi pelaaja lisäostoajan viimeisen pelikierroksen päätyttyä lisätä turnauspistemääräänsä tekemällä ylimääräisen lisäoston (add-on). Mikäli pelaaja on hävinnyt kaikki pisteensä, täytyy hänen tehdä ensin lisäosto (rebuy) voidakseen tehdä ylimääräisen lisäoston (add-on). Add-onilla saatava pistemäärä on ilmoitettu turnausohjeessa, ja se voi olla esim. kaksinkertainen rebuylla saatavaan määrään verrattuna.

#### *Turnaus, jossa ei voi tehdä lisäostoja (freezeout-turnaus)*

Freezeout-turnauksessa ei ole lisäostomahdollisuutta.

#### *Satelliittiturnaus*

Turnausmenestys määrittää pelaajan oikeuden osallistua johonkin toiseen turnaukseen / joihinkin toisiin turnauksiin ilman eri maksua.

#### *Sit'n'go -turnaus*

Sit'n'go -turnaus pelataan yhden tai useamman pöydän turnauksena, jolla ei ole ennalta määrättyä alkamisaikaa, vaan peli alkaa välittömästi, kun turnauksen maksimipelaajamäärä on täyttynyt.

Sit'n'go -turnauksiin voidaan liittää erityinen sit'n'go jackpot, joka laukeaa, kun pelaaja on voittanut ennalta määritellyn määrän perättäisiä sit'n'go jackpot -turnauksia. Peliohjeissa ilmoitetaan jackpotin laukaisukriteerit, jackpot-maksun suuruus sekä muut kriteerit.

#### *Voitonjako*

Kunkin turnauksen voitonjaon määrätymisperusteet ovat nähtävissä ennen turnauksen alkua. Sellaisten turnausten, joissa voi tehdä lisäostoja ja mahdollisesti myös add-onin, rahamääräinen voitonjako on nähtävissä vasta lisäostoajan päätyttyä.

Turnauksen keskeytymisestä tai mitätöinnistä mahdollisesti aiheutuvasta poikkeuksellisesta voitonjaosta tai maksujen palauttamisesta annetaan tarkemmat ohjeet internetpelien sivustolla.

### 7.8.3.2 Raha-automaattiturnaus

Turnaus on pelaajien välinen kilpailu. Pelaajat pelaavat rahalla saman määrän kierroksia tai saavat turnauksen alussa saman määrän pelivaroja ja/tai peliaikaa. Turnaus voi sisältää useampia turnauseriä, joissa kussakin valitaan yksi tai useampi erään osallistunut pelaaja jatkoerään. Turnauseriä pelataan tarvittava määrä koko turnauksen voittajan selville saamiseksi.

Pelaajan pistemäärä ja sen kautta turnauserän sijoitus määräytyy turnauskohtaisella pistelaskukaavalla, jossa voidaan huomioida eri painoarvoilla esimerkiksi panostetun rahan määrä, voittojen määrä, pelattujen pelien lukumäärä, varausten määrä pelissä turnauksen päättyessä tai muun pelikohtaisen säännön toteutuminen.

Voiton määrätymisen perusteet ovat nähtävissä turnausohjeessa.

Turnauksen voittaja on se pelaaja, joka viimeisen erän peliajan päättyessä on turnausohjeen perusteella parhaiten menestynyt.

Turnauksessa voidaan palkita yksi tai useampi turnaukseen osallistunut pelaaja. Palkintona on osallistumismaksuista kertynyt summa, sen osa tai määrätty rahamäärä.

Turnauksen keskeytymisestä tai mitätöinnistä aiheutuvasta poikkeuksellisesta voitonjaosta tai maksujen palauttamisesta annetaan tarkemmat ohjeet internetpelien sivustolla.

#### *Turnausohje*

Jokaisella raha-automaattiturnauksella on oma turnausohje. Turnausohjeessa ilmoitetaan turnauksen etenemiseen vaikuttavat seikat, kuten pelivarausten määrä ja/tai peliajan kesto, turnauserien määrä, sijoituksen määrätymisen ja voitonjaon perusteet jne. Turnausohje on pelaajien nähtävillä internetpelien sivustolla ennen turnauksen alkua.

*Sit'n'go -turnaus*

Raha-automaattiturnaus voidaan pelata myös sit'n'go -tyyppisenä turnauksena, jolla ei ole ennalta määrättyä alkamisaikaa, vaan peli alkaa välittömästi, kun turnauksen maksimipelaajamäärä on täyttynyt.

Sit'n'go -turnaukseen voidaan liittää erityinen sit'n'go jackpot, joka laukeaa, kun pelaaja on voittanut ennalta määritellyn määrän perättäisiä sit'n'go jackpot -turnauksia. Peliohjeissa ilmoitetaan jackpotin laukaisukriteerit, jackpot-maksun suuruus sekä muut kriteerit.

**IV. RAHAPELIEN SUURIMMAT PANOKSET JA VOITOT**

8 RAY-pelisaleissa ja yhteistyökumppanien tiloissa toimeenpantavat pelit

8.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset ja voittojen määräytyminen

*Arvontapyöräpelit*

Rulettipelissä suurin panos on kaikilla numerokentän sijoituksilla 4 euroa ja sivukenttien sijoituksilla 10 euroa

*Noppapelit*

Lucky Dice -pelissä suurin panos on kaikilla numerokentän sijoituksilla 4 euroa ja sivukenttien sijoituksilla 10 euroa

*Korttipelit*

Pokeripeleissä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan (Texas Hold'em, Omaha, Seven Card Stud ja Sökö) suurin aloituspanos (ante/blind) on 2 euroa. Panosta voidaan korottaa kunkin pelin sääntöjen mukaisesti.

Turnauspokerissa korkein perittävä osallistumismaksu on 50 euroa, ja voitto erikseen ilmoitettu palkintosumma. Pelissä asetetuilla panoksilla ei ole rahallista arvoa.

Fast Poker -pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 20 euroa.

Triple Bet Poker -pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 20 euroa.

Dynamic Poker -pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 20 euroa. Panosta voi korottaa sääntöjen sallimissa tilanteissa.

Riverside Poker -pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 20 euroa.

Blackjack-pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 20 euroa. Panosta voi korottaa sääntöjen sallimissa tilanteissa. Lisäpelin suurin sallittu panos on 5 euroa.

Red Dog -pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 10 euroa. Panosta voi korottaa, ja enimmillään kahdentaa, sääntöjen sallimissa tilanteissa.

Bulldog-pelissä suurin panos yhdellä pelipaikalla on 10 euroa. Panosta voi korottaa, ja enimmillään kahdentaa, sääntöjen sallimissa tilanteissa.

Peleissä panosta saadaan korottaa pelin sääntöjen mukaisesti.

Kunkin pelin suurin voitto on pelin sääntöjen, panosten ja voittokertoimien mukaan määräytynyt voittosumma. Turnauspokerissa suurin voitto on erikseen ilmoitettu turnauspalkintosumma.

## 8.2 Raha-automaattien suurimmat panokset

RAY-pelisaleissa ja muissa julkisissa tiloissa, joiden sisäänpääsyn edellytyksenä on vähintään 18-vuoden ikä, raha-automaattipelin suurin panos on 2 euroa. Näissä tiloissa pelattavissa peleissä yhdelle pelikierrokselle sijoitettavien panosten yhteismäärä on rajattu enintään 8 euroon. Muihin tiloihin sijoitettavissa peleissä suurin panos on 1 euro ja suurin yhdelle pelikierrokselle sijoitettujen panosten yhteismäärä 2 euroa.

Pelaaja voi käyttää pelikierroksen aikana pelin edellisten osien voitot kokonaan tai osittain seuraavan osan panoksena.

Raha-automaattiturnauksessa korkein perittävä osallistumismaksu on 20 euroa, ja voitto erikseen ilmoitettu palkintosumma. Raha-automaatissa asetetuilla panoksilla ei ole rahallista arvoa.

Pajatsopeleissä voi olla pelimuotoja, joissa yhdellä panoksella saa lyödä useita lyöntejä asetetun aikarajan puitteissa. Uuden pelin voi aloittaa, kun joko lyöntimäärä tai aikaraja on täyttynyt. Näissä peleissä suurin panos on 4 euroa.

Erityisautomaatti pääteruletin suurin sijoituskohtainen panos numerokentällä on 2 euroa ja sivukentillä 10 euroa.

Erityisautomaatti elektronisen pokeripöydän suurin alkupanos (blind/ante) on 2 euroa. Panosta voidaan kuitenkin korottaa kunkin pokeripelin sääntöjen mukaisesti.

Erityisautomaatissa pelattavan Blackjack-peruspelin ja lisäpelin suurin panos on yhteensä 6 euroa, kuitenkin niin että lisäpelin suurin sallittu panos on 2 euroa. Panosta voidaan korottaa Blackjack-pelin sääntöjen mukaisesti.

Raha-automaatin suurin voitto on pelin panosten, sääntöjen ja kertoimien mukaan määräytyvä voittosumma.



## 9 Pelikasinon pelit

### 9.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset ja voittojen määräytyminen

#### *Arvontapyöräpelit*

Rulettipelin suurin panos numerokentän 1 numeron sijoituksilla on 600 euroa, 2 numeron sijoituksilla 1 200 euroa, 3 numeron sijoituksilla 1 800 euroa, 4 numeron sijoituksilla 2 400 euroa, 5 numeron sijoituksilla 3 000 euroa, 6 numeron sijoituksilla 3 600 sekä sivukenttien sijoituksilla 9 000 euroa.

Money Wheel -pelin suurin panos yhdellä sijoituksella on 4 000 euroa.

#### *Noppapelit*

Sic Bo -pelin suurin panos yhdellä sijoituksella on 7 000 euroa.

#### *Korttipelit*

Pokeripeleissä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan, suurin alkupanos (blind/ante) tai turnauksen osallistumismaksu on 20 000 euroa. Panosta voidaan korottaa kunkin pelin sääntöjen mukaisesti.

Oasis Stud Poker -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Texas Hold'em Bonus -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Texas Hold'em Bonus Progressive -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Ultimate Texas Hold'em -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Ultimate Texas Hold'em Progressive -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Pai Gow Poker -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Three Card Poker -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Punto Banco -pelin suurin panos yhdellä sijoituksella on 7 000 euroa.

Baccara-pelin suurin panos yhdellä sijoituksella on 7 000 euroa.

Blackjack-pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Red Dog -pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Bulldog-pelin suurin panos yhdellä pelipaikalla on 7 000 euroa.

Pöytäpeliturnauksissa, lukuun ottamatta pokeripelejä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan, suurin osallistumismaksu on 7 000 euroa.

Peleissä panosta saadaan kuitenkin korottaa pelin sääntöjen mukaisesti.

Kunkin pelin suurin voitto on pelin sääntöjen, panosten ja voittokertoimien mukaan määräytynyt voittosumma. Peliturnauksissa suurin voitto on erikseen ilmoitettu turnauspalkintosumma.

## 9.2 Raha-automaattien suurimmat panokset

Raha-automaateissa käytettävä suurin pelaajakohtainen panos panostuslinjaa tai panostusmahdollisuutta kohden on 20 euroa.

Automaattisen rulettipelin suurin pelaajakohtainen panos numerokentän 1 numeron sijoituksilla on 200 euroa, 2 numeron sijoituksilla 400 euroa, 3 numeron sijoituksilla 600 euroa, 4 numeron sijoituksilla 800 euroa, 5 numeron sijoituksilla 1 000 euroa ja 6 numeron sijoituksilla 1 200 euroa sekä sivukenttien sijoituksilla 2 000 euroa.

Automaattisen pokeripelin suurin alkupanos (blind/ante) tai turnauksen osallistumismaksu on 4000 euroa.

Raha-automaattiturnausten, lukuun ottamatta automaattista pokeripeliä, suurin osallistumismaksu on 2 000 euroa.

Peleissä panosta saadaan kuitenkin korottaa pelin sääntöjen mukaisesti.

Raha-automaatin suurin voitto on pelin panosten, sääntöjen ja kertoimien mukaan määräytyvä voittosumma.

## 10 Sähköisesti välitettävien pelien suurimmat panokset

### 10.1 Pöytäpelien suurimmat pelaajakohtaiset panokset

#### 10.1.1 Pelit, joissa pelaajat pelaavat pelipankkia vastaan

Arvontapyörä- ja numeroarvontapeleissä suurin panos yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä on 400 euroa.

Noppapeleissä suurin panos yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä on 500 euroa.

Korttipeleissä suurin panos yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä on 500 euroa.

Pelaaja saa kuitenkin korottaa panosta sääntöjen ja internetpelien sivustolla olevien pelikohtaisten ohjeiden mukaan.

#### 10.1.2 Pelit, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan

Pokerissa suurin alkupanos (blind/ante) yhdessä pelissä on 1 000 euroa.

Muissa korttipeleissä suurin panos yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä on 500 euroa.

Noppapeleissä suurin panos yhdellä panostusmahdollisuudella yhdessä pelissä on 500 euroa.

Pelaaja saa kuitenkin korottaa panosta sääntöjen ja internetpelien sivustolla olevien pelikohtaisten ohjeiden mukaan.

#### 10.2 Raha-automaattien suurimmat panokset

Raha-automaattipeleissä suurin panos yhdellä pelikierroksella yhdessä pelissä on 20 euroa.

Raha-automaattipelit, joissa yhden pelikierroksen kesto on huomattavan pitkä ja vaatii pelaajalta paljon vuorovaikutusta, suurin panos yhdellä pelikierroksella on 100 euroa.

#### 10.3 Turnauksien suurimmat osallistumismaksut

Pöytäpeliturnausten, lukuun ottamatta pokeripelejä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan, suurin osallistumismaksu on 1 000 euroa.

Pokeripeleissä, joissa pelaajat pelaavat toisiaan vastaan, suurin osallistumismaksu on 5 000 euroa.

Raha-automaattiturnausten suurin osallistumismaksu on 500 euroa.

#### 11. RAY:n rahapelien suurimmat voitot

RAY:n pelien suurimmat voitot ovat:

Yhteistyökumppanien tiloissa toimeenpantavissa peleissä 10 000 euroa

RAY:n pelisaleissa 100 000 euroa

Sähköisesti välitettävissä peleissä 1 miljoona euroa

Pelikasinon peleissä 10 miljoonaa euroa